

SAMSUNG
wiSeNET

СЕТЕВОЙ ВИДЕОРЕГИСТРАТОР

Руководство пользователя

SRN-473S/873S/1673S



Сетевой Видеорегистратор

Руководство пользователя

Авторское право

©2016 Hanwha Techwin Co., Все права защищены.

Товарный знак

Каждый из торговых знаков далее в документе является зарегистрированным. Название данного продукта и другие торговые знаки, упоминаемые в данном руководстве, являются зарегистрированными торговыми знаками соответствующих компаний.

Ограничения

Данный документ защищен авторским правом. Данный документ ни при каких обстоятельствах не разрешается воспроизводить, распространять или изменять, полностью или частично, без документально подтвержденного разрешения.

Отказ от ответственности

Компания Hanwha Techwin тщательно проверяет достоверность и правильность содержимого данного документа, однако не несет официальной ответственности за представленную информацию. Пользователь несет полную личную ответственность за использование этого документа и за последующие результаты. Компания Hanwha Techwin оставляет за собой право изменять содержание документа без предварительного уведомления.

- ❖ Конструкция и характеристики устройства могут быть изменены без предварительного уведомления.
- ❖ Первоначальный идентификатор администратора - "admin", а пароль следует задать при первом входе в систему. Установите пароль для доступа к беспроводной сети, если требуется подключить устройство к беспроводному маршрутизатору. Если сеть не защищена паролем, или если используется пароль по умолчанию, то к видеоданным могут получить доступ посторонние. Для того чтобы надежно защитить личную информацию и предотвратить ущерб от ее кражи, меняйте пароль каждые три месяца. Имейте в виду, что ответственность за безопасность и какие-либо проблемы, вызванные ненадлежащим обращением с паролем, несет пользователь.

ВАЖНЫЕ ИНСТРУКЦИИ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Перед использованием изделия внимательно прочтите Инструкцию по эксплуатации. Выполняйте все перечисленные ниже инструкции по технике безопасности. Держите Инструкцию под рукой для обращения к ней в последующем.

- 1) Прочтите данные инструкции.
- 2) Сохраните данные инструкции.
- 3) Принимайте во внимание все предупреждения.
- 4) Следуйте всем инструкциям.
- 5) Не пользуйтесь данным изделием вблизи воды.
- 6) Выполняйте чистку изделия только сухой тканью.
- 7) Не загромождайте никакие вентиляционные отверстия. Выполните установку изделия в соответствии с инструкциями изготовителя.
- 8) Не устанавливайте изделие рядом с источниками тепла, такими, как радиаторы, решетки системы отопления, или другими устройствами, которые генерируют тепло (включая, усилители).
- 9) В целях безопасности не отказывайтесь от использования вилок поляризованного или заземляющего типа. Вилка поляризованного типа имеет два ножевых контакта, один из которых шире другого. Вилка заземляющего типа имеет два ножевых контакта и третий заземляющий контакт. Широкое лезвие третьего заземляющего контакта предусмотрено для вашей безопасности. Если поставляемая вместе с аппаратом вилка не подходит для вашей розетки, попросите квалифицированного электрика заменить старую розетку.
- 10) Чтобы защитить шнур питания от повреждений, проложите его так, чтобы не ходить по нему. Защитите шнур питания в местах соединения со штепсельной вилкой, электрической розеткой и в том месте, где он выходит из изделия.
- 11) Пользуйтесь только теми приспособлениями/принадлежностями, которые рекомендованы изготовителем.
- 12) Используйте изделие только с такой тележкой, стойкой, штативом, кронштейном или столом, которые рекомендованы изготовителем, или которые продаются вместе с изделием. Соблюдайте осторожность во время перемещения изделия, установленного на тележке, чтобы избежать травм в результате опрокидывания изделия /тележки.
- 13) Отсоединяйте изделие от сети во время грозы или если вы не будете пользоваться им длительное время.
- 14) Все работы, связанные с техническим обслуживанием изделия, должны выполняться квалифицированными специалистами по техническому обслуживанию. Обслуживание изделия требуется выполнять, когда изделие получило какое-либо повреждение, например, был поврежден его шнур питания или вилка шнура питания, внутрь изделия попала жидкость или посторонние предметы, изделие подверглось воздействию дождя или влаги, изделие не работает должным образом, а также после падения изделия.



обзор

ПЕРЕД НАЧАЛОМ РАБОТЫ

В данном руководстве содержится информация об эксплуатации устройства, описание всех его компонентов и их функций, а также информация о меню и сетевых настройках.

Необходимо помнить следующее:

- Компания SAMSUNG обладает авторским правом на данное руководство пользователя.
- Запрещается копировать данное руководство пользователя без письменного разрешения компании SAMSUNG.
- Мы не несем ответственности за повреждения изделия, возникшие вследствие его неправильного использования, или несоблюдения инструкций, представленных в руководстве пользователя.
- Если вы хотите открыть крышку изделия для обеспечения доступа к его внутренним частям, пожалуйста, проконсультируйтесь со специалистом, работающим в торговом предприятии, продавшем вам данное изделие.
- Перед установкой дополнительного жесткого диска или внешнего устройства хранения (памяти USB, жесткого диска USB и т.д.) убедитесь в его совместимости с данным устройством. Для получения списка совместимых устройств обращайтесь к продавцу.

Предупреждение

Батарея

Неправильная замена батареи в изделии может привести к взрыву. Поэтому необходимо использовать батарею того же типа, как установленная в изделии при его поставке.

Ниже представлены технические характеристики батареи, используемой в изделии.

Название детали	ML2032	CR2032
PCB	Основная редакция 1.x	Основная редакция 2.x
Технические данные	<ul style="list-style-type: none">• Номинальное напряжение: 3 В• Номинальная емкость: 65 мАч• Номинальный непрерывный ток нагрузки: 0,2 мА• Рабочая температура: -20°C ~ +60°C (-4°F ~ +140°F)• Вторичная батарея (перезаряжаемая)	<ul style="list-style-type: none">• Номинальное напряжение: 3 В• Номинальная емкость: 210 мАч• Номинальный непрерывный ток нагрузки: 0,2 мА• Рабочая температура: -20°C ~ +85°C (-4°F ~ +185°F)• Первичная батарея

Внимание

- Подключите кабель питания к заземленной розетке.
- Сетевая вилка позволяет отключить питание, поэтому она должна все время находиться в легкодоступном месте.
- Не подвергайте батареи чрезмерному нагреванию под воздействием солнечных лучей, огня и т.д.
- При установке батареи неправильного типа существует опасность взрыва. Утилизация использованных батарей должна выполняться в соответствии с инструкциями.

Завершение работы системы

Выключение питания цифрового видеорежистратора во время его работы или выполнение неразрешенных операций может привести к повреждению жесткого диска или самого изделия.

Для безопасного отключения питания нажмите кнопку питания на устройстве, чтобы отобразилось сообщение для подтверждения.

Для того чтобы безопасно отключить питание, установите флажок <ОК> во всплывающем окне завершения работы, затем выньте шнур питания.

рекомендуется установить источник бесперебойного питания (ИБП). (с вопросами по ИБП обращайтесь в магазин, торгующий ИБП).



- При неправильном отключении питания перезапуск может занять больше времени для восстановления данных с жесткого диска и нормальной работы.

Рабочая температура

Работа этого изделия гарантируется в диапазон от 0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F).

Это изделие может не работать надлежащим образом при его включении сразу же после продолжительного хранения при температуре ниже гарантируемой.

При использовании изделия после продолжительного хранения при низкой температуре, дайте изделию постоять некоторое время при комнатной температуре перед тем, как включать его.

Встроенный в это изделие жесткий диск имеет гарантированный диапазон рабочих температур от 5°C ~ 55°C (41°F ~ 131°F).

Аналогичным образом, он может не работать при температуре ниже гарантируемой.

Порт Ethernet

Данное оборудование предназначено для использования в помещении, и все провода для связи должны находиться внутри здания.

Меры предосторожности

Первоначальный идентификатор администратора - "admin", а пароль следует задать при первом входе в систему.

Установите пароль для доступа к беспроводной сети, если требуется подключить устройство к беспроводному маршрутизатору. Если сеть не защищена паролем, или если используется пароль по умолчанию, то к видеоданным могут получить доступ посторонние.

Для того чтобы надежно защитить личную информацию и предотвратить ущерб от ее кражи, меняйте пароль каждые три месяца.

Имейте в виду, что ответственность за безопасность и какие-либо проблемы, вызванные ненадлежащим обращением с паролем, несет пользователь.

обзор

СОДЕРЖИМОЕ

ОБЗОР

3

- 3 Важные Инструкции по Технике Безопасности
- 4 Перед Началом Работы
- 6 Содержимое
- 8 Функции
- 12 Названия и функции компонентов (вид спереди)
- 13 Названия и функции компонентов (вид сзади)
- 15 Пульт Дистанционного Управления

УСТАНОВКА

17

- 17 Проверка условий для установки
- 18 Установка стойки
- 19 Дополнительный жесткий диск

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ДРУГОМУ УСТРОЙСТВУ

26

- 26 Подключение к внешнему устройству
- 27 Подключение устройств USB
- 28 Подсоединение к входным/выходным портам для сигнала тревоги
- 31 Подключение сети

ПРЯМАЯ ПЕРЕДАЧА

34

- 34 Начало работы
- 38 Настройка экрана прямой передачи
- 45 Режим прямой передачи
- 49 Увеличение
- 50 Состояние питания PoE
- 51 Раскладка
- 52 Аудио ВКЛ./ВЫКЛ.
- 52 Пауза
- 53 Мониторинг событий
- 54 Как поддерживать формат изображения
- 55 Отображение текста
- 56 Управление PTZ

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

59

- 59 Настройка системы
- 70 Настройка устройств
- 89 Настройка записи
- 93 Настройка событий
- 97 Конфигурация сети

ПОИСК И ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ	109 Поиск
	113 Воспроизведение
109	
ЗАПУСК ВЕБ-ОБЗРЕВАТЕЛЯ	115 Что такое Веб-обозреватель?
	116 Подключение Web Viewer
115	
ПРОГРАММА LIVE VIEWER	118 программа live viewer
	120 Конфигурация экрана воспроизведения видео в реальном времени
	126 Управление подключенной сетевой камерой
118	
ПРОГРАММА SEARCH VIEWER	128 Просмотр результатов поиска
128	
НАСТРОЙКА ПРОСМОТРА	133 Программа просмотра настроек
133	
ПРОСМОТР РЕЗЕРВНОГО КОПИРОВАНИЯ	151 Просмотр Резервного Копирования в Формате SEC
151	
ПРИЛОЖЕНИЕ	153 Спецификация Изделия
	159 Вид Устройства
	162 Настройки по Умолчанию
	166 Поиск и Устранение Неисправностей
	170 Open Source License Report on the Product
153	

обзор

ФУНКЦИИ

Устройство выполняет запись видео и звука с сетевых камер на жесткий диск и обеспечивает возможность воспроизведения с жесткого диска.

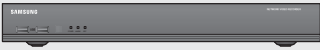



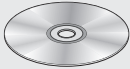
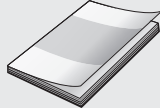

Оно также обеспечивает среду для выполнения удаленного мониторинга видео и аудио по сети с использованием удаленного компьютера.

- Простой и понятный интерфейс пользователя
- VGA, 4CIF, поддержка максимального разрешения при записи – 4096x2160 (8 Мпикс.)
- Запись и воспроизведение видео
- Запись и воспроизведение аудио
- Поддержка протоколов стандарта ONVIF Profile S и протоколов RTP/RTSP
- Видеовыход Full HD через HDMI
- Отображение рабочего состояния жесткого диска с помощью функции HDD SMART
- Перезапись жесткого диска
- Резервное копирование с помощью протоколов USB 2.0 и внешнего жесткого диска
- Одновременное воспроизведение 4, 8 или 16 каналов
- Различные режимы поиска (Поиск по времени, событию, Текст, резервной копии)
- Различные режимы записи (обычная запись, запись события и запланированная запись)
- Порты входа/выхода сигнала тревоги
- Удаленный мониторинг через Windows Network Viewer
- Мониторинг в реальном времени сетевой камеры
- Функция мастера установки (быстрая настройка)

Комплект поставки

Распакуйте устройство и поместите его на плоскую поверхность или туда, где оно будет установлено. Проверьте, входят ли в комплект поставки, кроме основного устройства, следующие компоненты.

SRN-473S

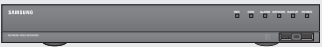



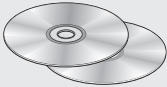
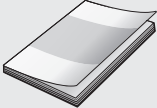
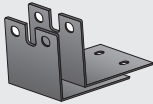


		
NVR	Мышь	Кабель Питания
		
Блок питания	Руководством Пользователя	Руководство пользователя или краткое руководство пользователя
		
Клеммный блок		






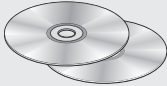
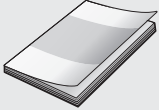


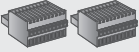
- К моделям, в которых не установлены жесткие диски, прилагаются два дополнительных винта для установки жесткого диска.

обзор

SRN-873S

		
NVR	Мышь	
		
Кабель Питания	Компакт-диск с Программным Обеспечением Network Viewer/ Руководством Пользователя	Пульт дистанционного управления / Батарея для пульта Дистанционного Управления (AAA)
		
Руководство пользователя или краткое руководство пользователя	Отсек крепления на кронштейнах	Крепежные винты кронштейнов
		
Клеммный блок		

SRN-1673S

		
NVR	Мышь	
		
Кабель Питания	Компакт-диск с Программным Обеспечением Network Viewer/ Руководством Пользователя	Пульт дистанционного управления / Батарея для пульта Дистанционного Управления (AAA)
		
Руководство пользователя или краткое руководство пользователя	Отсек крепления на кронштейнах	Крепежные винты кронштейнов
		
Клеммный блок		

обзор

НАЗВАНИЯ И ФУНКЦИИ КОМПОНЕНТОВ (ВИД СПЕРЕДИ)

SRN-473S



SRN-873S



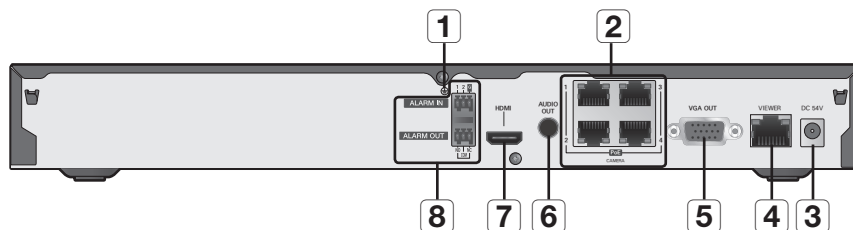
SRN-1673S



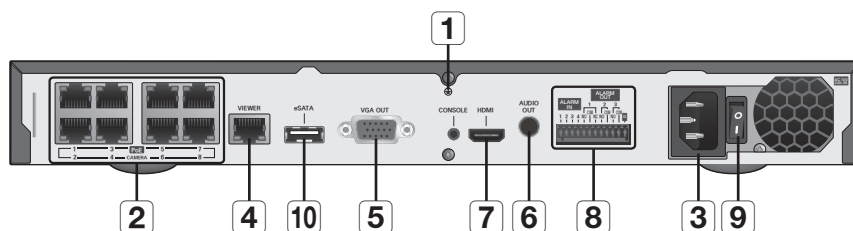
Названия компонентов		Функции
1	Светодиодный индикатор	REC : Загорается во время записи.
		HDD : Обычный доступ к жесткому диску. Индикатор загорается при доступе к жесткому диску.
		ALARM : Загорается в случае какого-либо события.
		NETWORK : Указывает на сетевое соединение и отображает состояние передачи данных.
		BACKUP : Указывает на выполнение резервного копирования.
		POWER : Показывает включенное/отключенное состояние.
2	USB	Используется для подключения устройств USB.
3	Система дистанционного приема	Прием сигнала пульта дистанционного управления.

НАЗВАНИЯ И ФУНКЦИИ КОМПОНЕНТОВ (ВИД СЗАДИ)

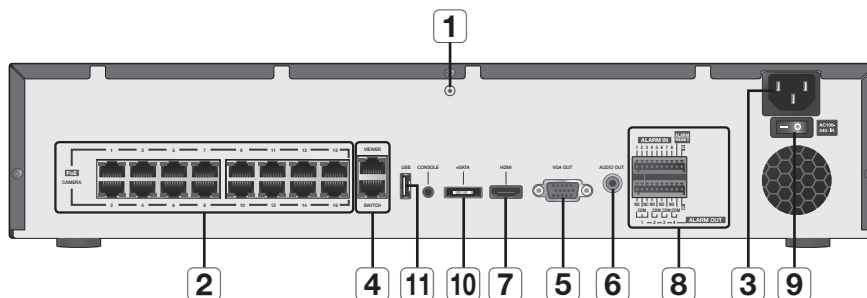
SRN-473S



SRN-873S



SRN-1673S



Названия компонентов	Функции
1 Соединение заземления	Клемма для подключения отдельного заземляющего провода. ■ Для того чтобы безопасно пользоваться оборудованием, убедитесь, что заземляющий провод подключен.
2 PoE (CAMERA)	Порт источника питания для подключения к камере.
3 Питание	Блок соединителей для подключения питания.
4 VIEWER	Порт используется для отправки видео в веб-обозреватель.
4 SWITCH	Порт подключается к камере, и можно входить в программу Web Viewer просмотра камеры через Интернет для задания детальных настроек камеры.

обзор

Названия компонентов		Функции
5	VGA OUT	Выходной порт видеосигнала VGA.
6	AUDIO OUT	Выходной порт аудиосигнала (гнездо RCA).
7	HDMI	Порт для подключения HDMI.
8	ALARM	<ul style="list-style-type: none">- ALARM IN : Входные порты сигналов тревоги. SRN-473S : 1~2 CH SRN-873S : 1~4 CH SRN-1673S : 1~8 CH- ALARM OUT : Выходные порты сигналов. SRN-473S : 1CH SRN-873S : 1~3 CH SRN-1673S : 1~4 CH- ALARM RESET : Порт сброса сигнала.<ul style="list-style-type: none">▪ Применимо только к модели SRN-1673S.
9	Выключатель питания	Выключатель питания.
10	eSATA	Порты, используемые для подключения носителей данных.
11	USB	Используется для подключения устройств USB.



- [CONSOLE] предназначена для использования только при обслуживании.

ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ



- POWER** — Отображение всплывающего экрана выхода.
- NUMBER [0~+10]** — Используются как кнопки цифрового ввода или для отображения одного экрана.
- PTZ** — Отображение в режиме PTZ или выключение этого режима.
- T/W** — Увеличение или уменьшение.
- SEARCH** — Отображение меню поиска.
- MODE** — Изменение режима экрана.
- MENU** — Отобразить экран меню прямого видео.
- PRESET** — Отображение экрана предварительной настройки.
- FREEZE** — Временная приостановка отображения на экране.
- ZOOM** — Запуск функции цифрового увеличения (x2).
- REC** — Запуск или завершение записи в режиме прямой передачи.
- ID** — Задание идентификатора системы. Выберите 2 цифры от 0 до 9, удерживая кнопку кода.
- SCROLL ^ V** — Выполнение прокрутки в меню.
- VIEW** — Запуск функции просмотра в режиме PTZ.
- BACKUP** — Отображение меню архивации.
- RETURN** — Возврат к предыдущему экрану.
- Вверх/вниз/влево/вправо(▲▼◀▶)/ENTER** — Перемещение курсора вверх/вниз/влево/вправо, а также запуск меню выбора.
- REC LOCK** — Выбор функции блокировки записи.
- AUDIO** — Включение/выключение звука.
- ALARM** — Отмена сигнала.
- Move Frame** — Во время паузы перемещается к предыдущему/следующему кадру.
- FR, STOP, PLAY/PAUSE, FF** — Пропуск в обратном направлении (на единицу времени), медленная перемотка назад, медленная перемотка вперед, пропуск вперед (на единицу времени)

Использование номерных кнопок

КАНАЛ 1-9	Нажмите любую кнопку от 1 до 9.
КАНАЛ 10	Сначала нажмите кнопку [+10] , затем через 3 секунды снова нажмите кнопку 0.
КАНАЛ 11-16	Сначала нажмите кнопку [+10] , затем через 3 секунды нажмите любую номерную кнопку от 1 до 6.

Изменение кода пульта дистанционного управления

Идентификатор ДУ и сетевом видеорегистраторе видеоманитофона должны совпадать для надлежащей работы устройства.

1. Нажмите кнопку **[ID]** на пульте дистанционного управления и проверьте идентификатор, который будет отображаться на экране сетевом видеорегистраторе.
Заводской идентификатор пульта ДУ по умолчанию – 00.
2. Введите 2 выбранные вами цифры по очереди, удерживая кнопку **[ID]** пульта дистанционного управления.
3. После ввода идентификатора снова нажмите кнопку пульта дистанционного управления **[ID]**, чтобы проверить настройку.



- Например, если необходимо изменить идентификатор ДУ на 08: Нажмите по очереди 0 и 8, удерживая кнопку **[ID]** пульта дистанционного управления.
Для изменения идентификатора удаленного устройства см. раздел “Удаленное устр”. (Стр. 85)

установка

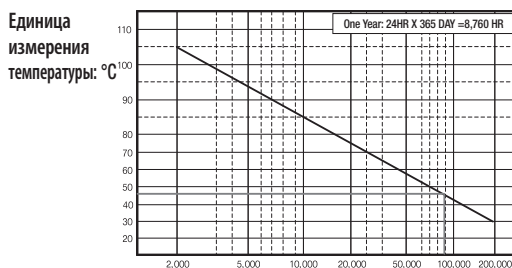
Перед использованием устройства убедитесь, что выполняются следующие рекомендации.

- Не используйте устройство вне помещения.
- Не допускайте попадания воды или любой другой жидкости на разъемы устройства.
- Не подвергайте систему чрезмерным сотрясениям или усилиям.
- Не тяните за вилку кабеля питания с чрезмерным усилием.
- Не разбирайте устройство самостоятельно.
- Не превышайте диапазон номинального входного/выходного напряжения.
- Используйте только сертифицированный кабель питания.
- Для устройства с заземлением на входе используйте вилку кабеля питания с заземлением.

ПРОВЕРКА УСЛОВИЙ ДЛЯ УСТАНОВКИ

Данный сетевой видеорегистратор является отличным устройством обеспечения безопасности, он оснащен жестким диском большой емкости и другими важными компонентами.

Обратите внимание, что повышенная внутренняя температура устройства может стать причиной сбоя системы или сокращения срока службы устройства (см. рисунок справа). Перед установкой устройства соблюдайте приведенные далее инструкции.

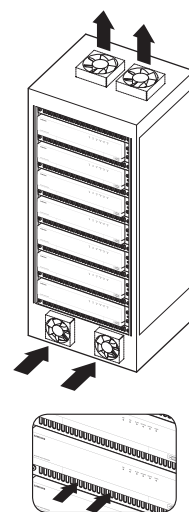


Срок службы (единица измерения: ЧАСЫ)

[Рис. 1]

При установке в стойку необходимо соблюдать следующие инструкции.

1. Убедитесь, что изнутри стойка не герметична.
2. Убедитесь, что воздух циркулирует через впускное/выпускное вентиляционное отверстие, как показано на рисунке.
3. При установке в стойку нескольких устройств, как показано на рисунке 2, обеспечьте достаточное пространство для вентиляции или установите вентиляционное отверстие.
4. Для обеспечения естественной циркуляции воздуха впускное отверстие должно находиться в нижней части стойки, а выпускное – в верхней.
5. Для обеспечения циркуляции воздуха через впускное и выпускное отверстия настоятельно рекомендуется использовать вентилятор. (Для задержки пыли или инородных частиц во впускном отверстии установите фильтр.)
6. Внутри стойки и вокруг нее необходимо поддерживать температуру в диапазоне 0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F), как показано на рис. 1.



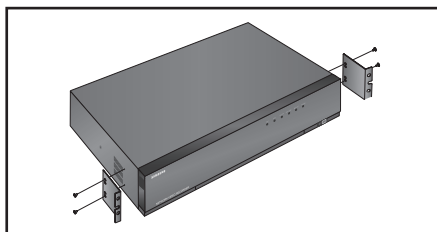
[Рис. 2]

установка

УСТАНОВКА СТОЙКИ

Установите кронштейн стойки, как показано на рисунке, и затяните винты с обеих сторон (по 2 винта с каждой стороны).

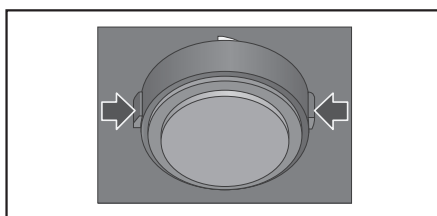
- Надежно затяните винты, чтобы они не ослабли под воздействием вибрации.



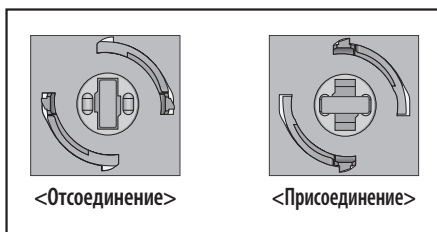
Меры предосторожности при установке в стойку

Чтобы установить в стойку несколько цифровых NVR, снимите с каждого из них НОЖКИ.

1. На днище цифрового NVR есть четыре НОЖКИ. Нажмите на выступы на концах каждой “НОЖКИ” и поверните ее против часовой стрелки.



2. Чтобы отсоединить “НОЖКИ” от корпуса, поверните ее до конца крепежного паза.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ЖЕСТКИЙ ДИСК

Обязательно выньте кабель питания из сетевой розетки для предотвращения возможного поражения электрическим током, получения травм или повреждения устройства.

Обратитесь к поставщику для получения дополнительной информации об установке жесткого диска. Неправильная установка может стать причиной повреждения устройства.

- Поддерживаемое число жестких дисков: SRN-473S : max 1
SRN-873S : max 2
SRN-1673S : max 4 можно добавить.
- Обязательно выньте кабель питания из сетевой розетки перед установкой.



Меры предосторожности во избежание потери данных (уход за жестким диском)

Учтите данные меры во избежание повреждения данных жесткого диска.

Перед установкой дополнительного жесткого диска проверьте его на совместимость с используемым устройством.

Жесткий диск можно легко вывести из строя, поскольку он очень чувствителен к толчкам и ударам во время эксплуатации.

Не подвергайте жесткий диск ударам.

Наша компания не несет ответственности за какие-либо повреждения жесткого диска, причиной которых является неосторожное обращение пользователя с устройством или неправильное его использование.

Ситуации, которые могут привести к повреждению жесткого диска или записанных данных

Чтобы сократить риск потери данных, хранящихся на жестком диске, как можно чаще выполняйте резервное копирование этих данных.

При ударе или сотрясении жесткого диска во время его установки или извлечения возможно повреждение данных, которые были сохранены на нем.

В результате внезапного сбоя электропитания или выключения устройства во время работы жесткого диска возможно повреждение жесткого диска.

Жесткий диск или хранящиеся на нем данные могут быть повреждены из-за перемещения или сотрясения основного устройства во время его работы.

Меры предосторожности при установке жесткого диска

1. Не прилагайте к жесткому диску чрезмерные усилия.
2. При разборке устройства старайтесь сохранить винты или аксессуары.
 - Если винты или аксессуары не будут установлены надлежащим образом, это может привести к неисправности устройства или его неправильной работе.
3. Перед подключением жесткого диска проверьте его на совместимость с используемым устройством.
 - Список совместимых устройств можно получить у ближайшего дилера.

установка

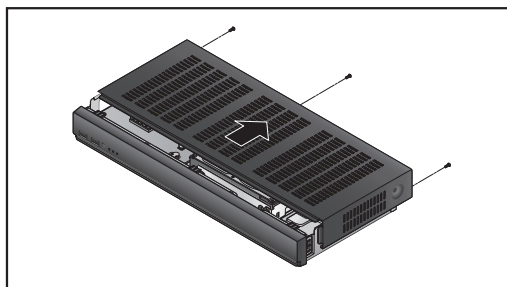
Установка жесткого диска



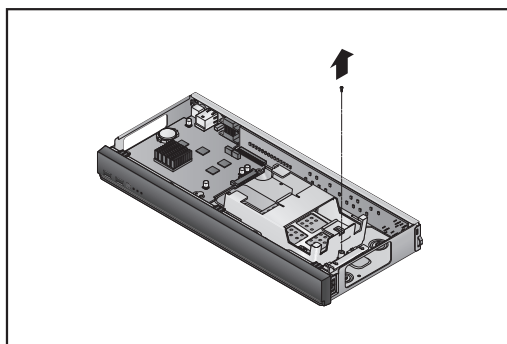
- Если установленный жесткий диск использовался с другими устройствами, он будет автоматически отформатирован.

Установка жесткого диска в модели SRN-473S

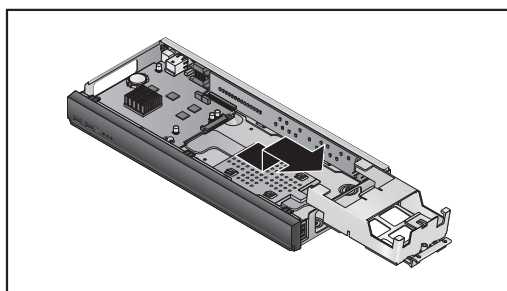
1. После отворачивания нажмите в направлении назад на крышку и снимите ее.



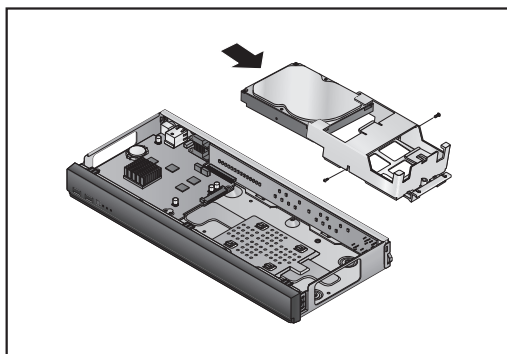
2. Отверните крепежный винт на кронштейне.



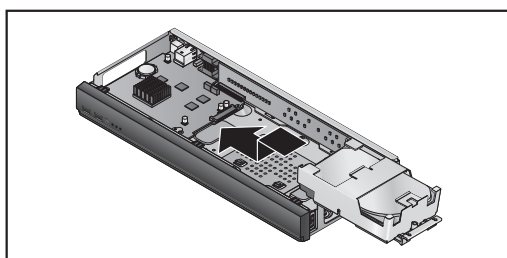
3. Нажмите на кронштейн в направлении стрелки на плате и удалите его.



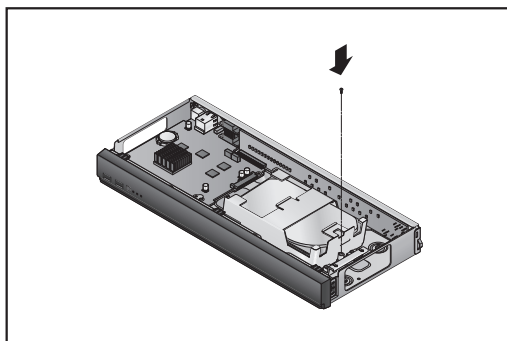
4. После вставки жесткого диска в кронштейн для закрепления диска затяните левый и правый винты.



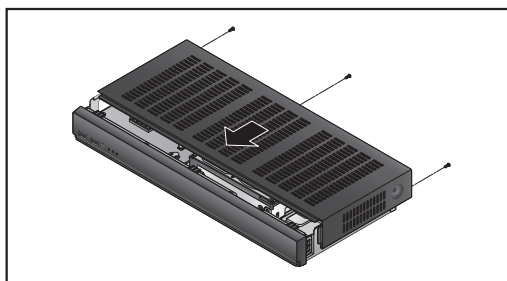
5. Поместите кронштейн с установленным жестким диском в канавку на корпусе, нажмите на него в направлении стрелки и подключите к порту питания и данных на плате.



6. Заверните крепежный винт кронштейна.



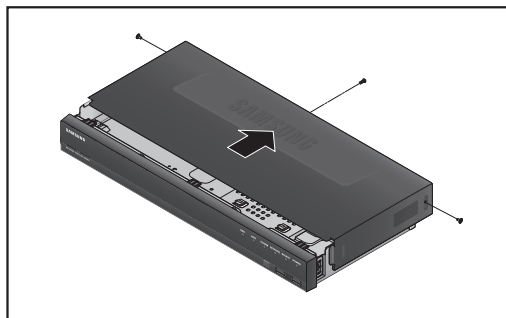
7. Закройте крышку и заверните установочный винт на задней стороне.



установка

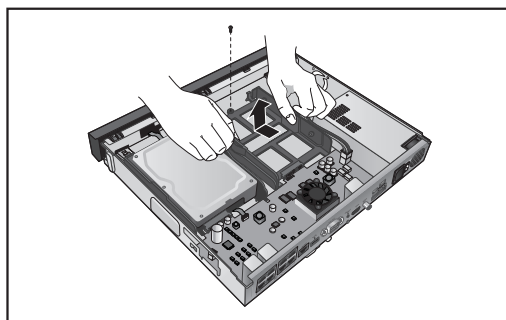
Установка жесткого диска в модели SRN-873S

1. Прежде всего отверните винты на левой, правой и задней сторонах корпуса, затем снимите крышку.



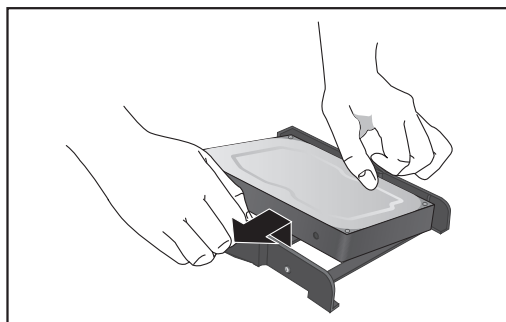
2. Выверните винт из кронштейна жесткого диска и снимите кронштейн.

- Приложив с обеих сторон усилие к концевым зажимам кронштейна, вытяните их вперед для удаления кронштейна жесткого диска из основного корпуса.

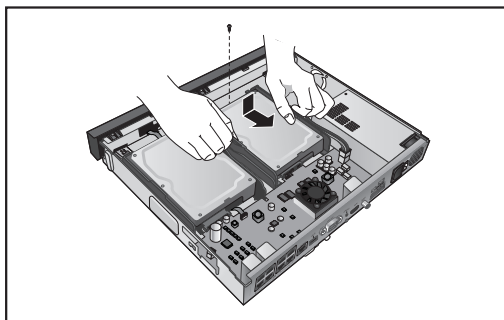


3. После выравнивания и вставки одной стороны жесткого диска в кронштейн широко раскройте другую сторону кронштейна и вставьте жесткий диск между двумя сторонами.

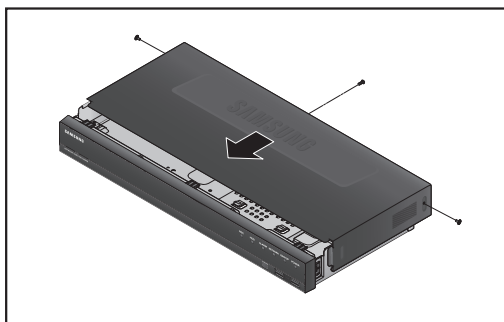
- Для крепления жесткого диска совместите отверстие в кронштейне с винтовым отверстием на жестком диске.



4. Вставьте кронштейн с установленным жестким диском и для крепления заверните винты.



5. Закройте крышку и заверните винты ее крепления.

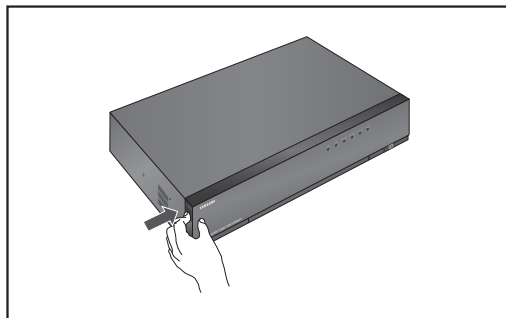


установка

Установка жесткого диска в модели SRN-1673S

• Открытие передней крышки и установка жесткого диска

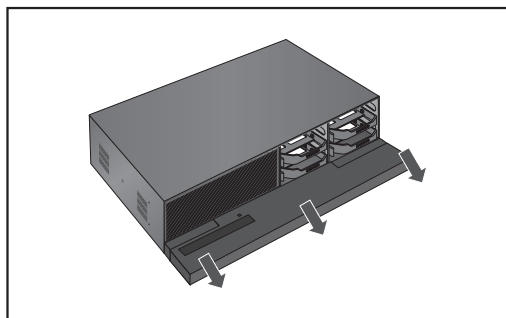
1. Вытяните переднюю крышку до открытия.



2. Откройте переднюю крышку и найдите установочный кронштейн жесткого диска.



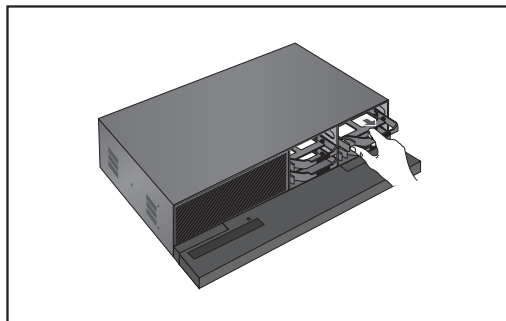
- Перед открытием передней крышки освободите соединитель USB для предотвращения повреждения порта USB.



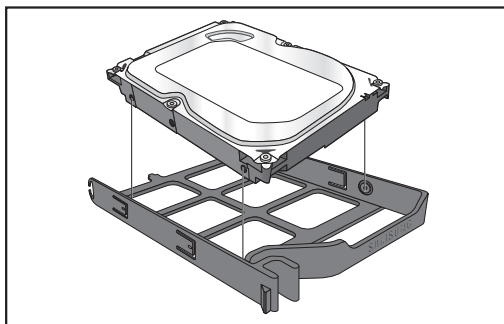
3. Нажмите на защелку справа и выньте кронштейн для жесткого диска.



- При извлечении кронштейна жесткого диска будьте осторожны, чтобы не поцарапать руки.



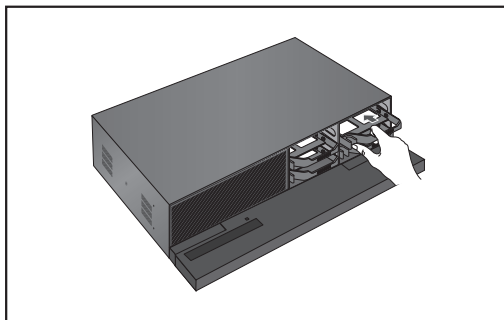
4. Выровняйте жесткий диск и вставьте его в предназначенное место кронштейна. Вставив одну сторону, слегка надавите и вставьте другую сторону.



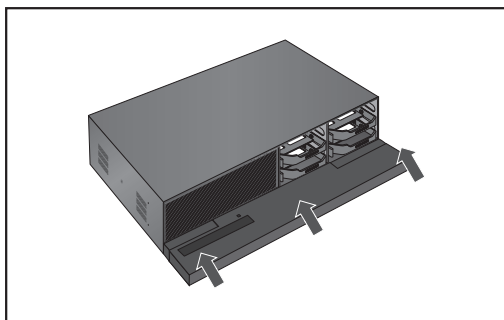
5. Выровняйте кронштейн с установленным жестким диском по защелке корпуса и нажмите кронштейн в направлении платы.



- Нажимайте на него до тех пор, пока не услышите звук щелчка защелкивания. Если жесткий диск не подсоединился полностью, это можно определить.



6. Нажмите переднюю крышку в направлении вверх и закройте ее.

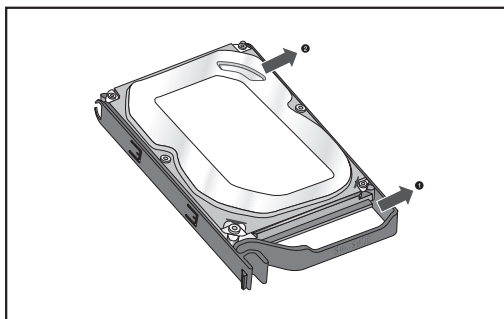


• Замена установленного жесткого диска

1. Широко откройте кронштейн в направлении стрелки и выньте держатель из жесткого диска.
2. Широко откройте кронштейн с другой стороны и выньте его из держателя.



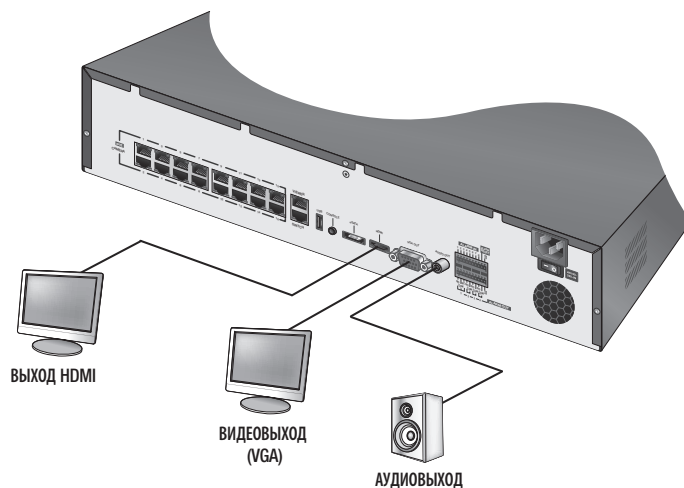
- Процедура после замены жесткого диска та же, как описано в разделе "Установка жесткого диска".



ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ДРУГОМУ УСТРОЙСТВУ

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ВНЕШНЕМУ УСТРОЙСТВУ

- На рисунках, приведенных ниже, изображена модель SRN-1673S.



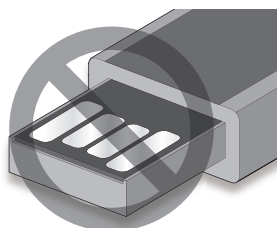
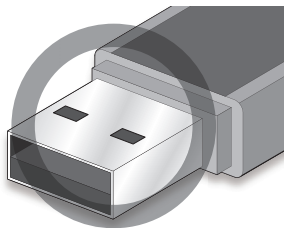
- Отличный от номинальной мощности или неподходящий источник питания может привести к повреждению системы. Прежде чем нажать кнопку ПИТАНИЕ убедитесь, что используется источник питания номинальной мощности.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ УСТРОЙСТВ USB

1. На передней стенке устройства имеется USB-порт.
2. Жесткий диск USB, память или мышь можно подключить к портам USB.
3. Если жесткий диск USB подключен к системе, то его распознавание и настройки доступны в **“настр. > Настройка устройства > Устр. хранения”**. (стр. 83)
4. Устройство поддерживает функцию "горячего" подключения, которая позволяет подключать и отключать устройства USB во время работы системы.



- Если устройство USB используется для резервного копирования, отформатируйте его на компьютере в системе FAT32, если до этого оно не было отформатировано на сетевом видеорегистраторе.
- Проверьте функционирование USB-устройства перед использованием потому что могут возникнуть проблемы с совместимостью некоторых USB-устройств.
- Исключается гарантия работы кроме USB-устройств имеющих металлическое покрытие. Могут возникнуть проблемы в передовании сигналов если поверхность разъема USB-устройства гладкая или повреждена.

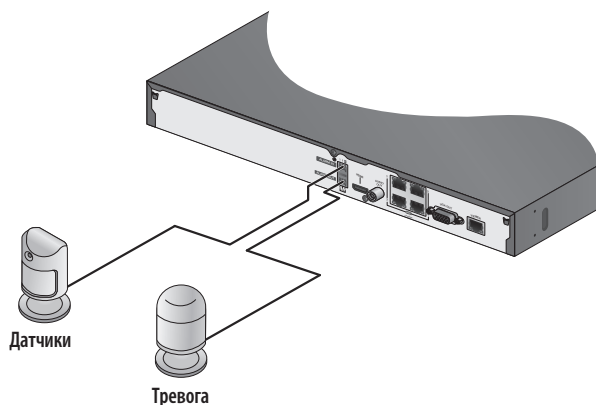


ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ДРУГОМУ УСТРОЙСТВУ

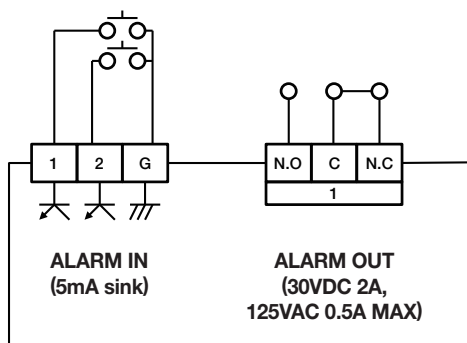
ПОДСОЕДИНЕНИЕ К ВХОДНЫМ/ВЫХОДНЫМ ПОРТАМ ДЛЯ СИГНАЛА ТРЕВОГИ

Входной/выходной порт для сигнала тревоги на задней панели представляет собой следующее.

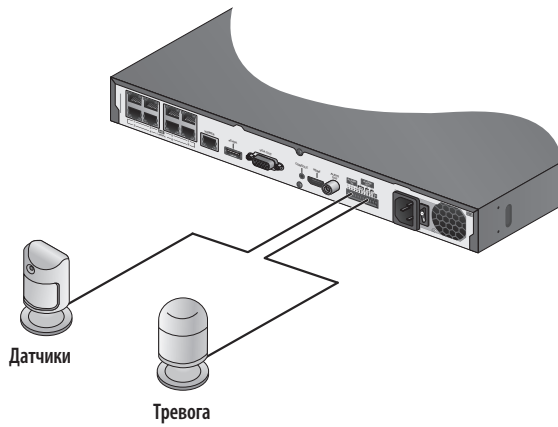
SRN-473S



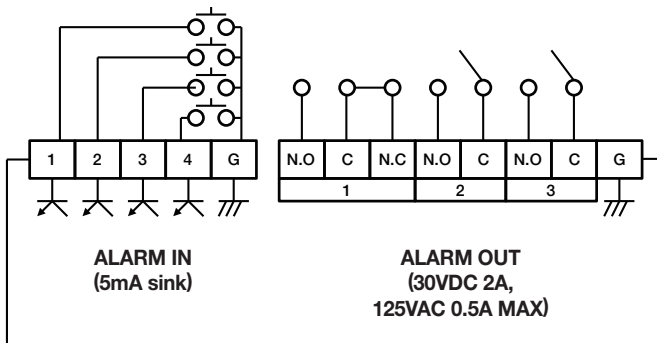
- ALARM IN 1 ~ 2: входной порт для сигнала
- ALARM OUT 1: выходной порт сигнала



SRN-873S

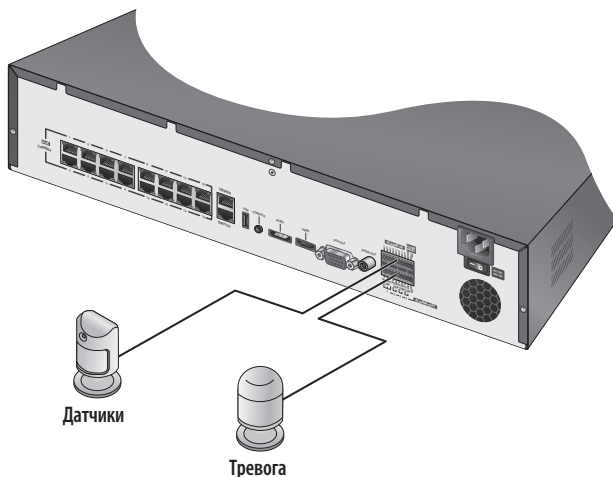


- ALARM IN 1 ~ 4 : входной порт для сигнала
- ALARM OUT 1 ~ 3 : выходной порт сигнала

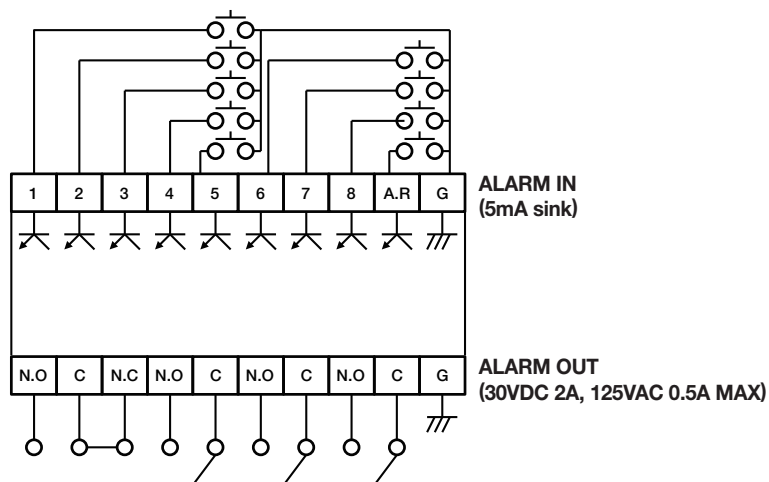


ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ДРУГОМУ УСТРОЙСТВУ

SRN-1673S



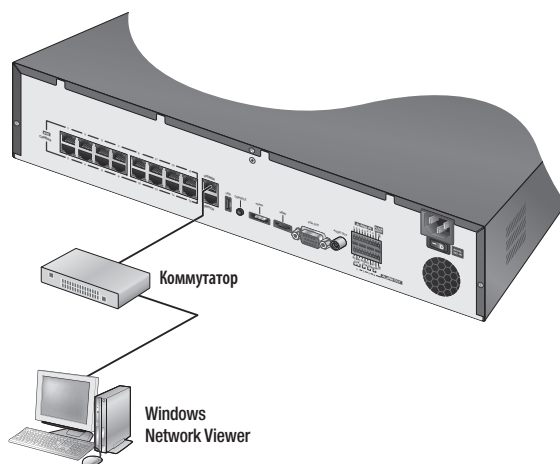
- ALARM IN 1 ~ 8 : входной порт для сигнала
- ALARM RESET : при получении сигнала о сбросе сигнала тревоги система отменяет текущий входящий сигнал и возобновляет считывание.
- ALARM OUT 1 ~ 4 : выходной порт сигнала



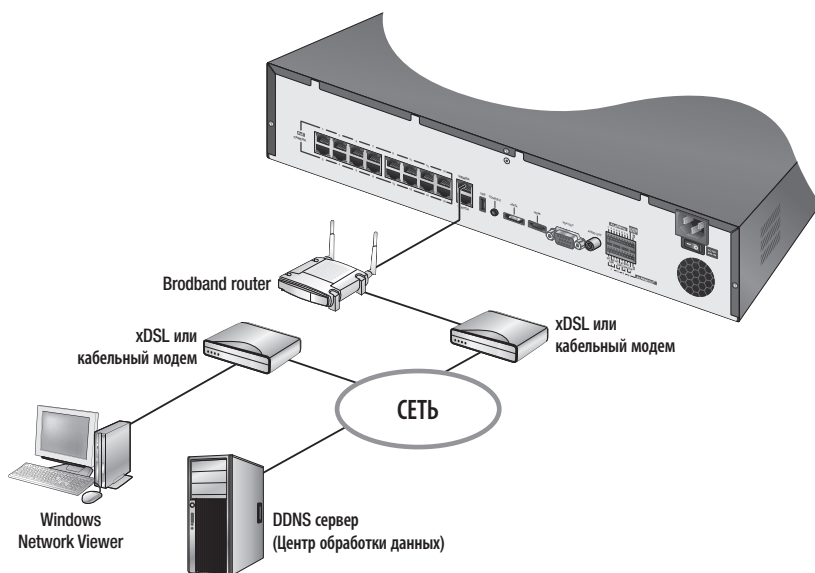
ПОДКЛЮЧЕНИЕ СЕТИ

- Для получения дополнительной информации о сетевом подключении см. раздел “**Конфигурация сети**”. (стр. 97)
- На рисунках, приведенных ниже, изображена модель SRN-1673S.

Сетевое подключение через Ethernet (10/100/1000BaseT)

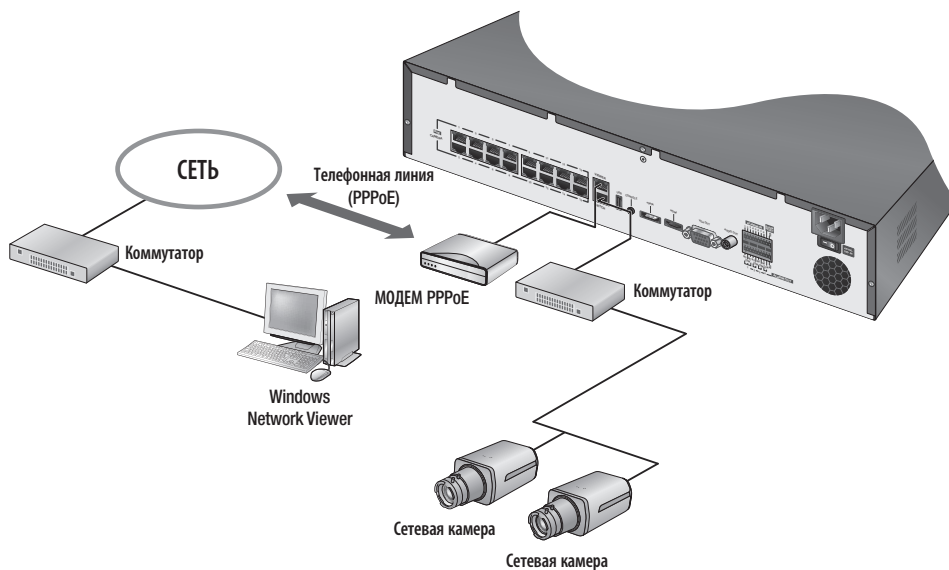


Сетевое подключение через маршрутизатор



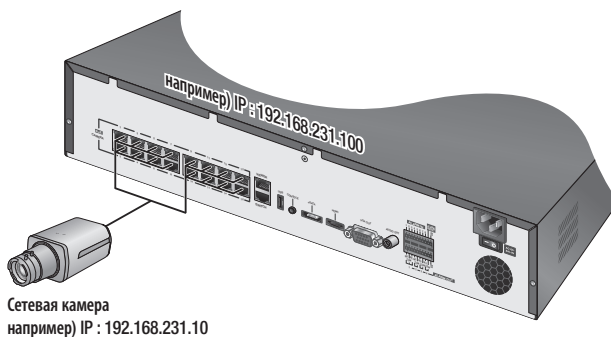
ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ДРУГОМУ УСТРОЙСТВУ

Подключение к Интернету через PPPoE

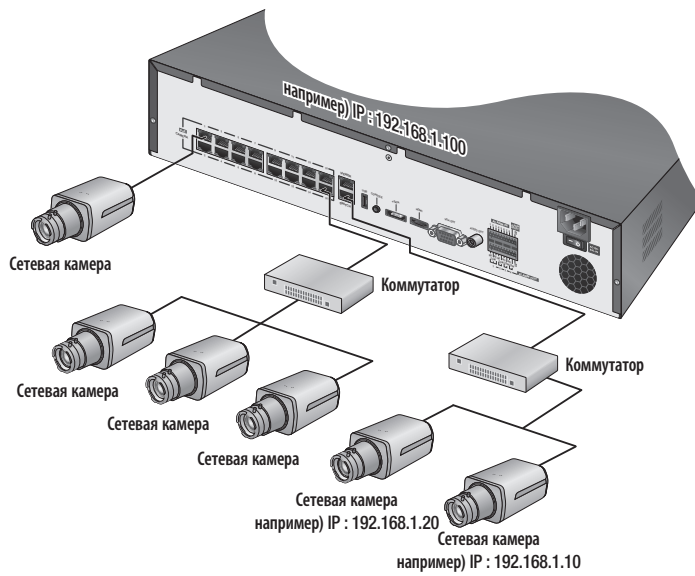


Подключение сетевой камеры

Режим PnP



Ручной режим

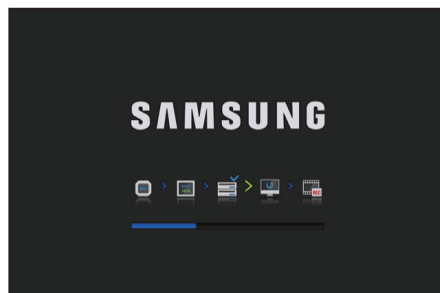


прямая передача

НАЧАЛО РАБОТЫ

Запуск системы

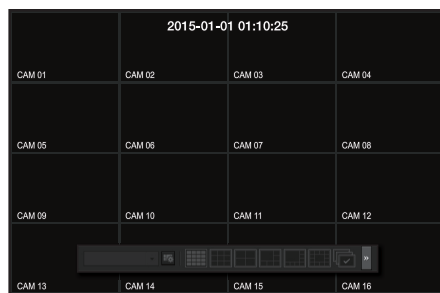
1. Подсоедините кабель питания сетевого видеорегистратора к сетевой розетке.



2. Отобразится экран инициализации.
Процесс инициализации занимает около 2 минут.
Если установлен новый жесткий диск, процесс инициализации займет больше времени.



3. Появление экрана прямой передачи будет сопровождаться звуковым сигналом.



Мастер установки

Переходите к каждому шагу <Мастер установки>, как показано ниже.

1. На экранной странице <Язык> выберите язык и нажмите кнопку <Следующий>.

2. На экранной странице <Логин/пароль> задайте пароль и нажмите <Следующий>.



■ Если нажать < ? >, отобразится базовое руководство по установке пароля.

3. На экранной странице <Сеть> задайте способ доступа к сети и среду доступа. Чтобы воспользоваться простой сетью интранет, нажмите <Следующий>.

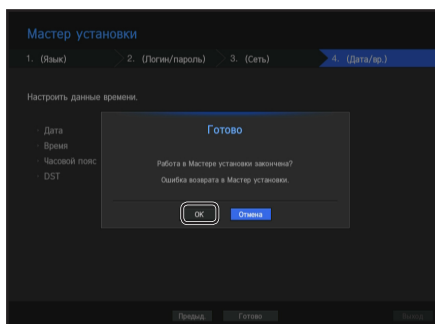
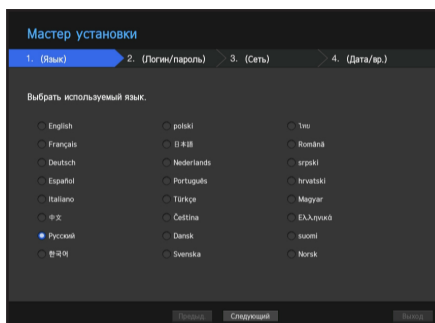
- Сеть 1 (Камера): подключение к камере и прием транслируемого видео с камеры
- Сеть 2 (Просм.): Это порт для передачи изображения в программу webviewer.
- Сеть1 / Сеть2 настр.
 - IP-тип: Выберите метода сетевого подключения.
 - IP-адрес, Сетевая маска, Шлюз, DNS



- Если кабель локальной сети не подключен к порту, кнопка настройки будет неактивна и недоступна для использования. Проверьте подключение кабеля локальной сети.
- Встроенный сервер DHCP в сетевом видеорегистраторе автоматически включается на этапе 3. На этом этапе использование имеющегося в той же сети сервера DHCP может вызвать проблему, поскольку два сервера DHCP будут работать одновременно.
- Дополнительные сведения о сетевых настройках см. в руководстве пользователя.

4. После задания настроек даты/времени на экранной странице <Дата/вр.> нажмите кнопку <Готово>, запустится окно завершения настройки.

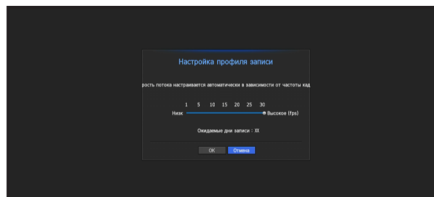
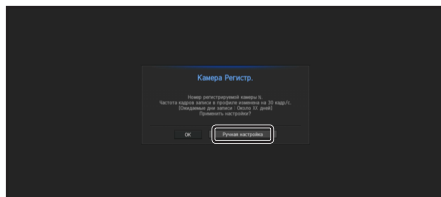
5. Для завершения настройки камер и запуска регистрации камер нажмите в окне завершения настройки кнопку <ОК>.



прямая передача

6. Если найдено 16 или менее камер, они будут автоматически зарегистрированы, и отобразится информация о камерах (частота кадров, число дней записи).

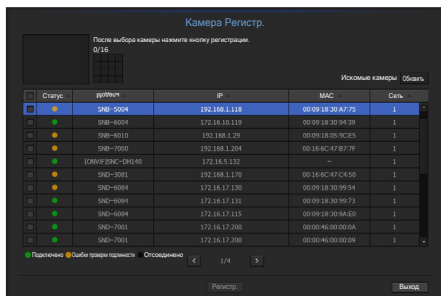
• Если найдено 16 или менее камер



1. найденная камера будет автоматически зарегистрирована и отобразится первоначальное значение записи.

2. Для того чтобы изменить настройки записи, установленные автоматически, нажмите кнопку **<Отмена>** в окне регистрации камеры.

• Если найдено более 16 камер



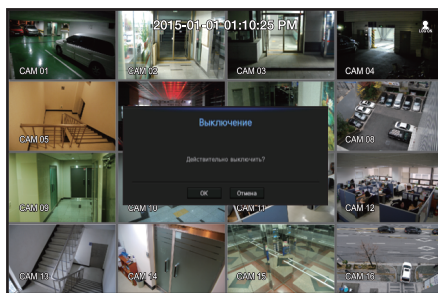
выберите камеру для регистрации и нажмите кнопку **<Регистр.>**. Когда регистрация камеры закончена, переходите к тем же пунктам, что и после автоматической регистрации.

Завершение работы системы

1. Нажмите кнопку **[POWER]** на пульте ДУ либо выберите **<Выключение>** в меню экрана прямого видео.
2. Появится всплывающее окно подтверждения остановки.
3. С помощью кнопок со стрелками на пульте ДУ выберите **<OK>** и нажмите кнопку **[ENTER]** либо нажмите на **<OK>**. Система выключится.



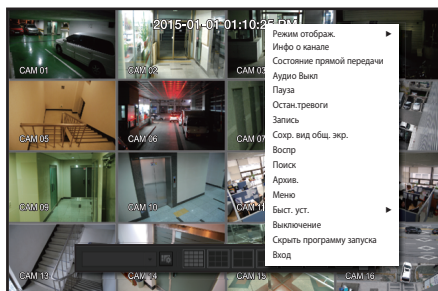
- Только пользователь с разрешением **"Выключение"** может выключить систему.
- Для управления разрешениями см. раздел **"Польз. > Настройка разрешений"**. (стр. 63)



Вход

Если требуется использовать меню сетевого видеорегистратора NVR, необходимо войти в систему как пользователь, имеющий права доступа к нему.

1. На экране прямого видео щелкните правой кнопкой мыши или нажмите кнопку **[MENU]** на пульте ДУ. На экране отобразится контекстное меню, как показано на рисунке.



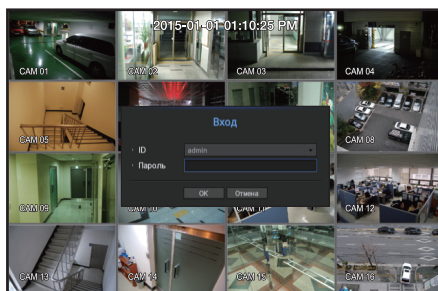
2. Выберите **<Вход>**. Появится диалоговое окно входа.



- Экран входа в систему появляется, даже если нажать кнопку меню, требующего входа в систему, на пульте ДУ.
- Первым ID администратора является **"admin"**, а пароль необходимо задать в мастере установки.
- Установите пароль для доступа к беспроводной сети, если требуется подключить устройство к беспроводному маршрутизатору. Если беспроводной маршрутизатор не защищен паролем или используется пароль по умолчанию, то к видеоданным могут получить доступ посторонние.
- Для того чтобы надежно защитить личную информацию и предотвратить ущерб от ее кражи, меняйте пароль каждые три месяца. Имейте в виду, что ответственность за безопасность и какие-либо проблемы, вызванные ненадлежащим обращением с паролем, несет пользователь.



- Для изменения прав доступа обратитесь к **"Польз. > Настройка разрешений"**. (стр. 63)

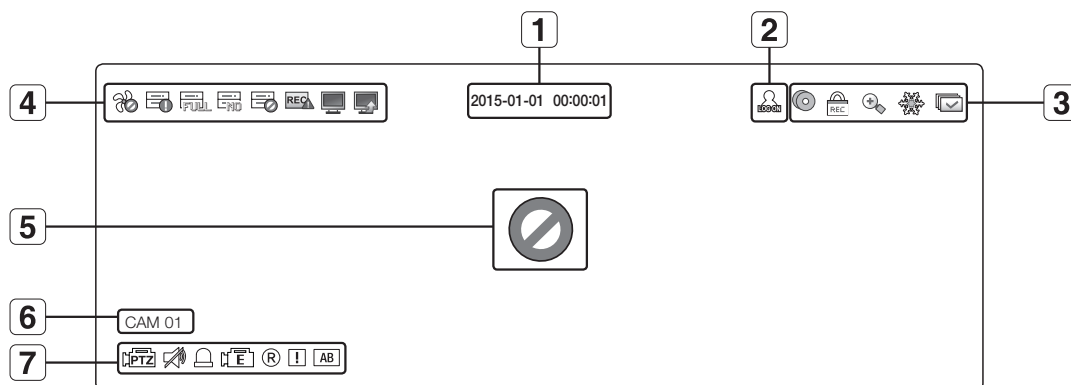












прямая передача













НАСТРОЙКА ЭКРАНА ПРЯМОЙ ПЕРЕДАЧИ

Значки на экране прямой передачи

Проверить состояние сетевого видеорегистратора можно с помощью значков на экране прямой передачи.





Название		Описание
1	Текущая дата, время	Отображение текущей даты и времени.
2	Данные входа	При входе будет отображаться значок "LOG ON".
3	Режим экрана	 Он отображается только когда происходит сохранение данных в режиме видео реального времени.
		 Если доступ к меню отмены записи ограничен, то он отображается только в процессе выполнения записи в ручном режиме. <ul style="list-style-type: none">Отменить запись может только пользователь с соответствующими правами.
		 Отображается, когда действует функция увеличения.
		 Эта иконка отображается, когда вы нажимаете кнопку Пауза.
		 Отображается, когда все каналы переключены на установленный интервал времени.
4	Работа системы	 Отображается, когда имеется проблема с вентилятором.
		 Отображается, когда дата записи не принимается из-за проблем с устройством.
		 Отображается, если жесткий диск переполнен и на сетевом видеорегистраторе недостаточно места для записи.
		 Отображается, если жесткий диск не установлен или существующий жесткий диск необходимо заменить.
		 Отображается, если необходимо выполнить проверку жесткого диска.

Название		Описание
4	Работа системы	 Отображается, когда для каждого канала превышен максимально допустимый объем данных.
		 <ul style="list-style-type: none"> Происходит, когда превышаете максимально допустимый объем принимаемых данных, что приводит к перегрузке микропроцессора. Исчезает, если изменить настройки камеры или удалить камеру для снижения эксплуатационной нагрузки.
		 Отображается, когда на сервере имеется обновление внутреннего ПО.
5	Состояние входящего видеосигнала	 Отображается, если нет входного сигнала при условии, что для камеры задано значение <Вкл.>.
		 Отображается, если нет разрешения на просмотр изображений в реальном времени.
		Если камера <Выкл.>, либо нет зарегистрированных камер, либо она включена в режим <скрытый2>, на экране ничего не будет отображаться. Если для камеры задано значение <скрытый1>, видео будет отображаться, а экранное меню нет.
6	Название камеры/канал	Отображение названия камеры и номера канала.
7	Работа камеры	 Данный значок отображается для канала, к которому подключена камера PTZ.
		 Отображается состояние ЗВУКА: ВКЛЮЧЕН/ВЫКЛЮЧЕН. Не отображается в режиме видео, если данный параметр отключен.
		 Если для датчика задано значение <Вкл.>, входной сигнал отобразится на экране подключенного канала.
		 Эта иконка отображается, когда для пункта Обнаружение движения установлено значение <Вкл.>, и происходит движение камеры или событие камеры.
		 Отображается состояние записи общая/по событиям/по расписанию.
		 Отображается, когда не удается декодирование всех кадров из-за ограниченной производительности декодирования, и в этом случае декодируются только кадры I-Frame.
		 Оно отображается, когда происходит событие POS (текст).

прямая передача

Информация об ошибке

- Если встроенный жесткий диск не подключен, в верхнем левом углу будет отображаться значок "NO HDD" (). В этом случае следует обратиться в центр обслуживания, поскольку такое состояние устройства может привести к ошибкам записи, воспроизведения или резервного копирования.
- Если охлаждающий вентилятор не работает надлежащим образом, появится окно <Сведения о вентиляторе> и в левом верхнем углу экрана появится значок (), указывающий на неисправность вентилятора.
В этом случае необходимо проверить, работает ли внутренний вентилятор.
Неправильная работа вентилятора может привести к сокращению срока службы устройства, поэтому обязательно обратитесь в центр обслуживания.



- Если на экране отображается значок ошибки, "НЕТ ЖЕСТКОГО ДИСКА" или "СБОЙ ЖЕСТКОГО ДИСКА", обратитесь в центр обслуживания для получения дополнительной информации о возникших ошибках.

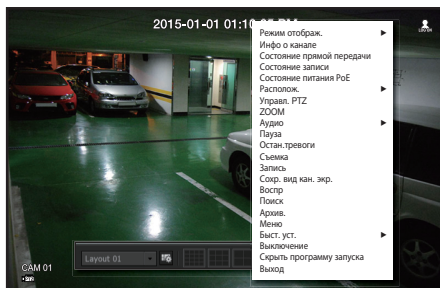
Меню экрана прямой передачи

Помимо использования функциональных кнопок на пульте ДУ, в режиме прямого видео можно щелкнуть правой кнопкой мыши, либо нажать кнопку [MENU] на пульте ДУ для вывода меню прямого видео, из которого можно перейти в любое меню.

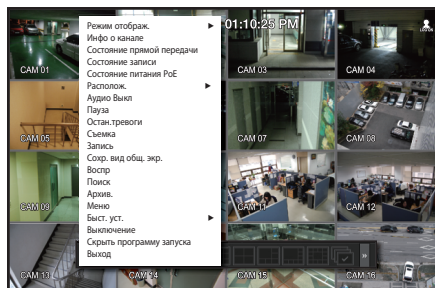
Контекстное меню отличается в зависимости от состояния входа/выхода, режима разделения и рабочего состояния сетевого видеорегистратора.



- Просмотр прямого видео, резервное копирование, запись, остановка записи, поиск, PTZ, выход удаленной сигнализации и меню завершения работы можно ограничить в использовании в зависимости от настроек прав пользователя.



< Меню режима одного экрана >

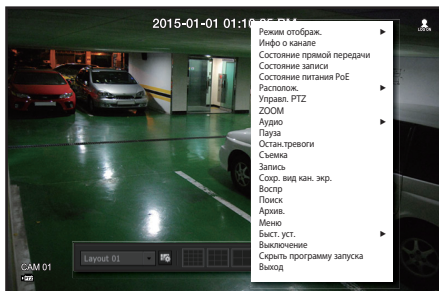


< Меню режима разделения экрана >

Меню режима одного экрана

Меню режима одного экрана доступно только в режиме одного экрана.

Если меню для одиночного экрана отображается как <Режим отображ.>, меню, где при разделении экрана выбирается только один канал, отображается как <Полный экран>.



< Меню режима одного экрана >



< Меню выбора одного канала на разделенном экране >

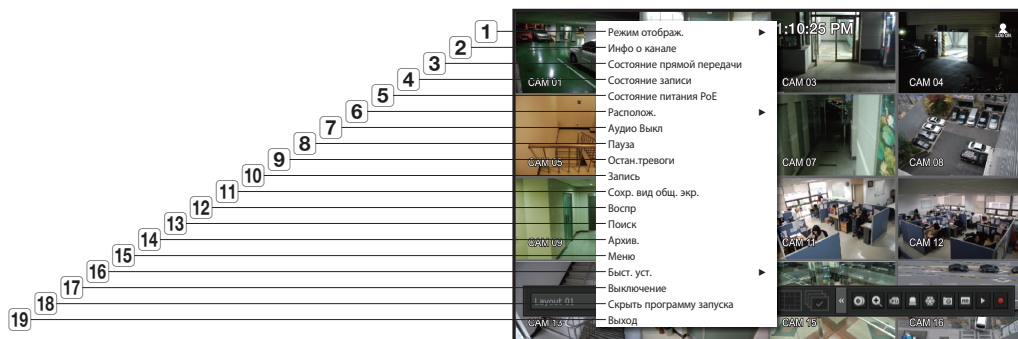
Меню		Описание
1	Полный экран	Выберите и нажмите необходимый канал в режиме разделения экрана, чтобы переключиться на полноэкранный отображение выбранного канала.
2	Управл. PTZ	Доступ к меню "Управл. PTZ. Меню PTZ будет активным на экране прямой передачи после выбора одного канала. (стр. 56)
3	ZOOM	Можно увеличить выбранный экран. (стр. 49)
4	Съёмка	Захватывается экран выбранного канала.

прямая передача

Меню режима разделения экрана

В режиме разделения в реальном времени щелкните правой кнопкой мыши для отображения данного контекстного меню, как показано на рисунке.

Контекстное меню в режиме разделения отличается в зависимости от состояния входа/выхода.



Меню	Описание
1 Режим отображ.	Выберите режим экрана для прямой передачи. См. раздел "Режим прямой передачи". (стр. 45)
2 Инфо о канале	Отображаются данные о подключении камеры для каждого канала. См. раздел "Информация о канале". (стр. 47)
3 Состояние прямой передачи	Отображение состояния прямой передачи с подключенной камеры для каждого канала. См. раздел "Состояние прямой передачи". (стр. 48)
4 Состояние записи	Отображение состояния записи для каждого канала. См. раздел "Состояние записи". (стр. 48)
5 Состояние питания PoE	Установка статуса PoE в каждом канале. См. "Состояние питания PoE". (стр. 50)
6 Располож.	Установка раскладки каждого канала. См. раздел "Раскладка". (стр. 51)
7 Аудио Вкл./Выкл.	Включение/выключение звука выбранного канала. См. раздел "Аудио Вкл./Выкл.". (стр. 52)
8 Пауза	Пауза воспроизведения видео. См. раздел "Пауза". (стр. 52)
9 Остан.тревоги	Остановка выхода сигнала тревоги, отключение значка события и автопоследовательности. См. раздел "Монитор. событий". (стр. 53)

	Меню	Описание
10	Запись/остановка.	Запуск/остановка стандартного режима записи.
11	Сохранение формата изображения канала. Сохранение формата изображения канала.	Формат изображения канала изменяется. См. "Как поддерживать формат изображения". (стр. 54)
12	Воспроизведение	См. раздел "Поиск и воспроизведение > Воспроизведение". (стр. 113)
13	Поиск	См. раздел "Поиск и воспроизведение > Поиск". (стр. 109)
14	Архив.	Выполняется поиск устройства резервного копирования и резервное копирование для каждого канала, либо резервное копирование по расписанию в более предпочтительное время.
15	Меню	Вход в главное меню. См. настройки меню. (стр. 59)
16	Быстр. уст.	Сразу же появляется экран "Камера Регистр." и "Настройка записи".
17	Выключение	Появится диалоговое окно Завершение работы системы.
18	Показать/Скрыть программу запуска	Показать или скрыть программу запуска. См. раздел "Просмотр меню программы запуска". (стр. 44)
19	Вход/выход	Позволяет осуществить вход/выход из системы.

прямая передача

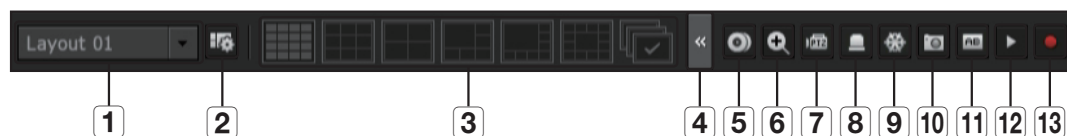
Просмотр меню программы запуска

Меню запуска появится в нижней части экрана прямой передачи.

1. Выберите **<Показать программу запуска>** в контекстном меню экрана прямой трансляции.
2. Переместите курсор в нижнюю часть экрана и нажмите необходимый элемент в меню программы запуска.



- Меню исчезнет, если нет других действий в течение 10 секунд.
- Меню запуска можно открыть только с помощью кнопки мыши.
- SRN-473S поддерживает только полный экран, экран с разделением на 4 и автоматическое переключение экрана.
- SRN-873S не поддерживает разделение экрана на 13/16 каналов.



	Меню	Описание
1	Раскладка	Выберите раскладку, подлежащую отображению на экране.
2	Установка раскладки	Можно установить, изменить или удалить новую раскладку каждого канала.
3	Режим экрана	Отображение списка режимов разделения экрана доступно в строке. Текущий режим экрана отобразится серым цветом.
4	Кнопка разворачивания меню	Нажмите, чтобы отобразить скрытые меню справа.
5	Архив.	Выполняется поиск устройства резервного копирования и резервное копирование для каждого канала, либо резервное копирование по расписанию в более предпочтительное время.
6	Увеличение	Увеличение выбранной области. Эта функция доступна только в режиме прямой передачи по одному каналу.
7	PTZ	Если сетевая камера подключена к выбранному каналу, который поддерживает функции PTZ, тогда запустится программа управления PTZ. Эта функция активна только в режиме прямой передачи с одним экраном.
8	Тревога	Остановка сигнала тревоги, если он активен.
9	Пауза	Временная приостановка отображения в режиме прямой передачи.
10	Съемка	Захватывается экран выбранного канала.
11	Текст	Вывод текста включается или отключается.
12	Воспр	Переход в режим воспроизведения, если файл существует, или в режим поиска – если файл отсутствует.
13	Запись	Начало/завершение записи изображения в режиме прямой передачи.

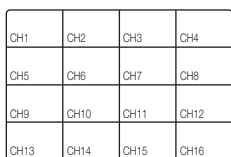
РЕЖИМ ПРЯМОЙ ПЕРЕДАЧИ

На одном экране отображается 16 прямых видео, имеется 6 видов разделения экрана и автоматическое переключение экрана.

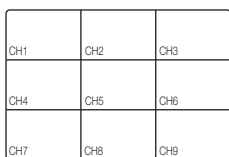
Способ для режима отображения экрана

Если требуется изменить режим разделения, выберите режим экрана, предлагаемый в стартовом меню, либо щелкните правой кнопкой мыши и выберите режим разделения в меню режима экрана. Нажимайте кнопку **[MODE]** на пульте ДУ для изменения режима в порядке, предлагаемом в стартовом меню.

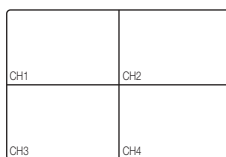
- SRN-473S поддерживает только полный экран, экран с разделением на 4 и автоматическое переключение экрана.
- SRN-873S не поддерживает разделение экрана на 13/16 каналов.



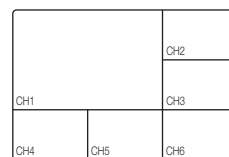
Режим разделения на 16



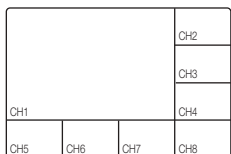
Режим разделения на 9



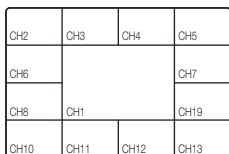
Режим разделения на 4



Режим разделения на 6



Режим разделения на 8



Режим разделения на 13



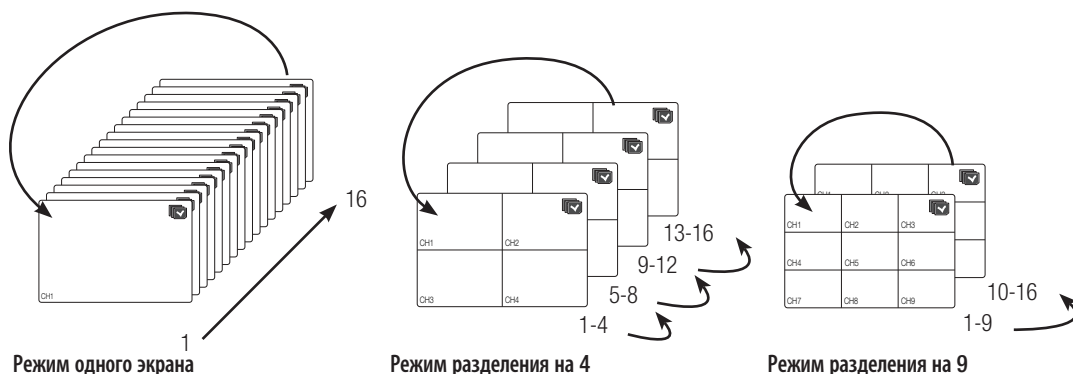
Авточередов.



Режим одного экрана

Автоматическое переключение экранов

SRN-1673S может отображать на полном экране последовательно 16 прямых видео, разделение экрана на 4 и на 9 каналов.



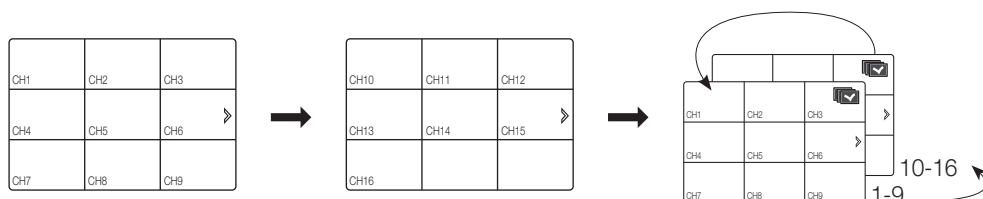
- В режиме разделения при установке параметра <Время последовательности переключения> в меню <Устройство > **Монитор** авточередование будет запущено через заданный интервал. (стр. 85)
- Когда канал сменяется, видео может отображаться с задержкой из-за условий работы локальной сети.

прямая передача

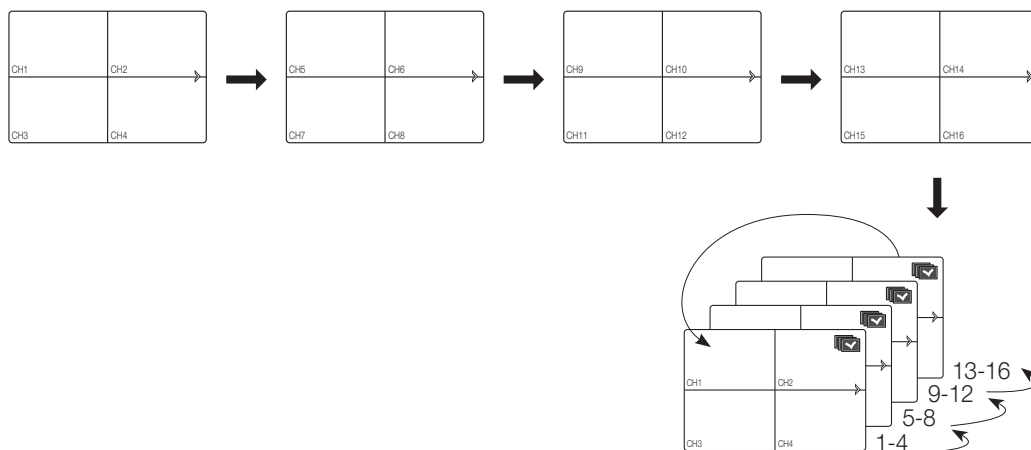
Смена экрана вручную

Нажимайте на передней панели или пульте дистанционного управления кнопки "влево"/"вправо" или кнопку со стрелками <◀/▶> для перехода к следующему режиму разделения экрана.

- Нажатие правой кнопки [▶] в режиме разделения экрана на 9 частей приведет к переключению режимов в следующем порядке:
разделение экрана на 9 частей (каналы 1–9) → разделение экрана на 9 частей (каналы 10–16) → режим авточередования



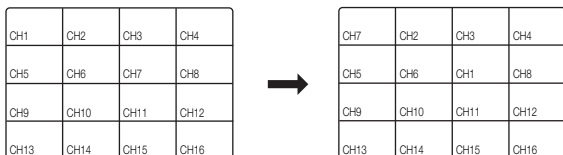
- Нажатие правой кнопки [▶] в режиме разделения экрана на 4 части приведет к переключению режимов в следующем порядке:
канал (CH 1–4) → канал (CH 5–8) → канал (CH 9–12) → канал (CH 13–16) → режим авточередования



Настройка канала

Канал можно отобразить в нужной области разделенного экрана.

1. Поместите курсор на имя камеры каждого канала для отображения кнопки <▼> справа на экране.
2. Нажмите имя камеры, чтобы отобразить список каналов, в котором можно выбрать другой канал.
3. Выберите нужный канал и щелкните по нему.
Выбранный канал отображается на экране.
Если вы хотите изменить местоположение канала, можно поместить курсор в желаемое место.
 - Например: Если требуется изменить зону канала 1 на зону канала 7.



Переключение в режим одного экрана

Для переключения на одиночный экран дважды щелкните кнопкой мыши на нужном канале в разделенном экране .

Для переключения на одиночный экран нажмите кнопку номера канала на пульте ДУ.

См. раздел "**Пульт Дистанционного Управления > Использование номерных кнопок**". (стр. 16)

- Например: Дважды щелкните мышью на канале 3 или нажмите цифру 3 на пульте ДУ.

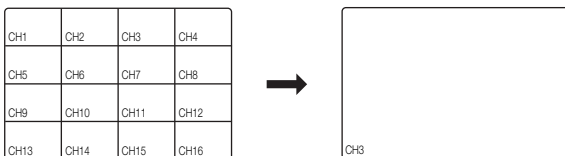
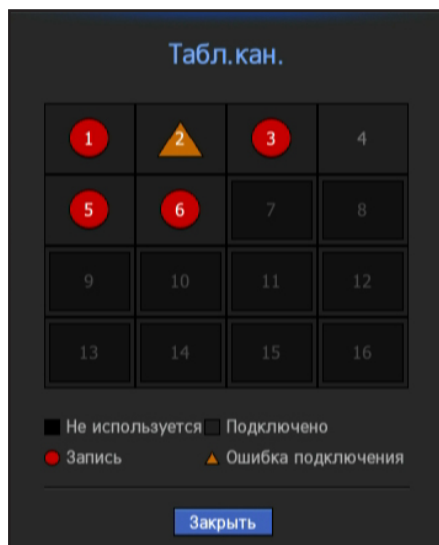


Табл. кан.

Для проверки состояния подключения камеры любого канала в меню прямого видео выберите <Табл. кан.>.



прямая передача

Состояние прямой передачи

Выберите <Состояние прямой передачи> в меню экрана прямой передачи, чтобы отобразить состояние и передать данные с подключенной камеры для каждого канала.

- Модель: Отображается название модели камеры, подключенной к каждому каналу.
- Статус: Отображается состояние подключения камеры, подсоединенной к каждому каналу.
- IP-адрес: Отображается IP-адрес камеры, установленной для каждого канала.
- Кодек: Отображается информация о кодеке профиля видео реального времени для камеры, установленной для каждого канала.
- Разрешение: Отображается разрешение из профиля видео реального времени для камеры, установленной для каждого канала.
- Част.кадр.: Отображается скорость передачи из профиля видео реального времени для камеры, установленной для каждого канала.
- Качество: Отображается качество передачи из профиля видео реального времени для камеры, установленной для каждого канала.

Кан.	Модель	Статус	IP адрес	Кодек	Разрешение	Част.кадр.	Качество
1	SMB-5003	Подключено	192.168.0.3	H.264	800x600	15Грп	10
2	SAMSUNG S...	Отсоединено	192.168.0.20	—	—	—	—
3	SMB-7004	Подключено	192.168.0.8	H.264	800x600	15Грп	10
4	SMB-7004	Подключено	192.168.0.8	H.264	800x600	15Грп	10
5	SMB-7002	Подключено	192.168.0.19	H.264	800x600	15Грп	10
6	SMB-7002	Подключено	192.168.0.19	H.264	800x600	15Грп	11
7	—	—	—	—	—	—	—
8	—	—	—	—	—	—	—
9	—	—	—	—	—	—	—
10	—	—	—	—	—	—	—

Состояние записи

Выберите <Состояние записи> в меню экрана прямой передачи, чтобы отобразить профиль камеры, частоту кадров ввода/записи и скорость передачи данных ввода/предела/записи для каждого канала.

- Общая скорость передачи бит (Запись/Макс.): скорость передачи бит при записи - это фактический объем записанных данных, а общая скорость передачи бит - это максимальная скорость передачи, допустимая сетевым видеорегистратором.
- Профиль: отображение профиля видео, настроенного для каждого канала.
- Кадры (кадр/с): отображение количества кадров в секунду при вводе/записи для каждого канала.
- Скорость потока (бит/сек)
 - Предел / Ввод / Запись: отображение данных предела/ввода/записи для каждого канала.
 - Ввод/Предел: отображение скорости передачи фактических данных с камеры и допустимого пользователем максимума.
- сила тока: отображение состояния записи передаваемых в настоящий момент данных.
- MAX: отображение информации о записи наиболее объемных данных из стандартных записей и записей событий.
- : перезагрузка всех записанных данных.
- Настр зап: Экран меню переключится на экран параметров записи.

Кан.	Профиль	тип записи	Кадры (кадр/с)		Скорость потока (бит/сек)				
			Вход	Запись	Предел	Вход	Запись	Ввод/Стр.	
1	H.264	Обычн.	ПОЛНЪЯВ	15.0	15.0	10.6М	0.1М	0.1М	0.9%
2	—	—	—	—	—	—	—	—	—
3	H.264	Обычн.	ПОЛНЪЯВ	15.0	15.0	14.2М	0.1М	0.1М	0.7%
4	—	—	—	—	—	—	—	—	—
5	H.264	Обычн.	ПОЛНЪЯВ	2.3	2.3	14.3М	0.1М	0.1М	0.7%
6	Live-MNR	Обычн.	ПОЛНЪЯВ	3.0	3.0	13.3М	0.1М	0.1М	0.8%
7	—	—	—	—	—	—	—	—	—
8	—	—	—	—	—	—	—	—	—

Общая скорость передачи бит (Запись/Макс.): 0.4/60 (Мб/ри) Скорость потока MAX

Прев. вл. данные Ошибка профиля Превыш. емкости HDD

Размер HDD (свободно/всего): 857 / 994 GB
Запись (свободно/всего): 367 дни 0 часы / 420 дни 18 часы Перезапись: ВЫКЛ.



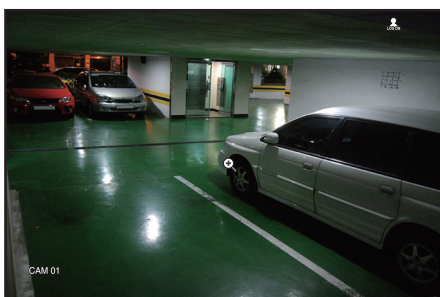
- Предупреждающее сообщение в конце списка указывает на то, что видеорегистратор заменил выбранный профиль записи на другой доступный профиль. Это могло произойти из-за того, что с выбранным профилем не удалось создать видеоданные. Если на экране отобразится видео, он автоматически переключится на выбранный профиль, а название в списке станет желтым.
- Если объем записанных опорных кадров превышает допустимое значение, указанное в соответствии с ограничением скорости передачи бит, на экране отображаются всплывающее уведомление и соответствующий значок. Всплывающее оповещение об ограничении записи отобразится один раз и больше не будет отображаться, пока не изменятся настройки камеры или записи; оно может появиться снова, указывая на изменение настроек. Если требуется, чтобы всплывающее оповещение больше не отображалось, измените значение параметра <Предупреждение при установке> соответствующим образом.
Для получения дополнительных сведений об ограничении скорости передачи бит записываемых данных см. раздел "Настр зап" (стр. 90).

УВЕЛИЧЕНИЕ

Эта функция доступна только в режиме прямой передачи с одним экраном.

После выбора одиночного экрана, если используется функция увеличения, выбранную зону можно увеличить в 2 раза.

1. В меню экрана просмотра прямого видео выберите **<ZOOM>**.
Нажмите кнопку **[ZOOM]** на пульте ДУ или нажмите **<🔍>** в стартовом меню.
В середине экрана отобразится значок увеличения.
2. Для задания области увеличения можно использовать кнопки со стрелками (**▲▼◀▶**) пульта ДУ или перетаскивание мышью.
3. Для увеличения выбранной области в два раза дважды щелкните по ней мышью или нажмите кнопку **[ENTER]**.
 - На экране увеличения можно перетаскивать увеличенную область мышью или использовать для этого кнопки навигации (**▲▼◀▶**) пульта ДУ.
4. В меню экрана просмотра прямого видео выберите **<Уменьш.>**.
Для отмены функции увеличения нажмите кнопку **[ZOOM]** на пульте ДУ или нажмите **<🔍>** в меню запуска.



<Обычное>



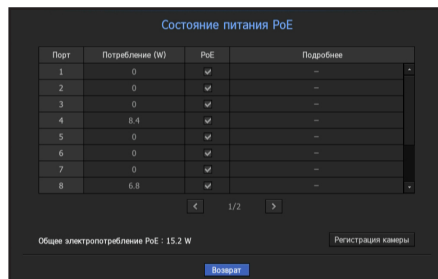
<Увеличение вдвое>

прямая передача

СОСТОЯНИЕ ПИТАНИЯ PoE

На экране прямого видео можно видеть статус PoE каждого порта.

1. Выберите **<Состояние питания PoE>**.
Отобразится окно просмотра статуса PoE.
- Потребление (W): Отображается энергопотребление в PoE.
 - 0 : К порту не подключено никакого устройства или устройством используется собственный источник питания.
 - – : Проблема в порту (более подробные данные можно отобразить в дополнительной информации).



- Общие технические данные питания PoE следующие: SRN-1673S (16 портов) на 200 Вт, SRN-873S (8 портов) на 100 Вт и SRN-473S (4 порта) на 50 Вт. Если потребление одного порта превышает 36 Вт, или потребление всех портов превышает общие данные питания PoE, питание на порты последовательно отключается.
 - PoE : Включается/отключается питание камеры.
Если флажок установлен, это означает, что источник питания включен, если не установлен, значит выключен.
 - Подробнее: Если имеется проблема с питанием, она поясняется здесь.
Проблемы с источником питания включают в себя чрезмерное потребление (от класса 1 до класса 4) и ошибки по напряжению.
 - Общее электропотребление PoE: Отображение суммарного потребления мощности во всех портах.
2. Для перехода к предыдущему экрану нажмите **<Возврат>**.

Уровень шума соответствует потреблению питания PoE.

Модель	Уровень шума [дБ]	Питание PoE
SRN-1673S	50	196W
	48	154W
	47	138W

РАСКЛАДКА

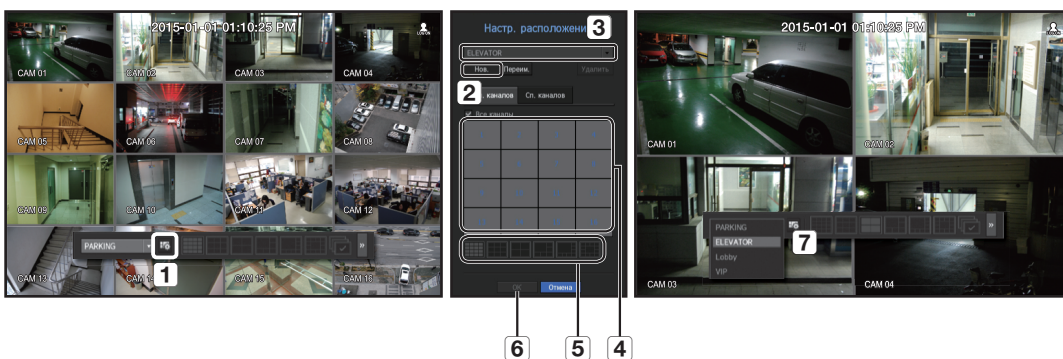
В меню прямого видео можно установить раскладку для каждого канала.

Настройка схемы расположения

В этом разделе описывается, как выбрать ряд каналов в зависимости от их назначения / доступности и контролировать их в одном макете.

Пример) Расположение "Lobby" - Камера в холле 1, Камера в холле 2, Камера у главного входа 2

Расположение "VIP" - Переговорная комната директора 1, Переговорная комната директора 2, Приемная директора 1, Камера в коридоре на 7 этаже



Чтобы создать новое расположение, выполните следующие действия:

- 1 Откройте меню настройки расположения канала.
- 2 Нажмите **<Нов.>**.
- 3 Выберите названия выбранных каналов (например, ELEVATOR).
- 4 Выберите каналы, которые вы хотите добавить в расположение (e.g., 2, 7, 10, 15).
- 5 Выберите Раздел. экрана (например, 4-стороннее разделение).
- 6 Нажмите **<OK>**.
- 7 Выберите расположение для просмотра на экране (например переключитесь на ELEVATOR).

1. Выберите **<1/6>**.

Появится экран настройки раскладки.

- Нов.: Можно задать новую раскладку.
 - Переим.: Можно произвести изменения с выбранной раскладкой. Когда раскладка изменяется, инициализируется упорядочение каналов.
 - Удалить: Можно удалить выбранную раскладку.
 - Табл. каналов: В таблице можно выбрать каналы, подлежащие регистрации, либо удалить их из раскладки.
 - Сп. каналов: В списке можно выбрать каналы, подлежащие регистрации, либо удалить их из раскладки.
2. Нажмите кнопку **<Нов.>** и введите имя добавляемой раскладки.
 3. В **<Табл. каналов>** или в **<Сп. каналов>** выберите щелчком мыши канал для отображения в экране раскладок.
 4. Для сохранения выбранной раскладки нажмите **<OK>**.




- Расположение для каждого пользователя сохраняется отдельно.

прямая передача


АУДИО ВКЛ./ВЫКЛ.

Можно включить или выключить звук для соответствующего канала в режиме прямой передачи.

АУДИО ВКЛ./ВЫКЛ. в режиме одного экрана



Для включения/отключения звука нажмите значок аудио () либо кнопку [AUDIO] на пульте ДУ.



- Если аудиовыход не работает, даже если он активирован, проверьте, поддерживает ли камера аудио, и настройки аудио. Значок звука может отображаться, если звуковой сигнал не может быть воспроизведен из-за помех.
- Только для канала, где для параметра <АУДИО> задано значение <ВКЛ.> в меню "Настройка устройства > Камера" отображается значок аудио () в режиме прямой передачи, позволяющий включать или выключать звук.

ПАУЗА

Данная функция доступна только в режиме прямой передачи для временной приостановки воспроизведения живого изображения.

1. Нажмите кнопку [FREEZE] на пульте ДУ или нажмите < > в стартовом меню. Воспроизведение видео будет прервано паузой.
2. Нажмите кнопку [FREEZE] на пульте ДУ или нажмите < > в стартовом меню. Пауза отменится. Воспроизведение возобновится.

МОНИТОРИНГ СОБЫТИЙ

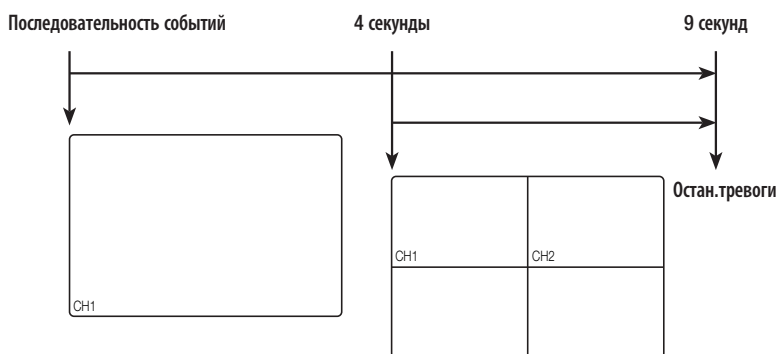
Благодаря данной функции можно отобразить канал синхронно с определенным событием (Датчик/Движение/ Потер.вид.сигн.).

В параметрах “**Монитор > Отобр. события**” выберите для параметра мониторинга события значение Вкл./ Выкл. и укажите время отображения события. (стр. 85)

- Экран переключится в режим разделения, если одновременно происходит несколько событий.
 - 2~4 событий: режим разделения на 4
 - 5~9 событий: режим разделения на 9
 - 10~16 событий: режим разделения на 16
- Если второе событие произойдет в течение времени, установленного в <Отобр. события>, первое событие будет длиться, пока второе не будет завершено.
 - Например: если для параметра <Отобр. события> задано значение 5 секунд и на канале 1 происходит только одно событие.



- Например: если для параметра <Отобр. события> задано значение 5 секунд. Второе событие произойдет на канале 2 в течение установленного времени после того, как первое событие произойдет на канале 1.



- Для того чтобы инициализировать статус выхода тревожного сигнала и отменить функцию события, нажмите кнопку [ALARM] или выберите <Остан.тревоги>.
- Если вывод сигнала тревоги осуществляется с указания времени до и после события, заданного вместе с настройками записи событий, запись событий будет выполняться в соответствии с указанным типом записи (до события или после события).



- В случае непрерывных событий, таких как определение движения, переключение отображения в другой режим разделения может произойти с запаздыванием при обнаружении следующего события, даже тогда, когда событие сигнала тревоги остановлено.
- Видео может запаздывать из-за состояния сети.
- Вывод события может запаздывать, потому что для передачи события сигнала тревоги с сетевой камеры требуется некоторое время.

прямая передача

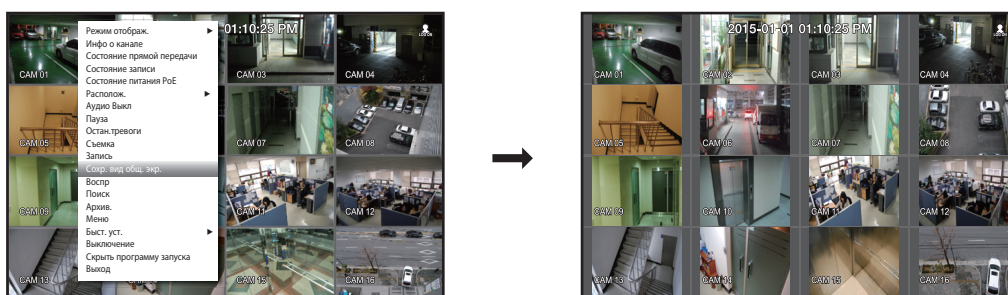
КАК ПОДДЕРЖИВАТЬ ФОРМАТ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Формат изображения прямого видео можно изменять.

Поддержание соотношения сторон при всех каналах

В режиме прямого видео с разделением экрана формат изображения экрана видео для всех каналов можно изменять.

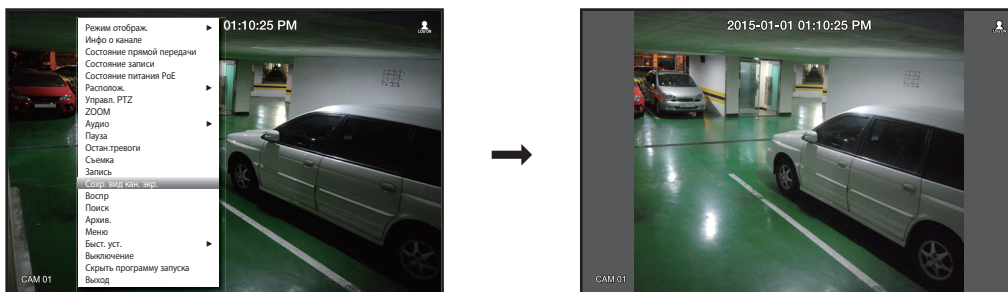
1. В меню экрана прямого видео выберите **<Сохранить вид общ. экр.>**.
Формат изображения для всех каналов будет изменен.
2. Если желательно вернуться к предыдущему формату изображения, установите флажок опции **<Сохранить вид общ. экр.>**.



Как поддерживать формат изображения канала

Если выбран канал с одиночным экраном прямого видео или разделенный экран, можно изменить формат изображения видео.

1. В меню экрана прямого видео выберите **<Сохранить вид кан. экр.>**.
Формат изображения заданного канала будет изменен.
2. Если требуется вернуться к прежнему формату изображения, снова выберите **<Сохранить вид кан. экр.>**.



ОТОБРАЖЕНИЕ ТЕКСТА

Изменение вывода текста

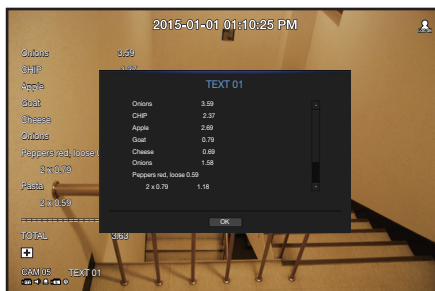
Когда установлено текстовое устройство, NVR может отображать текст на экране прямого видео.



Выбор вывода текста

Выполняется, когда подключено текстовое устройство.

- Отключение вывода текста : Из текстового списка выберите "**ВЫКЛ.**".
- Отображение на других устройствах, отличных от предустановленного : Выберите устройство для отображения в текстовом списке.



прямая передача

УПРАВЛЕНИЕ PTZ

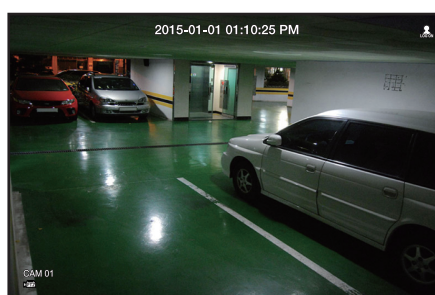
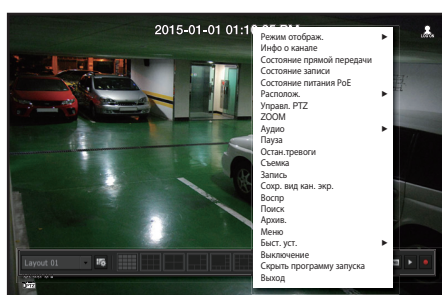
С помощью сетевого видеорегистратора можно настроить параметры камеры PTZ и доступные серийные камеры в соответствии с предпочтениями.




Устройство PTZ

Эта функция активна, только если выбран канал, к которому подключена камера PTZ.

Начало работы с PTZ

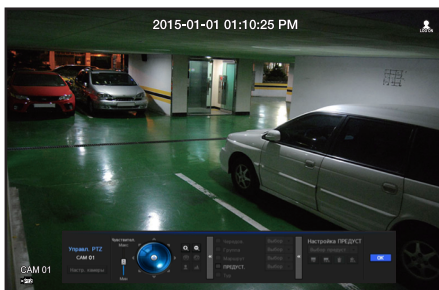
Камера PTZ будет активирована, только если будет выбран канал камеры PTZ. Это можно выполнить следующими способами.



- Посредством дистанционного управления: Нажмите кнопку **[PTZ]** на пульте ДУ.
 - С помощью меню программы запуска: щелкните <  > в меню программы запуска экрана прямой передачи.
 - С помощью меню экрана прямой передачи: выберите < **Управл. PTZ** > в контекстном меню экрана прямой передачи.
 - С помощью значков на экране прямой передачи: щелкните значок <  > на экране прямой передачи.
- Это возможно, только если подключена камера PTZ и значок <  > отображается на экране.
 - Если подключенная сетевая камера не поддерживает операции PTZ, можно настроить параметры управления PTZ (если возможно) с помощью установки драйвера PTZ (физическое устройство).
 - Она поддерживается только сетевыми камерами Samsung с функцией PTZ и камерами, зарегистрированными в ONVIF.

Использование камеры PTZ

Можно использовать одну камеру PTZ с операциями “Панорамирование”, “Наклон” и “Увеличение” для наблюдения за несколькими объектами и настроить пользовательские параметры предустановок в необходимых режимах.



1. Откройте меню <PTZ Управл.>.

Значок <PTZ> в левом нижнем углу экрана станет желтым, указывая, что система получила доступ к режиму “PTZ Управл.”. Отобразится меню программы запуска “PTZ Управл.”.



- Метка рабочего состояния PTZ (активно) может быть активной, даже если операция PTZ не доступна в обычном режиме. Прежде чем продолжить, убедитесь, что настройка PTZ завершена.

2. Для того чтобы изменить положение камеры для записи, отрегулируйте его трекболом PTZ в стартовом меню либо нажатием кнопок влево/вправо (▲▼◀▶) на пульте ДУ.

- Чувствительность: Регулируется чувствительность регулировок панорамы и наклона.
- Колесико для управления PTZ: выберите ближайшую область из центра, чтобы медленно переместить объектив камеры; выберите дальнюю область, чтобы переместить его быстро.
 - Если щелкнуть и удерживать мышшь слева, камера будет поворачиваться против часовой стрелки; если щелкнуть и удерживать мышшь справа, камера будет поворачиваться по часовой стрелке.
- Zoom: включение операции увеличения камеры PTZ.
- Диафрагма: настройка камеры в соответствии с освещенностью.
- Фокус: настройка фокуса можно выполнить вручную.
- Чередов.: чередование – это функция мониторинга, позволяющая отслеживать движение от одной предустановленной точки к другой.
- Груп.: функция позволяет группировать разные предустановки перед их поочередным вызовом.
- Маршрут: при отслеживании маршрут перемещения сохраняется в памяти, а затем воспроизводится.
- Тур: Поочередный контроль всех групп, созданных пользователем.
 - Названия пунктов меню, например, Чередование, Группа, Тур и Маршрут у некоторых камер могут быть другими.



- Даже если сетевая камера поддерживает операции PTZ по умолчанию, управление PTZ может быть включено, только если соответствующее меню активно в меню программы запуска.






прямая передача

Предустановка

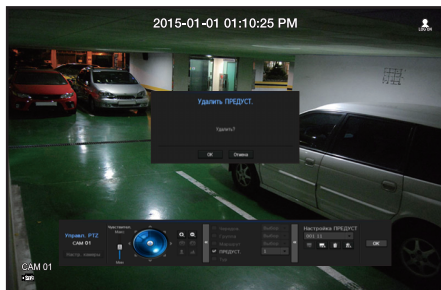
Предустановка является определенным положением, сохраненным камерой PTZ. Можно использовать функции предустановки, чтобы задать до 255 предустановок для одной камеры PTZ.







Добавление предустановки

1. Установите флажок предустановки.
 2. Выберите <  >.
На экране отобразится виртуальная клавиатура. Используйте ее, чтобы ввести имя предустановки.
 - См. раздел **“Использование виртуальной клавиатуры”**. (стр. 61)
 -  : изменение настроек предустановки в соответствии со своими предпочтениями.
 -  : удаление выбранной предустановки.
 -  : удаление всех существующих предустановок.
-  ■ Можно добавить до 255 предустановок; это максимально возможное число, которое поддерживает сетевой видеорегистратор.
- При замене камеры с сохраненными предустановками, необходимо настроить параметры предустановки снова.
3. Выберите <ОК>.
Настройка предустановки будет сохранена под введенным именем.

Если требуется изменить имя предустановки или удалить ее



1. Установите флажок напротив предустановки, которую необходимо изменить или удалить.
 2. Выбрав <  >, введите желаемое имя и нажмите ОК.
Для удаления, выбрав <  >, нажмите ОК.
 -  : удаление всех существующих предустановок.
-  ■ Предустановки по умолчанию в сетевой камере также будут удалены при удалении всех предустановок.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Можно настроить систему, устройства, варианты записи событий и сеть.

НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ

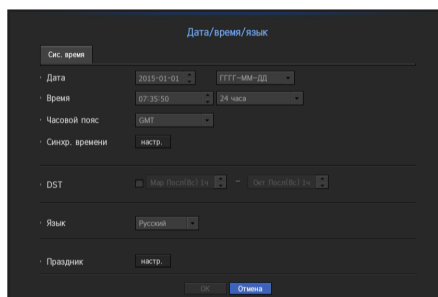
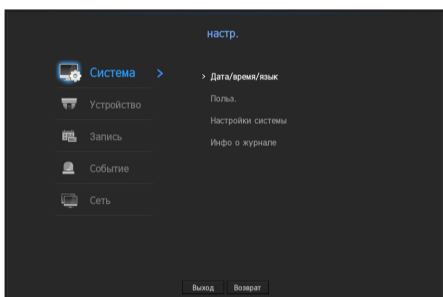
Можно установить дату/время, язык, пользователя, свойства системы и журнал.

Дата/время/язык

Настройка даты/времени/языка

Можно проверить и установить текущие дату/время и время, относящееся к свойствам, а также язык, используемый для экранного интерфейса.

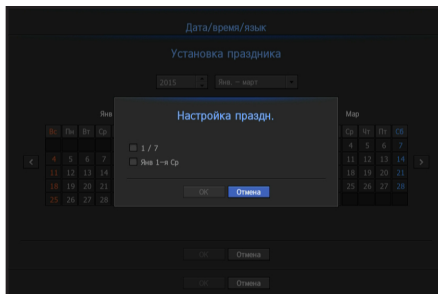
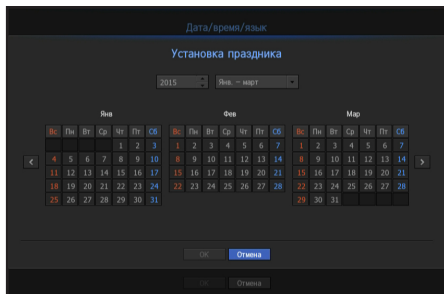
[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ <Система> ⇒ ► ⇒ <Дата/время/язык> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Дата: Установка даты и ее формата, отображаемого на экране.
- Время: Установка времени и его формата, отображаемого на экране.
- Часовой пояс: Установка часового пояса для вашего региона на основе среднего времени по Гринвичу (GMT).
 - Среднее время по Гринвичу является стандартным мировым временем и является основой для разбиения на часовые пояса.
- Синхр. времени : Определяется использование синхронизации с сервером времени. Нажмите кнопку **<Настр. >** для отображения экрана настройки синхронизации времени. Если выбрать использование **<Сервер времени>**, то текущее время будет регулярно синхронизироваться с сервером, заданным как **<Сервер времени>**. В этом случае невозможно изменить настройку времени вручную.
 - Синхронизация: Определяется использование синхронизации с сервером времени.
 - Сервер времени: Введите IP-адрес или URL-адрес сервера времени.
 - Посл. время синхр.: Отображается время самой последней синхронизации с сервером времени.
 - Вкл. как сервер: Для того чтобы разрешить NVR действовать в качестве сервера времени для остальных NVR, задайте **<Использ.>**.
- DST : Установите переход на зимнее/летнее время с указанием периода, когда время должно быть на час раньше, чем поясное время региона, отсчитанное от гринвичского.
- Язык: Выбор языка. Устанавливается язык для интерфейса. Поддерживаются английский, французский, немецкий, испанский, итальянский, китайский, русский, корейский, польский, японский, голландский, португальский, турецкий, чешский, датский, шведский, тайский, румынский, сербский, хорватский, венгерский, греческий, финский и норвежский языки.

меню настройки

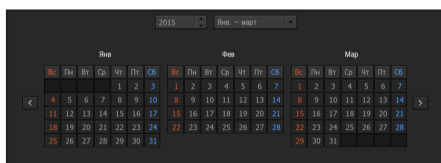
- Праздник: Пользователь может выбрать особые даты как праздники в соответствии с собственными предпочтениями. Праздники применяются также к настройкам <Расписание записи> или <Расписание тревоги>.



- Например: выбран день 7-е января, и флажком отмечено только <1/7>; 7-е января устанавливается как праздник в каждом году. Если отмечены <1/7>, и <Янв 1-я Ср>, то и 7-е января, и первая среда января устанавливаются как праздники для каждого года.

Использование календаря

Эти пункты проще выбирать мышью.



1. Выберите год и месяц.
Для перемещения вперед/назад шагами по три месяца после выбора кнопок <◀ ▶> на экранном трекболе перемещения влево/вправо нажмите кнопку [ENTER].
2. Кнопками со стрелками выберите день и нажмите кнопку [ENTER].
 - Дата отмечается серым цветом, если по ней имеются данные поиска времени и поиска событий системного журнала, журнала событий.

Польз.

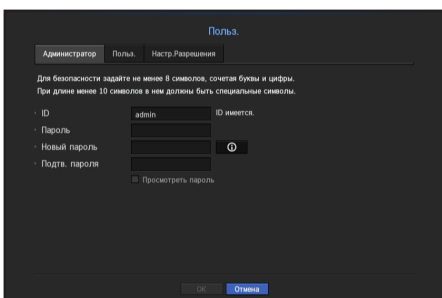
Для каждой отдельной функции и настройки сетевого видеорегистратора (NVR) можно установить разрешения любому пользователю.

Настройка администратора

Можно задать и изменить ID и пароль администратора.


Администратор может использовать и устанавливать все пункты меню и все функции.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ <Система> ⇒ ►▼ ⇒ <Польз.> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Администратор> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

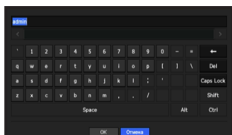




- ID: Изменение ID администратора
- Новый пароль : Ввод нового пароля.



- Первым ID администратора является "admin", а пароль необходимо задать в мастере установки.
- Для надежной защиты персональной информации и предотвращения повреждения информации злоумышленниками меняйте пароль каждые три месяца.
Имейте в виду, что за проблемы безопасности и другие проблемы, вызванные недопустимым обращением с паролем, отвечает пользователь.
- Если нажать <  >, отобразится базовое руководство по установке пароля.

Использование виртуальной клавиатуры



1. Для ввода алфавитно-цифровых символов на экране появляется виртуальная клавиатура.
2. С помощью кнопок со стрелками (▲▼◀▶) перейдите на желаемую текстовую вкладку и нажмите кнопку [ENTER].
3. В окне ввода текста вверху над виртуальной клавиатурой отображаются предлагаемые слова, содержащие выбранные символы.
4. Выберите слово из списка или используйте клавиатуру для полного ввода слова.
 - Если имеется много предлагаемых слов, используйте кнопки <   > для перемещения по словам назад и вперед.
5. Выберите <OK>. Введенное слово будет применено.
 - Для ввода прописных букв используйте кнопку <Caps Lock>.
 - Для ввода специальных символов используйте кнопку <Shift>.
 - Виртуальная клавиатура используется так же, как и обычная клавиатура, применяемая для вашей страны.
 - Для ID допускаются только алфавитно-цифровые символы.



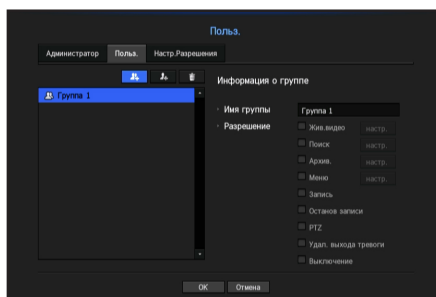
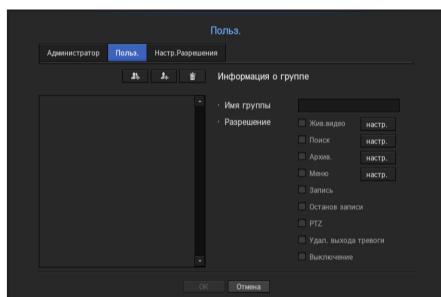
МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Настройка пользователя

Можно создать группу или установить разрешения для каждой группы.

Можно добавить пользователя или редактировать данные зарегистрированного пользователя.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ►▼ ⇒ <Система> ⇒ <Польз.> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼►
⇒ <Польз.г.> ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]



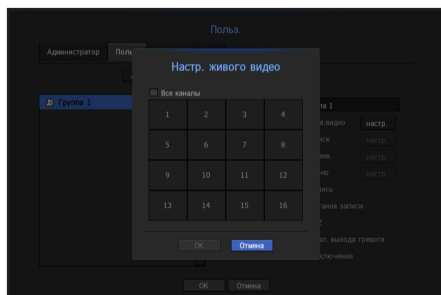
Если требуется добавить группу

1. Щелкните по кнопке [▲▼], чтобы запустить всплывающее окно "Добавить группу". Если требуется добавить группу, щелкните по <OK>.
2. Нажмите пункт имени группы для запуска виртуальной клавиатуры, используемой для ввода имени группы. Введите для регистрации имя группы.
 - Можно добавить не более 10 групп.

Если требуется установить разрешение группы

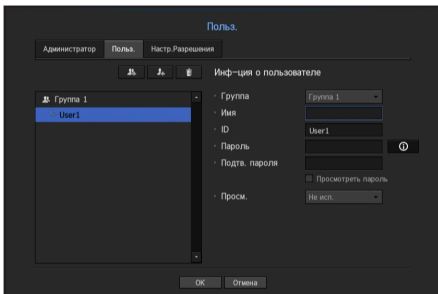
Установите разрешение доступа для каждой группы.


Каждый пользователь в группе может иметь доступ только к пунктам, которые отмечены флажками сбоку от него.



1. Выберите меню для установки разрешений группы. Меню с разрешениями доступа будет появляться при входе пользователя в систему.
 - Жив. видео: Можно установить разрешения доступа к экрану просмотра видео в реальном времени для каждого канала.
 - Поиск: Можно установить разрешения доступа к меню поиска для каждого канала.
 - Архив.: Можно установить разрешения доступа к меню резервного копирования для каждого канала.
 - Меню: Можно выбрать и задать меню настроек, к которому возможен доступ. Пользователь группы может иметь доступ только к выбранным меню. Если выбрать меню, отобразится экран меню разрешений настройки.
 - Запись, Останов записи, PTZ, удал. выхода тревоги, Выключение: можно выбрать эти функции для добавления их в разрешения групп.
2. Нажмите <OK>.
Отметьте пользователя группы, чтобы дать ему разрешение на доступ к выбранным пунктам.

Если требуется зарегистрировать пользователя



1. Щелкните по кнопке [], чтобы запустить всплывающее окно "Добавить пользователя". Для того чтобы добавить пользователя, нажмите <ОК>.
2. Выберите группу.
При регистрации пользователя выбранная группа будет зарегистрирована автоматически.
 - Группу можно изменить после ввода всей требуемой информации.
3. Введите имя, ID, пароль и выберите, будет ли использоваться обозреватель.
Если активировать использование <Просм.>, то вы получаете право использовать веб-обозреватель и обозреватель сети.
4. Нажмите <ОК>.
Информация зарегистрированного пользователя будет сохранена.

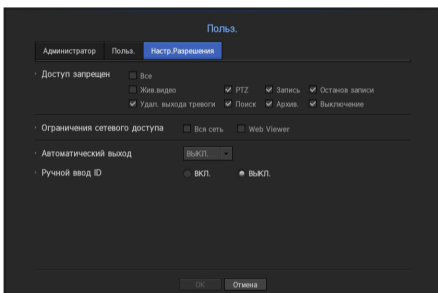
Если требуется удалить информацию группы и пользователя

1. Для удаления нажмите кнопку [].
2. Появится окно подтверждения удаления, можно выбрать пункт для удаления и нажать <Удалить>.

Настройка разрешений

Для всех обычных пользователей можно установить ограниченный доступ.
Для использования пунктов с ограничениями потребуется вход в систему.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ <Система> ⇒ ► ▼ ⇒ <Польз.> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ► ⇒ <Настр.Разрешения> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲ ▼ ◀ ▶ ⇒ [ENTER]



- Доступ запрещен: Для всех пунктов меню, разрешенного для пользователя, можно задать ограниченный доступ.
 - Флажок установлен (): Ограничено
 - Не установлен (): Доступно
 - Если не устанавливать флажок () <Доступ запрещен>, любой пользователь может иметь доступ к пункту, независимо от настройки <Разрешение>.
 - Если флажок () <Доступ запрещен> установлен, пользователь будет иметь доступ к пункту только если установлено разрешение в настройке <Разрешение>.

меню настройки

- Ограничения сетевого доступа: Ограничивает удаленный доступ из сети <Доступ запрещен>.
 - Вся сеть: Ограничивает все попытки доступа через обозреватель сети и веб-обозреватель.
 - Web Viewer: Ограничивает доступ через веб-обозреватель, Smart Viewer.
- Автоматический выход: Пользователь будет автоматически выходить из системы, если на NVR не производились какие-либо операции в течение установленного периода времени.
- Ручной ввод ID: В окне входа в систему выберите, будет ли требоваться ввод ID.

Если пользователь имеет ограниченный доступ

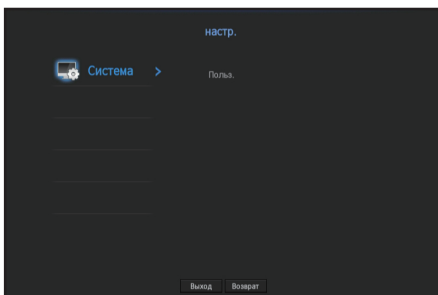
Если новая группа ограничена в доступе ко всем меню, то пользователи принадлежащие к данной группе, смогут использовать только базовые меню и изменять соответствующий пароль.

Если все разрешения ограничены, в меню экрана просмотра видео в реальном времени будут видны только некоторые пункты меню.



Чтобы изменить пароль пользователя

Если входить по учетной записи пользователя из группы с ограниченным доступом, можно при этом изменить свой собственный пароль.



1. Введите учетные данные.
2. Выберите <Меню пользovat.>.
Появится экран управления разрешениями.
3. Выберите <Польз.>.
Появится диалоговое окно "Пароль".
4. Введите новый пароль.
5. Выберите <ОК>.
Старый пароль будет заменен новым.

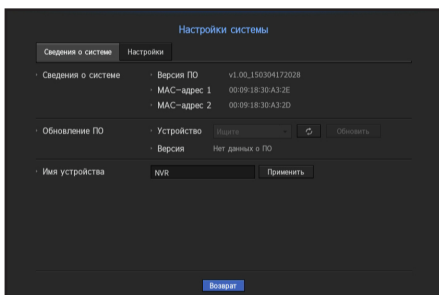
Управление системой

Можно проверить версию системы, обновить ее до новой версии, а также выполнить резервное копирование и инициализацию данных.

Проверка информации о системе

До перехода к обновлению можно проверить текущую версию ПО и MAC-адрес.

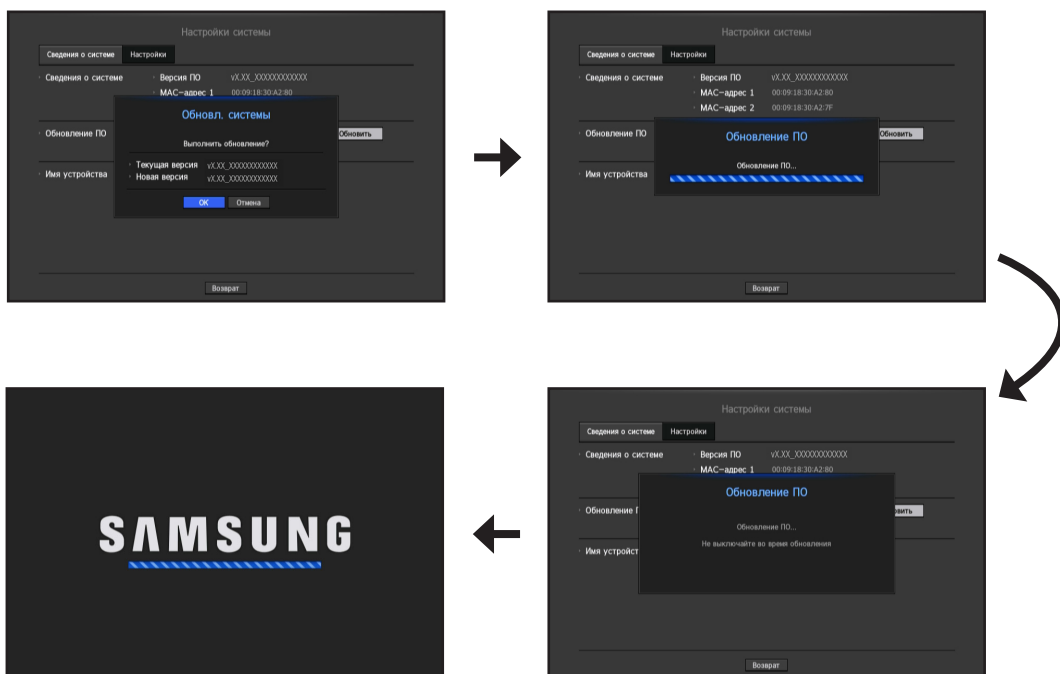
[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ <Система> ⇒ ►▼ ⇒ <Настройки системы> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сведения о системе> ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]



- Сведения о системе: Отображается текущая информация о системе. Значения не могут быть изменены пользователем.
- Обновление ПО: ПО NVR обновляется до последней версии.
- Имя устройства: Отображается, когда обозреватель сети обращается к NVR.

меню настройки

Для того чтобы обновить текущую версию ПО

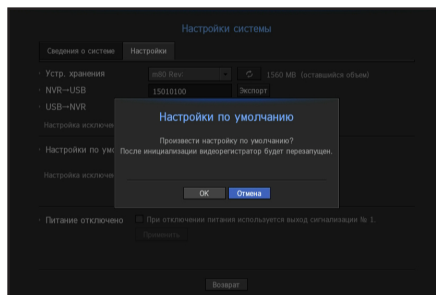
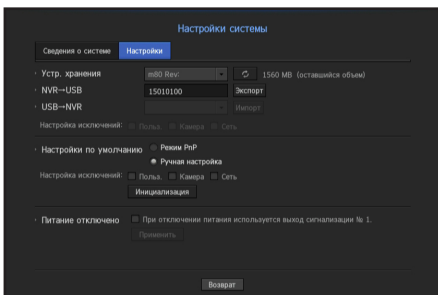


1. Подключитесь к устройству, на котором хранится ПО для обновления.
 - Для распознавания устройства может потребоваться около 10 секунд.
 - Устройствами для обновления могут быть флэш-накопители и сетевые устройства.
 - Для обновления по сети текущий NVR должен быть соединен с сетью. Обновление через прокси-сервер может быть не разрешено из-за ограниченного доступа.
2. В окне <Система> выберите <Настройки системы>.
3. Выберите <Сведения о системе>.
4. Когда появится распознанное устройство, выберите <Обновить>.
 - Если в окне меню обновления соединение с устройством выполнено, можно нажать кнопку <🔄> для поиска имеющегося ПО.
 - Если в сети имеется изображение обновления, появится всплывающее окно.
 - Кнопка <Обновить> будет активной, только если текущая <Версия ПО> из <Сведения о системе> такая же или более старая, чем версия из <Обновление ПО>.
5. Нажмите <ОК> в окне "Обновление ПО".
 - Во время обновления будет отображаться ход его выполнения.
6. Когда обновление выполнено, программа автоматически перезапустится. Не отключайте питание до окончания перезапуска.
 - Если появится сообщение "Ошибка обновления", попытайтесь выполнить обновление вновь, с шага 4. Если попытки заканчиваются неудачно, обратитесь за помощью в сервисный центр.

Настройки

Можно копировать и импортировать настройки NVR с помощью устройства хранения.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ <Система> ⇒ ►▼ ⇒ <Настройки системы> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼► ⇒ <Настройки> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]



- Устр. хранения: Отображается подключенное устройство хранения.
- Экспорт: Настройки NVR экспортируются в подключенное устройство хранения.
- Импорт: Настройки NVR импортируются из устройства хранения и применяются к NVR.
 - Снимите флажки на пунктах, которые требуется импортировать. К NVR будут применены только невыбранные пункты.
 - Находясь в другом режиме, конфигурационный файл извлечь нельзя. Иными словами, в режиме PnP невозможно получить информацию о настройках ручного режима. В режиме ручной настройки нельзя получить информацию о настройках PnP.
- Настройки по умолчанию: Восстанавливаются заводские настройки NVR по умолчанию. Снимите флажки на пунктах, которые требуется сбросить. К заводским установкам по умолчанию будут возвращены только те пункты, которые не были отмечены. Если выбрана <Инициализация>, появится диалоговое окно подтверждения "**Настройки по умолчанию**". Для инициализации возвращения системы к заводским настройкам нажмите <ОК>.
 - После изменения режима для его инициализации произведите перезагрузку/ (Режим PnP <-> Ручная настройка)
- Питание отключено : Если питание отключено, выдается первый тревожный сигнал. После установки флажка, если нажать кнопку <Применить>, все сигналы событий, которые установлены для вывода на первом выходе сигнализации, отключаются, и после этого первый тревожный сигнал нельзя выбрать для другого выхода сигнализации.
 - Если эта функция установлена, флажок первого выхода сигнализации и все тревожные сигналы на экране установки сигнализации отключаются, переходя в состояние Выкл. .



- При необходимости инициализировать <Права доступа> следует сбросить пароль. В случае перезагрузки он сбрасывается в Мастере установки, в ином случае - с помощью экрана ввода.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

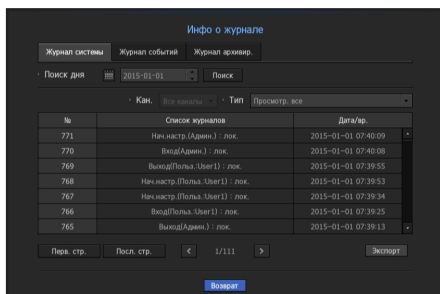
Инфо о журнале

Можно просмотреть системный журнал и журнал событий.

Проверка системного журнала

В системном журнале отображены записи с временными метками о каждом запуске системы, остановках системы и об изменениях системных настроек.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ <Система> ⇒ ►▼ ⇒ <Инфо о журнале> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Журнал системы> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



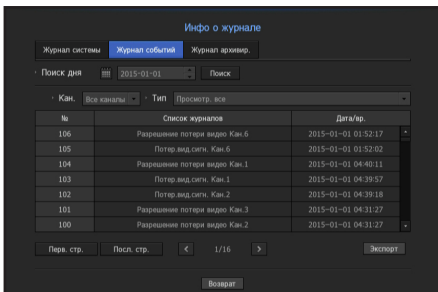
- Поиск дня: Щелкните по значку "Календарь" для отображения окна календаря, либо используйте кнопки направления, чтобы задать определенный период поиска в системном журнале.
 - Информацию о пользовании календарем см. в разделе "Использование календаря". (стр. 60)
- Поиск: Задайте дату и нажмите эту кнопку для отображения результата поиска в списке записей журнала.
- Тип: Если имеется слишком много записей, можно отображать только записи желаемого формата, выбрав тип.
- Экспорт: Вся информация из журнала NVR переписывается во внешнее устройство хранения.

Проверка журнала событий

Можно выполнять поиск записанных событий, включая сигналы тревоги, события камеры и события потери видеосигнала.

При этом также отображается запись и ее метка времени.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ <Система> ⇒ ►▼ ⇒ <Инфо о журнале> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼► ⇒ <Журнал событий> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]

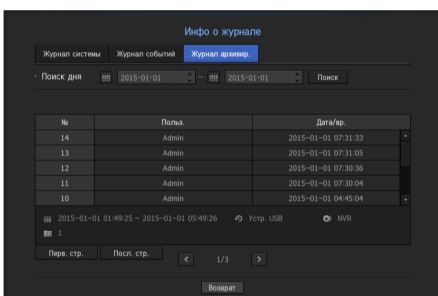


- Поиск дня: Щелкните по значку "Календарь" для отображения окна календаря, либо используйте кнопки направления, чтобы задать определенный период поиска в системном журнале.
 - Информацию о пользовании календарем см. в разделе "Использование календаря". (стр. 60)
- Поиск: Задайте дату и нажмите эту кнопку для отображения результата поиска в списке записей журнала.
- Тип: Если имеется слишком много записей, можно отображать только записи желаемого формата, выбрав тип.
- Экспорт: Вся информация из журнала NVR переписывается во внешнее устройство хранения.

Проверка журнала резервного копирования

Можно выяснить, кто проводил резервное копирование и другие подробности (время копирования, канал, используемое устройство, и т. д.)

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ <Система> ⇒ ►▼ ⇒ <Инфо о журнале> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼► ⇒ <Журнал архивир.> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]



- Поиск дня: Щелкните по значку "Календарь" для отображения окна календаря, либо используйте кнопки направления, чтобы задать определенный период поиска в системном журнале.
 - Информацию о пользовании календарем см. в разделе "Использование календаря". (стр. 60)
- Поиск: Задайте дату и нажмите эту кнопку для отображения результата поиска в списке записей журнала.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

НАСТРОЙКА УСТРОЙСТВ

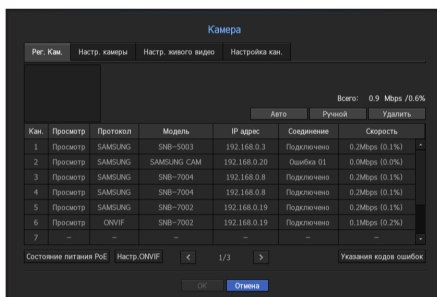
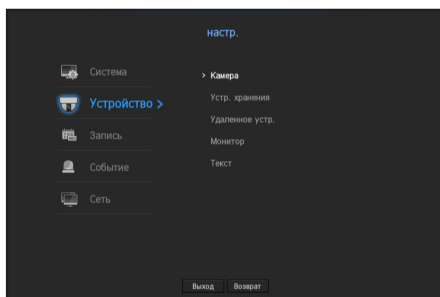
Можно настроить камеру, устройство хранения и монитор.

Камера

Регистрация камеры

Можно зарегистрировать сетевую камеру для каждого канала и выполнить подключение к ним.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ► ⇒ <Камера> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Рег. Кам.> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

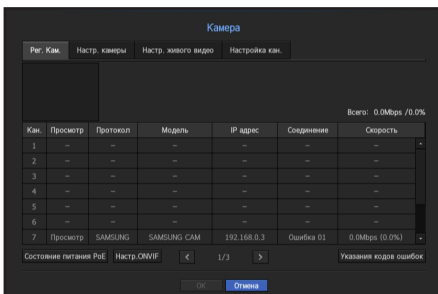


- Просмотр: Просмотр видео из канала как текущее изображение
- Протокол: Показать данные протокола зарегистрированной сетевой камеры.
- Модель: Отображается название модели камеры.
- IP адрес: Отображается IP-адрес сетевой камеры.
- Соединение: Отображается состояние подключения.
- Скорость: Отображается общее количество данных, получаемых каналом.
- Состояние питания PoE : Отображается информация о состоянии подключенных PoE.
- Настр.ONVIF : Можно дополнительно установить камеру с протоколом ONVIF.
- Указания кодов ошибок : Можно проверить детали выдаваемых кодов ошибок.



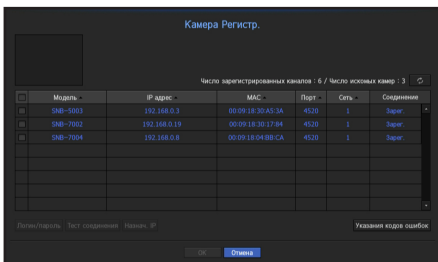
- Если инициализирован NVR, он может не соединяться с камерами. Сначала задайте настройки сети, а затем добавляйте камеры. Дополнительную информацию о настройках сети см. в разделе "**Конфигурация сети**", (стр. 97)

Если требуется зарегистрировать камеру в режиме PnP



- При подключении камеры в режиме PnP первоначальный ID, пароль и режим DHCP должны быть установлены заранее.
- Камеры Samsung регистрируются под работу с протоколами Samsung, а прочие камеры - с использованием протокола Onvif.
- В режиме PnP нельзя подключить к порту PoE или порту настройки камеры устройство, которое запускает сервер DHCP (например, маршрутизатор).

Для проведения автоматического поиска и регистрации сетевой камеры

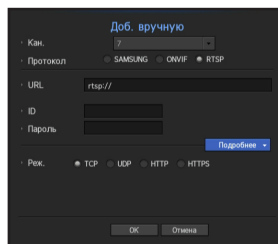
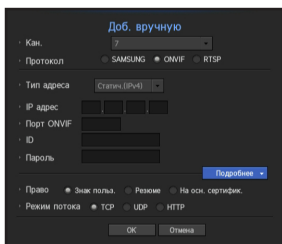
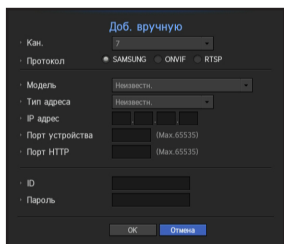


1. В поле <Камера Регистр.> нажмите кнопку <Авто>.
2. Поиск подключенной сетевой камеры.
 - Уже зарегистрированная камера будет отмечена в списке синим.
 - Если при повторном поиске камеры или при использовании старого IP-адреса, который не был назначен сервером DHCP (например, 192.168.1.100), нажмите кнопку <↺>, чтобы проверить, был ли назначен новый IP-адрес. Если IP-адрес остался неизменным, нажмите Назнач. IP, чтобы назначить IP-адрес вручную.
3. Выберите камеру из списка камер, чтобы выполнить просмотр текущего изображения, полученного с этой камеры.
 - Камера, найденная с протоколом ONVIF, не обеспечивает предпросмотров.


меню настройки

4. Проверьте флажок рядом с сетевой камерой, которую нужно подключить.
 - Можно выбрать все сетевые камеры в списке и сразу же ввести <ID> и <Пароль>.
 - Нажмите на заголовок в верхней части списка, чтобы отсортировать список по заголовку.
- !
 - Камера, зарегистрированная с учетной записью пользователя, а не администратора, может быть ограничена в функциях.
 - Если в программе просмотра через Интернет меняется ID/пароль камеры, и если камера уже зарегистрирована в NVR, необходимо также изменить данные ID/пароля камеры в NVR.
5. Нажмите на кнопку <ID/Пароль>, чтобы ввести <ID> и <Пароль> выбранной сетевой камеры.
6. Для того чтобы выполнить подключение к камере, нажмите кнопку <Тест соединения>.
7. Нажмите <ОК> для регистрации выбранной камеры.

Для проведения поиска и регистрации сетевой камеры вручную



1. В поле <Регистр.> нажмите кнопку <Ручной>.
 2. Появится окно ручного поиска.
 3. Для подключения к камере выберите канал и используемый протокол.
Пункты ввода могут отличаться в зависимости от выбранного протокола.
- SAMSUNG : Совместима с внутренними сетевыми протоколами, принятыми компанией Samsung.
 - ONVIF : Означает, что камера поддерживает протоколы ONVIF. При подключении камеры, название которой отсутствует в списке, выберите <ONVIF>.
 - RTSP : Совместим с RFC 2326, одним из "Потоковых протоколов реального времени (RTSP)" для передачи потокового видео в реальном времени.

4. При выборе протокола <**SAMSUNG**> установите флажки, как это требуется.
 - Модель: Выберите модель камеры.
 - Сетевая камера Samsung/устройство: кодирования Означает, что камера/кодер поддерживают протокол SVNP Samsung. При подключении камеры, которой нет в списке, выбирайте сетевую камеру/кодер Samsung.
 - Однако если название модели есть в списке, нужно выбрать его. Некоторые камеры устаревших моделей могут не поддерживаться.
 - Указанные ниже модели сняты с производства. Если из зарегистрировать как ONVIF, то некоторые функции камеры могут быть ограничены либо приводить к ошибкам.
Рекомендуется регистрировать протокол Samsung.
 - SNB-2000, SNB-3000, SNC-B2315, SNC-B2331, SNC-B2335, SNC-B5368, SNC-B5395, SNC-B5399, SNC-570, SNC-1300, SND-460V, SND-560, SND-3080, SND-3080C, SND-3080CF, SND-3080F, SND-3081, SNP-3301, SNP-3301H, SNP-3350, SNP-3370, SNP-3370TH, SNP-3750, SNV-3080, SNP-3430
 - Тип адреса: Выберите тип адреса камеры.
 - Тип адреса может различаться в зависимости от подключаемой модели изделия.
 - Статич.(IPv4)/Статич.(IPv6) : Используется для ввода IP-адреса вручную.
 - iPOLiS DDNS: Имеется только если камера зарегистрирована на сервере iPOLiS DDNS(www.samsungipolis.com). Для DDNS ID вводится регистрационный домен.
 - Например: http://www.samsungipolis.com/snb5000 → для iPOLiS DDNS вводится "snb5000".
 - URL-адрес: Используется для ввода URL-адреса.
-  ▪ Обратитесь к руководству пользователя и проверьте спецификацию DDNS, которая поддерживается камерой.
- IP-адрес: Введите IP-адрес камеры.
 - Порт устройства: Введите порт устройства для камеры.
 - Порт HTTP: Введите HTTP-порт камеры.
 - ID: Введите ID регистрируемой камеры.
 - Пароль: Введите пароль камеры, которую необходимо зарегистрировать.
5. Выберите протокол <**ONVIF**> или<**RTSP**> и заполните все появляющиеся поля своими данными.
 - ONVIF-адрес / RTSP URL : Введите адрес камеры для доступа по протоколу RTSP с поддержкой протокола ONVIF или RTSP.
Дополнительную информацию об адресе RTSP см. в руководстве по каждой применяемой сетевой камере.
 - ID: Введите ID для доступа по протоколу ONVIF/RTSP.
 - Пароль: Введите пароль для доступа по протоколу ONVIF/RTSP.
 - Режим: Выберите режим, который поддерживается сетевой камерой при соединении по протоколу RTSP.
 - TCP: Тип подключения сетевой камеры переключится на "RTP поверх TCP".
 - UDP: Тип подключения сетевой камеры переключится на "RTP поверх UDP".
 - HTTP: Тип подключения сетевой камеры переключится на "RTP поверх TCP (HTTP)".
 - HTTPS: Тип подключения сетевой камеры переключится на "RTP поверх TCP (HTTPS)".

меню настройки

Проверка деталей ошибки регистрации камеры

Если регистрация камеры прошла неудачно, отобразится причина ошибки.

- **Ошибка подключения по неизвестной причине.** : Это сообщение появляется, если камера не регистрируется из-за неизвестного состояния соединения.
- **Ошибка доступа из-за блокирования учетной записи камеры.** : Когда ID/пароль для подключения к учетной записи камеры вводятся неправильно 5 раз, появляется такое сообщение. Попробуйте войти снова через 30 секунд. Если появляется это же сообщение, возможно, требуется проверка, не пытается ли кто-нибудь посторонний получить доступ к вашей камере.
- **Подключено успешно** : Это сообщение появляется в случае успешного подключения камеры.
- **Некорректная информация о модели. Введите правильные данные модели.** : Это сообщение появляется, если данные модели, введенные для регистрации, некорректны.
- **Сбой проверки подлинности:** Это сообщение появляется, если ID или пароль, введенные для регистрации, некорректны.
- **Ошибка подключения из-за избыточного числа одновременно работающих пользователей.** : Это сообщение появляется, если число одновременно работающих пользователей превышает верхний предел.
- **Ошибка подключения из-за некорректной информации о порте HTTP:** : Это сообщение появляется, если введен недопустимый номер порта HTTP камеры.
- **Ошибка подключения. Неизвестное состояние соединения.** : Это сообщение появляется, если камера не регистрируется из-за неизвестной ошибки.
- **Изменение названия модели пользователем:** При регистрации камеры ей присваивается имя, заданное по умолчанию, если пользователь установил для параметра "Модель" значение <Сетевая камера/устройство кодирования Samsung>. Если автоматическую регистрацию выполнить не удастся, пользователь может изменить название модели камеры, которую требуется зарегистрировать.

Редактирование профиля камеры

Когда камера добавляется в первый раз, ей присваивается временный профиль по умолчанию H.264, MJPEG.

Информацию по изменению профиля см. в разделах "**Настройка профиля записи камеры**" (стр. 91) и "**Настройка видео в реальном времени**" (стр. 81).



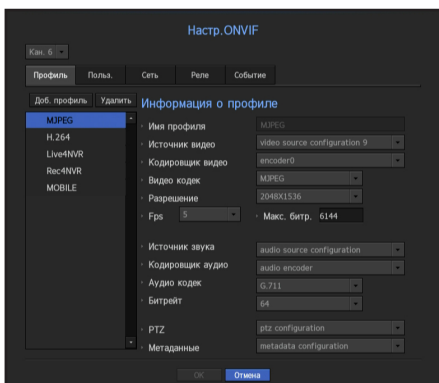
- Применительно к сетевому видеорегистратору, если задать три разных значения для профилей видео в реальном времени, записи и сети, одна камера будет создавать соответствующие видеопотоки с разными форматами. Обратите внимание, что профиль воспроизведения прямого видео зависит от используемого режима разделения экрана.
- Применительно к камерам, если используется только один профиль, частота кадров создаваемого видеопотока будет фиксированной в зависимости от профиля; если используется несколько профилей, частота кадров создаваемого видеопотока не гарантируется. Например, при использовании с 2 профилями с частотой 30 кадров в секунду камера сможет передавать потоки с частотой 20 кадров в секунду.

Настройка ONVIF

Нажмите кнопку **<Настр. ONVIF>** в нижней части экрана добавления камеры для установки дополнительных настроек для камер с протоколом ONVIF.

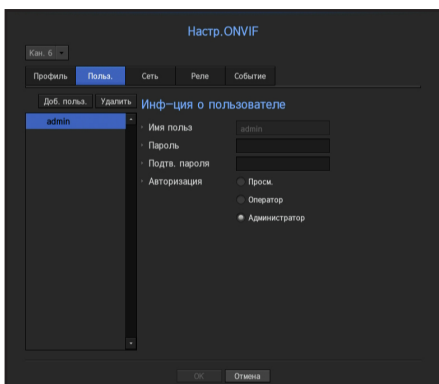
- Изменять данные можно только если учетная запись пользователя (учетная запись камеры, использованная для регистрации камеры) использовалась для чтения информации пользователя, а подключение выполнялось с правами администратора.

Профиль



- Канал: Отображается список зарегистрированных камер с настройкой ONVIF.
- Доб. профиль: Можно добавить профиль камеры. После добавления профиля нажмите кнопку **<ОК>**, чтобы внести его в список.
- Удалить: После выбора профиля для удаления нажмите кнопку **<Удалить>**.
- Информация о профиле: Можно задать подробные данные выбранного профиля. После ввода каждого пункта для сохранения изменений нажимайте кнопку **<ОК>**.

Польз.

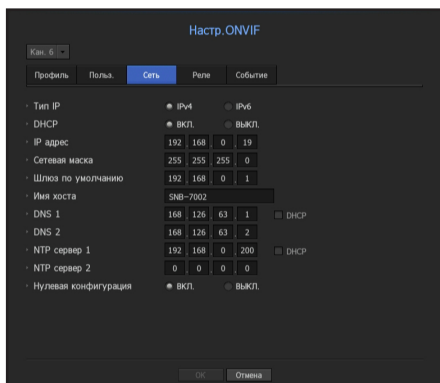


- Доб. польз.: Можно добавить пользователя камеры. После добавления пользователя нажмите кнопку **<ОК>**, чтобы внести его в список.
- Удалить: После выбора пользователя для удаления нажмите кнопку **<Удалить>**.
- Информация о пользователе: Можно задать подробные данные выбранного пользователя.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Сеть

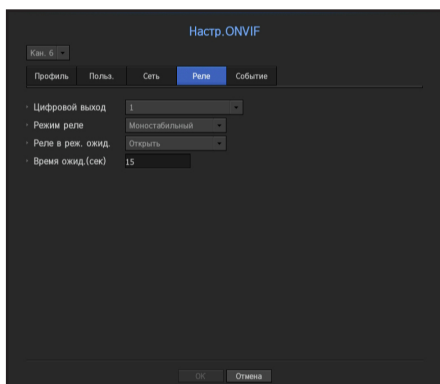
Можно задать подробные данные сети.



- Тип IP: Выберите один из типов IPv4/IPv6.
- DHCP: Выберите, будет ли использоваться DHCP.
- DNS / NTP сервер: Флажок DHCP будет активируемым, только если настройка DHCP <ВКЛ.>.
 - Если установлен флажок DHCP, ввести вручную IP-адрес невозможно.

Реле

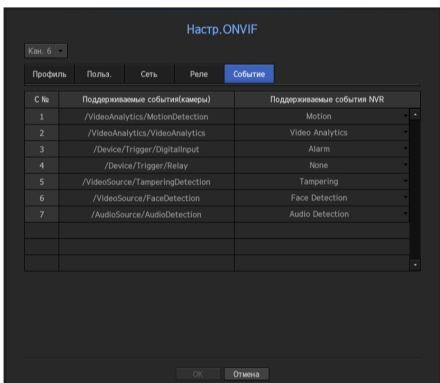
Можно задать подробные данные реле.



- Цифровой выход: Можно выбрать канал цифрового выхода
- Режим реле: Выберите моностабильный или двустабильный режим.
- Реле в реж. ожид.: Выберите исходное состояние с замкнутыми или разомкнутыми контактами реле.
- Время ожид.(сек): Выберите время ожидания срабатывания реле.

Событие

Можно задать подробные данные события.

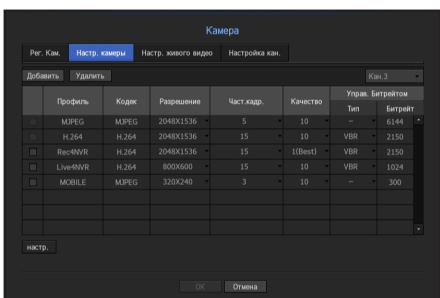


- Поддерживаемые события(камеры): Отображается список всех событий, поддерживаемых камерой при использовании протокола ONVIF.
- Поддерживаемые события NVR: Можно преобразовать список событий, поддерживаемых камерой, в события, которые может обнаруживать NVR. Значения по умолчанию отсутствуют. Отображается только значение, отправленное камерой

Настр. камеры

Можно изменить настройки видео зарегистрированной сетевой камеры для каждого канала.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ► ⇒ <Камера> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼► ⇒ <Настр. камеры> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]



- Добавить: Можно добавить профиль камеры. Щелкните по кнопке "Добавить", чтобы запустить всплывающее окно добавления камеры. Введите данные камеры и нажмите кнопку <ОК>, чтобы внести ее в список.
- Удалить: Можно удалить выбранный профиль из списка.
- Выбрать камеру: Выберите канал камеры для изменения настроек передачи видео.
- Профиль: Показать профиль видео для подключенной камеры.
- Кодек: Отображается информация о кодеке для выбранного профиля.
- Разрешение: Можно изменить разрешение выбранного профиля.
- Част. кадр.: Можно изменить разрешение выбранного профиля.
- Качество: Можно изменить качество видео выбранного профиля.
- Управ. Битрейтом: Можно изменить скорость передачи бит для видео выбранного профиля.

меню настройки



- Если изменены настройки конкретного профиля для каждой модели, соответствующим образом может измениться эффективный диапазон скорости передачи данных.
Пример: если задается скорость передачи первого профиля 30 кадр/с, второй профиль переключится на 15 кадр/с.
- Пункты меню, за исключением пунктов: Кодек, Разрешение, скорость передачи и Качество передачи, можно конфигурировать в меню настроек сетевой камеры.
- Если менять настройки текущего профиля, то можно столкнуться с прерыванием воспроизведения на определенное время как записи, так и прямого видео на экране.
- Изменения, выполненные на странице настройки камеры, вступают в силу немедленно, в то время как для изменений, производимых через веб-страницу камеры, может потребоваться до 3 минут.

Настройка

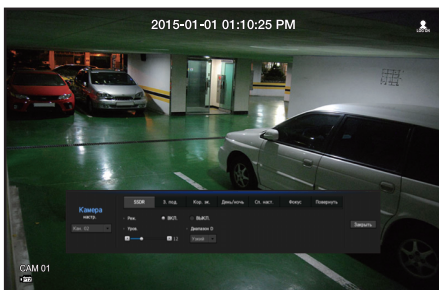
Для настройки камеры во время просмотра видео реального времени с выбранной камеры нажмите кнопку **<Настройка>** в нижней части экрана настройки камеры.



- SUNAPI (Унифицированный сетевой интерфейс API Samsung): Камера, которая поддерживает коммуникационные протоколы Samsung.
 1. Камера, поддерживающая SUNAPI
 2. Камера, подключенная с правами администратора.
 3. Камера, подключенная с протоколами Samsung.В вышеуказанных случаях можно использовать функции.
- Дополнительные сведения о настройке камеры см. в руководстве пользователя камеры.
Настройки и рабочие спецификации для каждой из камер могут отличаться.

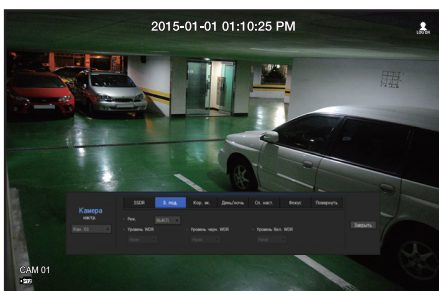
SSDR

Если имеется значительная разница между темными и яркими участками, увеличьте яркость темных участков для поддержания уровня яркости всей зоны.
Можно настроить режим, уровень, динамический диапазон.



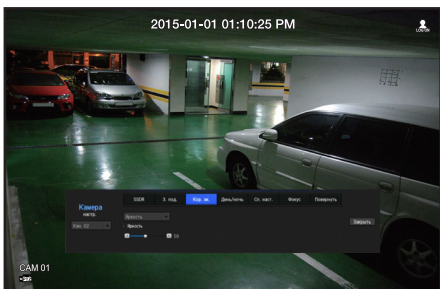
3. под.

Можно просматривать как яркие, так и светлые зоны.
Можно настроить режим, уровень WDR, уровни черного/белого в WDR.



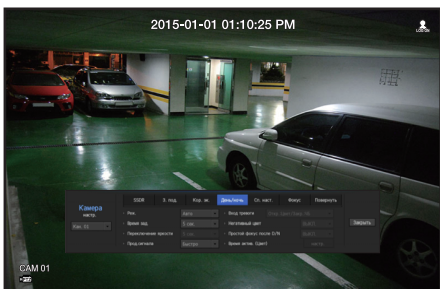
Кор. ак.

Можно регулировать экспозицию камеры.
 Можно настроить управление яркостью, затвор, SSNR, линзовый затвор и значения усиления.



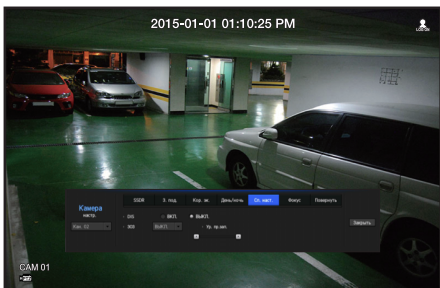
День/ночь

Можно изменить режим для регулировки цвета и контрастности.
 Можно задать режим, время переключения, изменение яркости, время тревожной сигнализации, выход/вход тревожной сигнализации, негативный цвет, переключение времени дня/ночи, простую фокусировку и время активации.



Сп. наст.

Можно настроить DIS (стабилизация изображения), уровень использования защиты от запотевания.

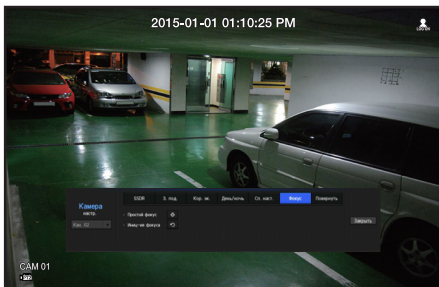


меню настройки

Фокус

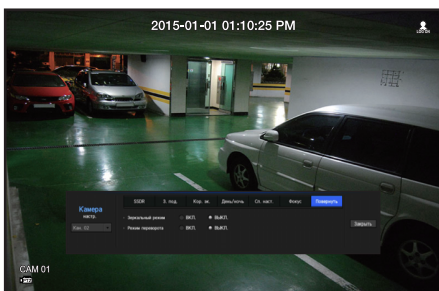
Можно настраивать фокусировку для видео данной камеры.

Можно задать простую фокусировку и настройку инициализации фокусировки.



Повернуть

Можно установить зеркальный режим (переворот по горизонтали) и режим отражения (переворот по вертикали).

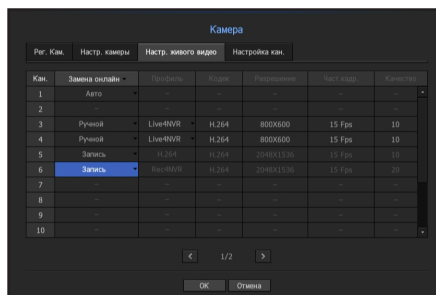
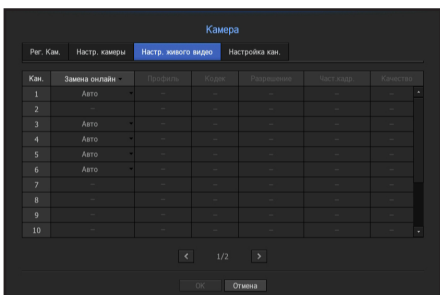


По окончании настройки камеры нажмите кнопку <Заккрыть>, чтобы перейти обратно на предыдущий экран.

Настройка видео в реальном времени

Можно изменить настройки передачи прямого видео от сетевой камеры.

[MENU] → [ENTER] → ▼ → <Меню> → [ENTER] → ▼ → <Устройство> → ► → <Камера> → [ENTER] → ▼ ► → <Настр. живого видео> → [ENTER] → ▲▼◀▶ → [ENTER]



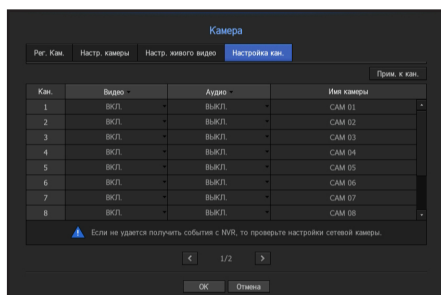
- Замена онлайн: Можно выбрать режим настройки профиля прямой видеосъемки. При выборе <Ручной>, элементы профиля становятся активными, и вы можете вручную изменить настройки.
 - Авто: Для наблюдения в режиме реального времени профиль, приблизительно соответствующий выходному разрешению каждого канала, должен выбираться автоматически. Например, профиль камеры: Поддерживается три разрешения (1280x720, 800x600 и 640x480). Если разрешение выходного экрана составляет 1920x1080: 1280x720 выбирается автоматически, если разрешение одиночного канала составляет 1920x1080. 640x480 выбирается автоматически, если разрешение канала с разбиением на 16 составляет 480x270.
 - Ручной: Наблюдение в режиме реального времени выполняется с профилем, выбранным пользователем из зарегистрированных профилей камеры.
 - Запись: Наблюдение в режиме реального времени выполняется с профилем, установленным для записи.
- Профиль: Можно выбрать видео профиль подключенной камеры.
- Кодек: Показать кодек выбранного профиля записи.
- Разрешение: Показать разрешение выбранного профиля.
- Част. кадр.: Показать частоту кадров выбранного профиля.
- Качество: Показать качество передачи видео для выбранного профиля.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Настройка канала

Можно конфигурировать настройки видео для каждого канала.

[MENU] → [ENTER] → ▼ → <Меню> → [ENTER] → ▼ → <Устройство> → ► → <Камера> → [ENTER] → ▼► → <Настройка кан.> → [ENTER] → ▲▼◀► → [ENTER]



- Прим. к кан.: При выборе <Прим. к кан.> появится окно подтверждения "Прим. к кан.". После выбора каналов нажмите <ОК>, чтобы применить настройки к выбранным каналам.
- Видео
 - <ВКЛ./ВЫКЛ.>: Можно включить/выключить камеру выбранного канала.
 - <Скрытый1>: Отображается информация, но видео выбранного канала не видно. Для защиты конфиденциальности видео не отображается, в то время как запись продолжается.
 - <Скрытый2>: Не отображается ничего, кроме пустого экрана, в то время как запись продолжается.
- Если канал установлен в режим <Скрытый1> или <Скрытый2>, звук канала не слышен. Однако, если настройка аудио установлена в состояние <ВКЛ.>, звук канала записывается, даже если звука в режиме просмотра в реальном времени не слышно.
- Аудио
 - При установке в состояние <ВКЛ.> можно можно выключать и включать звук канала на экране просмотра видео в реальном времени.
 - При установке в состояние <ВЫКЛ.> звук канала на экране просмотра видео в реальном времени отключен и не записывается.
- Имя камеры: Вводится имя камеры.
 - Можно ввести до 15 символов, включая пробелы.

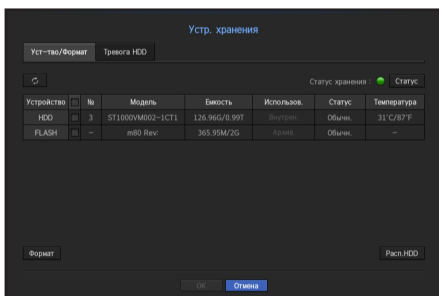
Устр. хранения

Можно проверить данные об устройствах хранения.

Уст-тво/формат

Можно проверить устройства хранения и их емкость, использование, а также состояние. Имеются такие устройства, как жесткие диски (HDD) и USB-устройства (Memory, HDD).

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ►▼ ⇒ <Устр. хранения> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Уст-тво/Формат> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Статус хранения: Отображается рабочее состояние устройства хранения.
 - Красный: Отображает ситуацию с потерей видео.
 - Зеленый: Отображает нормальную ситуацию, без потерь видеозаписи.
- Статус
 - Полная скорость передачи данных, бит/с: Отображается текущая скорость передачи данных при записи.
 - Текущая частота потерь: Отображается частота потерь текущей записи.
 - Максимальный объем потерь: Отображается максимальный объем потерь до настоящего момента.
- №: Можно проверить номер, назначенный встроенному HDD.
 - Если требуется получить данные о расположении HDD с соответствующим номером, обратитесь к пункту <Расп. HDD>.
- Емкость: Отображается объем используемого пространства и полная емкость устройства хранения.
- Использ.: Определяется назначение применяемого устройства хранения.
- Статус: Отображается текущее рабочее состояние устройства хранения. Информацию о проверке или замене тревожного сигнала HDD см. в разделе "**Настройка тревожного сигнала HDD**" (стр. 84).
 - Обыч.: Отображается при нормальной работе.
 - Проверка: Работа с частичными проблемами.
 - Замена: Отображается, когда использовать жесткий диск дальше невозможно.
- Температура: Можно проверить температуру HDD, установленного в NVR.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

- Формат: Выберите устройство и выберите "Форматировать", после чего появится окно подтверждения форматирования.

Для форматирования выбранного устройства хранения нажмите кнопку <ОК>.



- При форматировании будут удалены все сохраненные данные записей. Будьте внимательны!
- Во время форматирования запись видео невозможна.
- Не удаляйте формируемое устройство, пока его форматирование не закончится.

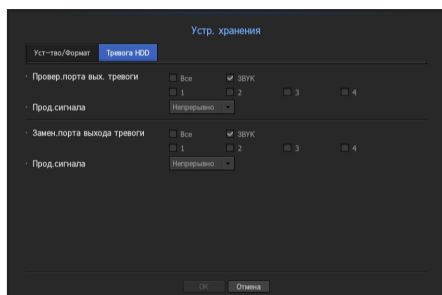
- Расп. HDD: Можно проверить расположение HDD, установленных внутри, по назначенным им номерам.

- Обращайтесь к этому пункту при обслуживании или установке дополнительного HDD.

Настройка тревожных сигналов HDD

Можно задать выходной соединитель контрольной сигнализации, изменить соединитель и установить время сигнализации при неисправностях жесткого диска.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ►▼ ⇒ <Устр. хранения> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼► ⇒ <Тревога HDD> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀ ⇒ [ENTER]



- Тревога

- Если выбрано <Все>, то на порт на задней стенке будут выводиться и звуковой сигнал, и сигнал тревоги.
- Если выбрано <ЗВУК>, будет раздаваться звуковой сигнал.
- Тревожный сигнал будет выходить на выходной порт на задней стенке, если выбрано <1>, <2>, <3>, <4>.
 - SRN-473S поддерживает только <1> тревожный сигнал, а SRN-873S поддерживает тревожные сигналы <1>, <2> и <3>.

- Провер.порта Вых. тревоги: Если HDD выдает тревожный сигнал проверки, то он будет выводиться на заданный порт аварийного сигнала.
- Замен.порта выхода тревоги: Если HDD выдает тревожный сигнал замены, то он будет выводиться на заданный порт аварийного сигнала.
- Прод.сигнала: Устанавливается длительность тревожного сигнала и звук зуммера.

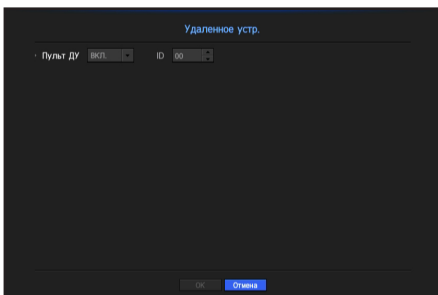


- Состояние <Провер> означает, что HDD работает, но имеются проблемы, требующие технического обследования. На экране просмотра видео в реальном времени появится (🔧).
- Состояние <Заменить> означает, что в HDD есть дефект и требуется его немедленная замена. На экране просмотра видео в реальном времени появится (🔧).

Удаленное устр.

Можно задать ID для дистанционного управления, используемого при соединении с NVR.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ►▼ ⇒ <Удаленное устр.> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Удаленное устр.: Удаленный контроль: Выбрать, используется ли дистанционное управление.
- ID: Выбрать идентификационный номер, связанный с камерой.
Если ID дистанционного управления неверен, оно не будет правильно работать.



■ Об изменении ID дистанционного управления см. раздел "Изменение кода пульта дистанционного управл". (стр. 16)

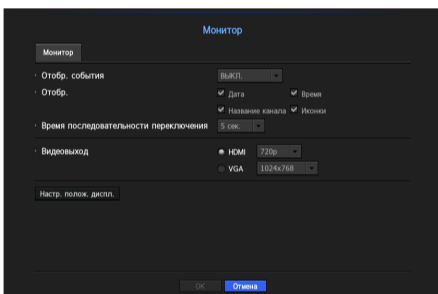
Монитор

Можно задавать информацию, отображаемую на мониторе, а также подаваемую на систему вывода.

Настройки монитора

Можно конфигурировать настройки, связанные с выводом на монитор, включая отображаемые данные, время наблюдения и систему вывода.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ►▼ ⇒ <Монитор> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Отобр. события: Устанавливается время наблюдения за событием в канале, отображаемом на мониторе, когда событие происходит.
Если задать <Непрерывно>, оно продолжается при отображении, пока для его отмены не будет нажата кнопка [ALARM].
- Отобр.: На экране монитора отображаются только отмеченные пункты.
- Время последовательности переключения: Устанавливается время автоматического переключения для разделенных экранов в режиме просмотра видео в реальном времени.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

- Вывод видео: Выбирается тип вывода видео из **<HDMI>** и **<VGA>**.

Если выбор **<HDMI>** или **<VGA>** не соответствует настройкам монитора, видео может не выводиться. Если нажать кнопку **[STOP (■)] → [ZOOM] → [STOP (■)] → [ZOOM] → [MENU]** на пульте ДУ, появится всплывающее окно базового разрешения. В нем можно задать желаемое разрешение.

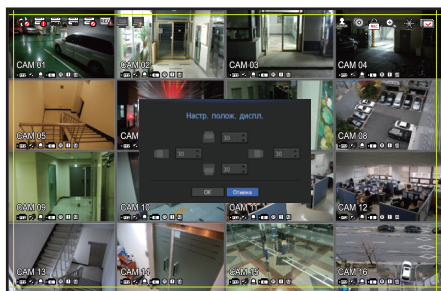
- Если измененное разрешение не поддерживается монитором, видео может не отображаться должным образом. В этом случае экран через определенное время переключится обратно на разрешение по умолчанию. После этого его можно переключить на другое разрешение.



- Время отображения события и время наблюдения задаются с учетом задержки видео, зависящей от сетевого окружения.

Регулировка позиции отображения

Некоторые мониторы могут не отображать данные (имя камеры, значок, данные времени, и т.п.) от NVR, в зависимости от их параметров. Тогда можно изменить позицию отображения данных.



1. В меню настройки монитора выберите **<Настр. полож. диспл.>**.
2. С помощью кнопок со стрелками или цифрами на пульте ДУ можно отрегулировать размер экрана.
3. Нажмите **<OK>**.

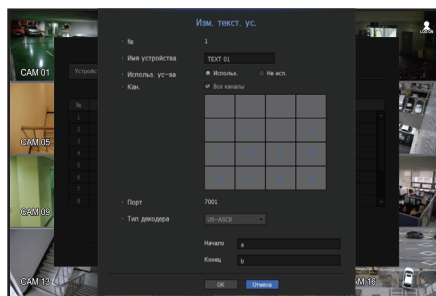
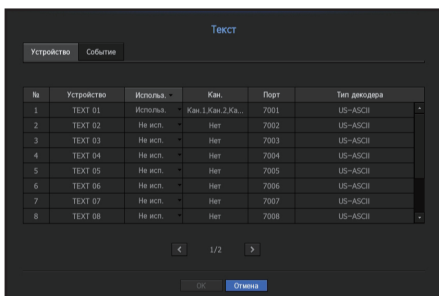
Текст

Можно установить оборудование и задать события.

Установка устройства

Можно задать значения, соответствующие устройствам, подключенным к NVR.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ►▼ ⇒ <Текст> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Устройство : Вводится имя, выбираемое пользователем.
- Использ. : Выбрать, используется или нет.
- Кан. : Из таблицы каналов выберите канал для добавления устройства.
- Порт : Отображается номер установленного порта.
- Тип декодера : Из списка выберите тип кодирования, который будет использоваться.
 - Можно выбрать начальную и конечную строки символов.



- В строке символов можно использовать общие символы, специальные символы и шестнадцатеричные коды. (например, 0x12, 0x34).



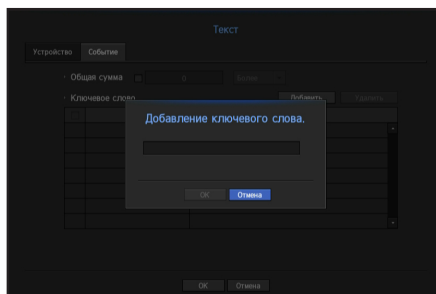
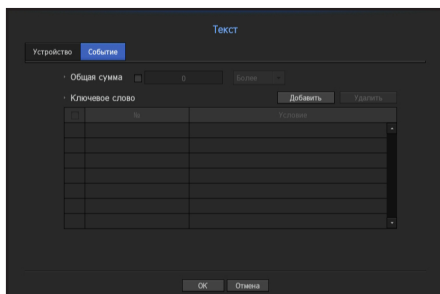
- Оборудованием, подключенным к NVR, используется протокол связи TCP/IP.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Задание событий

Можно задавать ключевые слова событий.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Устройство> ⇒ ►▼ ⇒ <Текст> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ► ⇒ <Событие> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]



- Общая сумма : Задается общее число - условие для приема тревожного сигнала.
- Ключевое слово : Если нажать кнопку <Добавить>, появится всплывающий экран добавления ключевых слов. Если выбрать для удаления одно из добавленных ключевых слов и нажать кнопку <Удалить>, выбранное ключевое слово будет удалено.

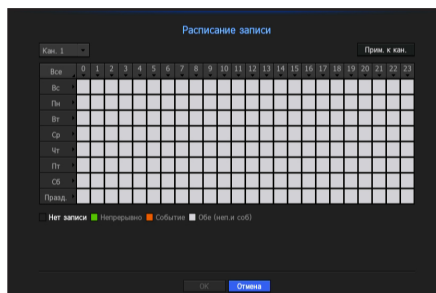
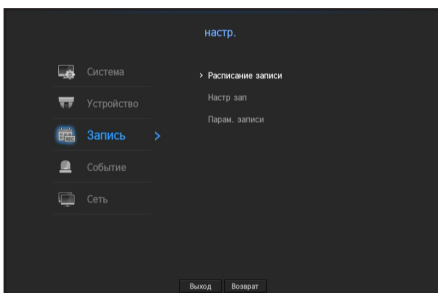
НАСТРОЙКА ЗАПИСИ

Можно настроить запись по расписанию, запись событий и выполнить другие настройки, относящиеся к записи.

Расписание записи

Делается резервирование даты и времени для установки расписания выполнения записи в заданное время.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Запись> ⇒ ► ⇒ <Расписание записи> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Все: Будет зарезервирован весь диапазон времени (с понедельника по воскресенье, включая праздники, с 0 до 23 часов), по одному расписанию записи.
- Прим. к кан.: При выборе <Прим. к кан.> появится окно подтверждения "Прим. к кан.". После выбора каналов нажмите <ОК>, чтобы применить настройки к выбранным каналам.

Цвет настроек записи

Цвет	Функция	Описание
Нет цвета	Нет записи	Нет записи по расписанию/событиям
Зеленый	Непрерывно	Только запись по расписанию
Оранжевый	Событие	Только запись событий
Белый	Обе (неп. и соб)	Запись и по расписанию, и по событиям

При каждом нажатии отметка выбора будет циклически перемещаться в порядке <Нет записи>-<Непрерывно>-<Событие>-<Обе (неп. и соб)>.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Настр зап

Можно установить разрешение, частоту кадров и качество записи по каналам и по типам записи "стандартная/по событиям".

Можно проверить частоту кадров и объем передачи данных для полной записи кадров и записи опорных кадров по каждому каналу, и установить ограничение скорости для записей.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Запись> ⇒ ►▼ ⇒ <Настр зап> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <NVR> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

Кан.	Станд.	Событие	Рамка	Предел	Событие	Аудио		
1	Полный	Полный	0.1M/13	0.1M/0.3	10.6M	Выкл.	1 мин.	Выкл.
2	Полный	Полный	—	—	13.3M	Выкл.	1 мин.	Выкл.
3	Полный	Полный	0.1M/13	0.1M/1	14.2M	Выкл.	1 мин.	Выкл.
4	Выкл.	Выкл.	—	—	—	Выкл.	1 мин.	Выкл.
5	Полный	Полный	0.1M/0.3	0.1M/0.3	14.2M	Выкл.	1 мин.	Выкл.
6	Полный	Полный	0.1M/3	0.1M/0	13.3M	Выкл.	1 мин.	Выкл.
7	Выкл.	Выкл.	—	—	—	Выкл.	1 мин.	Выкл.
8	Выкл.	Выкл.	—	—	—	Выкл.	1 мин.	Выкл.

- Прим. к кан.: При выборе <Прим. к кан.> появится окно подтверждения "Прим. к кан.". После выбора каналов нажмите <ОК>, чтобы применить настройки к выбранным каналам.
- Станд. / Событие: настройка стандартной записи и записи событий.
 - ПОЛНЫЙ: Запись всех кадров, снятых камерой.
 - КЛАВИША: Запись только опорных кадров, снятых камерой. Фактическое значение скорости записи может отличаться от параметров камеры. Обычно запись выполняется со скоростью 1 или 2 кадра в секунду.
 - Выкл.: Запись не выполняется.
- Рамка
 - ПОЛНЫЙ: Показывает количество данных (кадров) 'Записи всех сцен'.
 - КЛАВИША: Показывает количество данных (кадров) 'Записи важных сцен'.
- Предел: Устанавливается объем данных, допустимых для ввода по каждому каналу.
- Событие: Можно определить, в какой момент начнется или остановится запись при наступлении события.
 - До: Когда происходит событие, запись начинается независимо от установки времени. Если установлено пять секунд, запись начнется за пять секунд до наступления события.
 - После: Когда происходит событие, запись продолжается после установки времени. Если установлено пять секунд, запись будет продолжаться в течение пяти секунд после окончания события.
- Аудио: Указывается, записывать ли звук, поступающий от камеры.

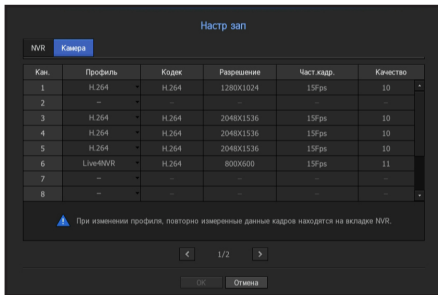


- Если передача данных по каналу превышает допустимый предел, это может повлиять на другие каналы и может вызвать переключение в запись <КЛАВИША>, даже если канал сконфигурирован в режим записи <ПОЛНЫЙ>. Для каналов с записью только основных кадров в верхней части экрана просмотра видео в реальном времени появляется значок ограничения записи.
- Канал, выделенный желтым цветом, указывает на то, что записанные данные не передаются с камеры, и что запись временно ведется с помощью другого профиля камеры. Для того чтобы увидеть профиль, примененный к каналу, отображающемуся желтым, проверьте информацию о канале. Канал, выделенный оранжевым, указывает на то, что объем входящих данных превышает допустимый объем данных. В этом случае невозможно записать все входящие кадры. Вместо этого только часть кадров (1 или 2 кадра в секунду) могут быть записаны. Чтобы решить эту проблему, следует разрешить объем данных, превышающий объем введенных данных. См. примечания к разделу "Состояние записи" (стр. 48).

Настройка профиля записи камеры

Для камер, подключенных к любому из каналов, можно установить профиль видео для выполнения записи.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Запись> ⇒ ►▼ ⇒ <Настр зап> ⇒ [ENTER] ⇒ ►► ⇒ <Настр зап> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]



- Настройки можно конфигурировать только для профилей, которые поддерживаются камерой.
- Если профили, используемые для записи и для сети, отличаются, то частота кадров видеосигнала, поступающего с камеры, может не соответствовать значению, заданному в настройках камеры.

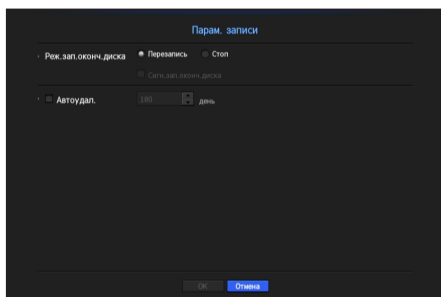
- Профиль: Выбирается профиль записи для подключенной камеры.
- Кодек: Отображается информация о кодеке для выбранного профиля записи.
- Разрешение: Отображается разрешение для выбранного профиля записи.
- Част. кадр.: Отображается скорость передачи данных для выбранного профиля записи.
- Качество: Отображается качество видео для выбранного профиля записи.

меню настройки

Парам. записи

Можно задать остановку записи либо начало перезаписи после заполнения объема HDD .

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Запись> ⇒ ►▼ ⇒ <Парам. записи> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Реж.зап.оконч.диска: Выбирается тип повторной записи в HDD.
 - Перезапись: Если HDD заполнен, запись будет продолжаться поверх имеющихся данных.
 - Стоп: Если HDD заполнен, произойдет автоматическая остановка записи.
- Сигн.зап.оконч.диска: Если для конца диска выбран режим <Стоп>, эта кнопка будет активна. Определите, использовать ли зуммер, когда запись в HDD прекращается. Если установить этот флажок, при заполнении диска будет издаваться звуковой сигнал, а запись будет прекращаться.
- Автоудал.: Если отметить эту опцию, окно со списком периодов будет активно. Задайте период для удаления всех данных, предшествующих указанной дате. Однако, можно производить поиск по дате с текущего времени до выбранной даты.



- Если после завершения настроек нажать <ОК>, все имеющиеся данные с более ранней датой, чем заданный период, будут автоматически удалены. Поэтому рекомендуется сделать резервные копии предыдущих данных, если есть необходимость в их дальнейшем использовании.

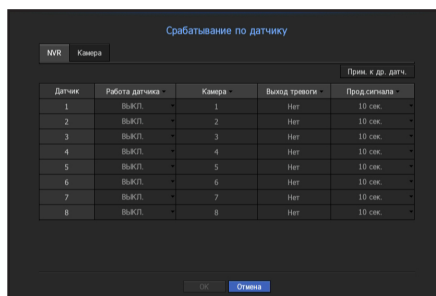
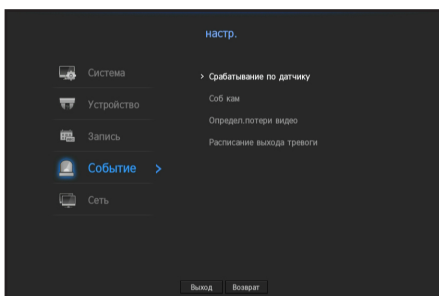
НАСТРОЙКА СОБЫТИЙ

Можно настроить запись в случае срабатывания датчика, события камеры или обнаружения потери видео.

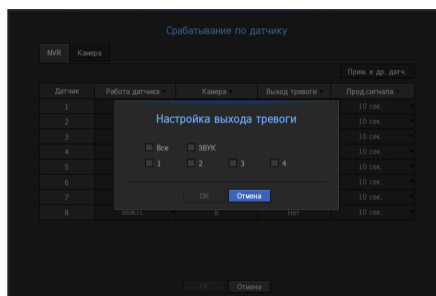
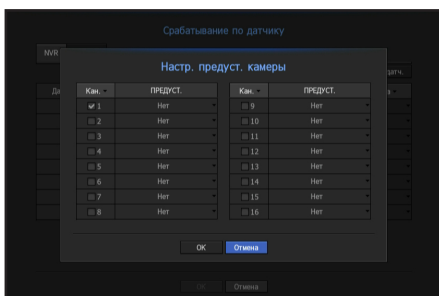
Срабатывание ио датчику

Можно задать рабочее условие для датчика и подключенной камеры, а также выход тревожного сигнала и его длительность.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Событие> ⇒ ► ⇒ <Срабатывание по датчику> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <NVR> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Прим. к др. датч.: Если выбрать <Прим. к др. датч.>, появится окно подтверждения "Прим. к др. датч.". После выбора каналов нажмите <ОК>, чтобы применить настройки к выбранным каналам.
- Работа датчика: Устанавливается режим работы датчиков.
 - Во вкладке <Камера> можно определить, использовать или не использовать датчик.
 - <N.O (Нормально разомкнутый)>: Датчик разомкнут. Если датчик замыкается, выдается тревожный сигнал.
 - <N.C (Нормально замкнутый)>: Датчик замкнут. Если датчик размыкается, выдается тревожный сигнал.



- Сам: Выбирается канал, подключаемый к датчику. Если выбрана камера, появляется окно "Настр. предуст. камеры". Выберите канал и задайте предустановку.
 - Задание предустановки может производиться в режиме PTZ.
- Выход тревожного сигнала: Устанавливается способ вывода тревожного сигнала.
 - Более подробную информацию о выводе тревожного сигнала см. в пункте "Тревога HDD > Тревога" (стр. 84).
 - SRN-473S поддерживает только <1> тревожный сигнал, а SRN-873S поддерживает тревожные сигналы <1>, <2> и <3>.
- Длительность : Устанавливается длительность тревожного сигнала и звук зуммера.



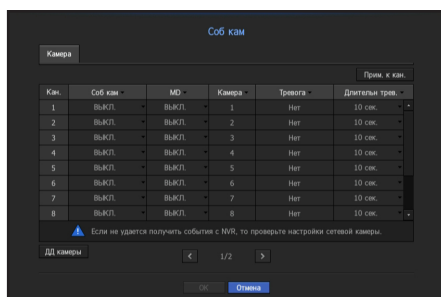
- Если выбрана вкладка <Камера>, можно конфигурировать настройки работы датчика сетевой камеры, подключенной к любому каналу.
- Если подключена сетевая камера, которая имеет настройки ввода-вывода запуска тревожного сигнала, NVR будет выполнять вывод тревожного сигнала.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

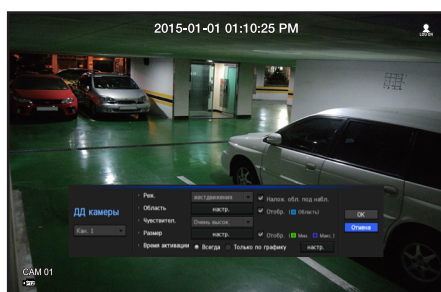
Соб кам

Можно задать действие событий, отправляемых с камеры (обнаружение движения, анализ видео для событий, аудиособытий), способы отображения тревожных сигналов и время выдачи тревожного сигнала.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Событие> ⇒ ▶▼ ⇒ <Соб кам> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Прим. к кан.: При выборе <Прим. к кан.>, появится окно подтверждения "Прим. к кан.". После выбора каналов нажмите <ОК>, чтобы применить настройки к выбранным каналам.
- Соб кам: Задается, будет ли использоваться событие камеры.
- MD: Задается, будет ли использоваться обнаружение движения с камеры.
- Камера: Выбор канала обнаружения события. Если объектом является камера, появится окно "Предустановка камеры". Выберите канал для подключения и задайте предустановку.
 - Предустановку можно задавать в режиме PTZ.
- Тревога: Выбирается способ вывода тревожного сигнала.
 - Дополнительные сведения см. в пункте "Тревога HDD > Тревога". (стр. 84)
- Длительн трев.: Устанавливается длительность тревожного сигнала.
- ДД камеры: Можно задать тонкие настройки обнаружения движения для подключенной сетевой камеры.



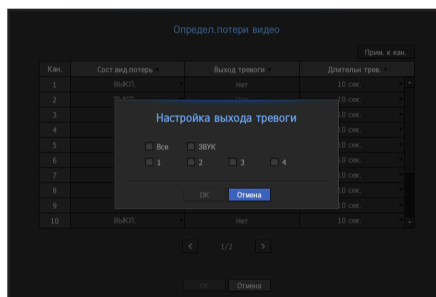
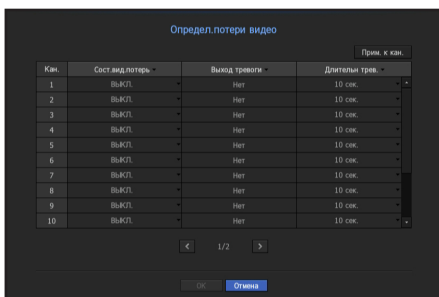
- Реж.: Устанавливается режим обнаружения движения.
- Область: Щелкните по <Настр.> и, когда появится меню тонкой настройки, задайте зону обнаружения движения.
- Чувствител.: Устанавливается чувствительность обнаружения движения: очень низкая/низкая/средняя/высокая/очень высокая.
- Размер: Щелкните по <Настр.>. Когда появится меню тонкой настройки, установите максимальный размер объекта обнаружения движения.
- Время активации: Выбирается время работы обнаружения движения.

По окончании настройки камеры нажмите кнопку <ОК>, чтобы вернуться к предыдущему экрану после сохранения настроек.

Определ.потери видео

Можно настроить камеру таким образом, чтобы она включала тревожный сигнал в случае отключения или потери видеосигнала по причине неустойчивого сетевого соединения.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Событие> ⇒ ►▼ ⇒ <Определ.потери видео> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



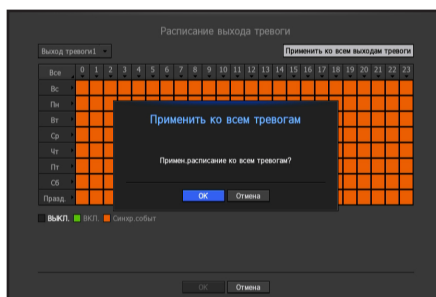
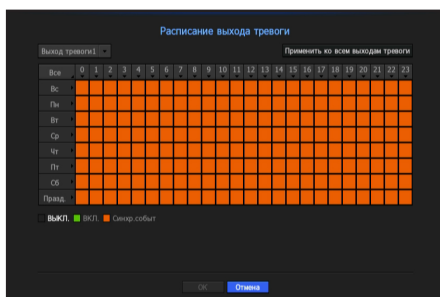
- Прим. к кан.: При выборе <Прим. к кан.>, появится окно подтверждения "Прим. к кан.". После выбора каналов нажмите <ОК>, чтобы применить настройки к выбранным каналам.
- Сост.вид.потерь: Настраивается использование функции определения потери видео.
- Выход тревоги: Выбирается способ вывода сигнала тревоги.
 - Более подробную информацию о выводе тревожного сигнала см. в разделе "Тревога HDD > Тревога". (стр. 84)
 - SRN-473S поддерживает только <1> тревожный сигнал, а SRN-873S поддерживает тревожные сигналы <1>, <2> и <3>..
- Длительн трев.: Задается продолжительность звучания сигнала тревоги.

меню настройки

Расписание Выхода тревоги

Можно задать условия и часы работы расписания вывода тревожного сигнала.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Событие> ⇒ ►▼ ⇒ <Расписание выхода тревоги> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Вывод тревоги: Устанавливается способ вывода тревожного сигнала.
 - Более подробную информацию о выводе тревожного сигнала см. в разделе "**Тревога HDD > Тревога**". (стр. 84)
 - <Вкл.>: Отмечено зеленым, тревожный сигнал всегда выдается во время, заданное в расписании.
 - <Выкл.>: Отмечено черным, тревожный сигнал не выдается, даже если произошло событие.
 - <Синхр.событ.>: Отмечено оранжевым, тревожный сигнал выдается только при наступлении события.
- Применить к всем выходам тревоги: Сконфигурированное расписание применяется ко всем тревожным сигналам.



- Когда тревожный сигнал выдается во время, заданное в расписании, можно остановить сигнал отменой расписания.

КОНФИГУРАЦИЯ СЕТИ

Предоставляется сетевой мониторинг экрана просмотра видео в реальном времени из удаленного места и поддерживается функция почтовой пересылки данных о событиях. Можно конфигурировать сетевое окружение, которое обеспечивает работу таких функций.

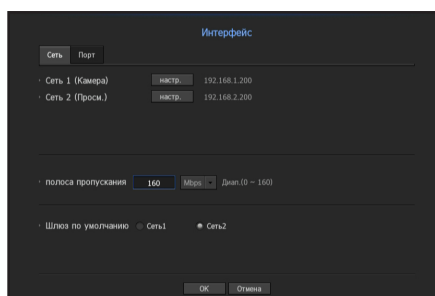
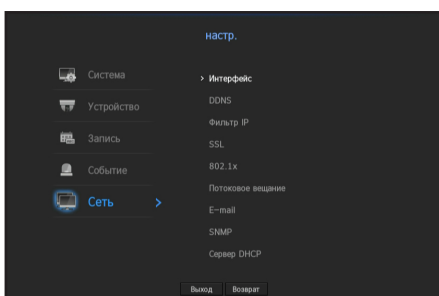
Интерфейс

Можно установить маршрут и протокол сетевого подключения.

Настройка сетевого соединения

Устанавливается протокол и окружение сети.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ► ⇒ <Интерфейс> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Сеть1(Камера): Порт для подключения камер. Через него принимаются видеосигналы камер.
- Сеть2(Просм.): Порт, используемый для отправки видео в веб-обозреватель.
- Настройка Сеть1(Камера) / Сеть2(Просм.).
 - Тип IP: Выбирается тип сетевого соединения.
 - IP-адрес, Маска подсети, Шлюз, DNS
 - <Статический>: Можно вручную ввести IP-адрес, маску подсети, шлюз и DNS.
 - <DHCP>: Значения IP-адреса, маски подсети и шлюза будут установлены автоматически.
 - <PPPoE> : Значения IP-адреса, маски подсети и шлюза будут установлены автоматически.
 - ID пользователя / Пароль: Если режим подключения установлен в PPPoE, необходимо ввести "**ID пользователя**" и "**пароль**" для регистрации в PPPoE.
- полоса пропускания : Вводится максимальное значение полосы частот для объема выгружаемых данных.

Перед вводом своего значения проверьте назначенную настройку в режиме подключения.

 - Если сумма сетевых TX/RX меньше 160 Мбит/с, то максимальная скорость передачи данных будет 160 Мбит/с.
- Шлюз по умолчанию: Установите базовый шлюз, используя настройку Сеть1/ Сеть2.

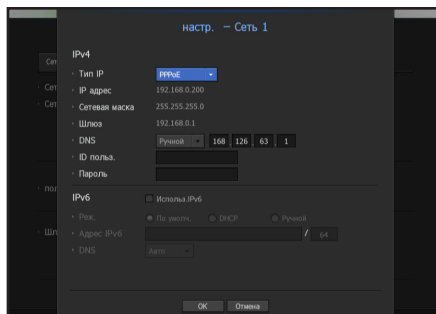
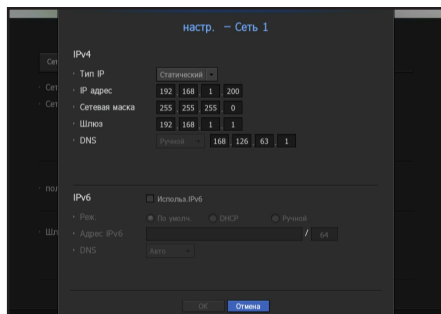


- Можно вручную ввести для DNS <DHCP> и <PPPoE>, если выбрано <Ручной>.

меню настройки

Подключение и настройка сети

Работа в сети может отличаться в зависимости от способа подключения. Перед настройкой режима подключения проверьте сетевое окружение.



Если маршрутизатор не используется

• Режим статического IP

- Подключение к Интернету: Статический IP, арендованная линия и локальное сетевое окружение позволяют установить соединение между NVR и удаленным пользователем.
- Сетевые настройки NVR: Установите <Сеть> подключенного NVR в меню <Интерфейс> в значение <Статический>.
- Относительно IP, шлюза и маски подсети проконсультируйтесь со своим сетевым администратором.

• Режим DHCP

- Подключение к Интернету: Подключите NVR непосредственно к кабельному модему, модему DHCP ADSL или к сети FTTH.
- Сетевые настройки NVR: Установите <Сеть> подключенного NVR в меню <Интерфейс> в значение <DHCP>.

• PPPoE

- Подключение к Интернету: Модем PPPoE непосредственно подключается к NVR, где для подключения к PPPoE требуется ID пользователя и пароль.
- Сетевые настройки NVR: Установите <Сеть> подключенного NVR в меню <Интерфейс> в значение <PPPoE>.
- <ID польз.> и <Пароль> PPPoE должны быть теми же, как в информации пользователя PPPoE. Если ID и пароль вам неизвестны, проконсультируйтесь со своим провайдером услуг PPPoE.

Если используется маршрутизатор



- Во избежание конфликта IP-адреса со статическим IP NVR проверьте следующее:

• Настройку статического IP NVR

- Подключение к Интернету: Можно подключить NVR к маршрутизатору, который соединен с PPPoE/Кабельным модемом или к маршрутизатору окружения локальной сети (LAN).

• Сетевую настройку NVR

1. Установите <Сеть> подключенного NVR в меню <Тип IP> в значение <Статический>.
2. Проверьте, установлен ли IP-адрес в диапазоне статических IP-адресов, предоставляемых широкополосным маршрутизатором.
IP-адрес, шлюз и маска подсети: Проконсультируйтесь со своим администратором сети.
 - Проверьте, установлен ли IP-адрес в диапазоне статических IP-адресов, предоставляемых широкополосным маршрутизатором.



- Если сервер DHCP сконфигурирован с начальным адресом (192.168.0.100) и конечным адресом (192.168.0.200), необходимо установить IP-адрес вне сконфигурированного диапазона DHCP (192.168.0.2 ~ 192.168.0.99 и 192.168.0.201 ~ 192.168.0.254).

3. Удостоверьтесь, что адрес шлюза и маска подсети равны значениям, установленным в широкополосном маршрутизаторе.

• Настройка IP-адреса DHCP широкополосного маршрутизатора

1. Для доступа к конфигурации широкополосного маршрутизатора откройте веб-обозреватель на локальном ПК, который подключен к широкополосному маршрутизатору, и введите адрес маршрутизатора (например, <http://192.168.1.1>).
2. На этом этапе выполните конфигурацию сети Windows на ПК согласно примеру ниже:
Пример: IP : 192.168.1.2
Маска подсети: 255.255.255.0
Шлюз: 192.168.1.1
 - После соединения с широкополосным маршрутизатором он потребует пароль. Для доступа к конфигурации маршрутизатора, не вводя ничего в поле "Имя пользователя", введите "admin" в поле пароля и нажмите <ОК>.
 - Войдите в меню конфигурации DHCP маршрутизатора и установите активацию сервера DHCP, введите начальный и конечный адреса.
Установите начальный адрес (192.168.0.100) и конечный адрес (192.168.0.200).

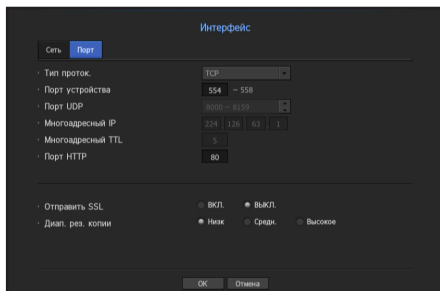


- Вышеуказанные шаги могут отличаться для разных маршрутизаторов в зависимости от производителя.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Настройка порта

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ► ⇒ <Интерфейс> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Порт> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀► ⇒ [ENTER]

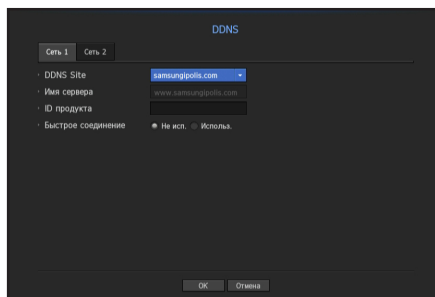
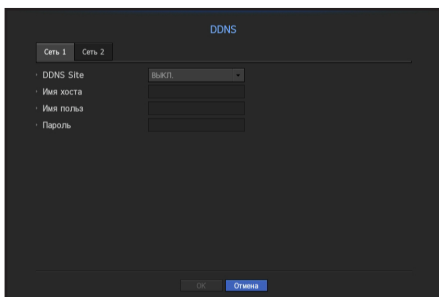


- Тип протокол. : Выберите тип протокола из следующих вариантов: TCP, UDP - Unicast и UDP - Multicast.
- Порт устройства: Введите номер порта для подключения. Первоначально он устанавливается в значение <554>.
 - TCP: Он имеет лучшую стабильность и более низкую скорость по сравнению с UDP и рекомендуется для интернет-окружения.
- Порт UDP: Первоначально он устанавливается в значение <8000~8159>. Оно увеличивается/уменьшается шагами по 160.
 - UDP: Он имеет худшую стабильность и более высокую скорость по сравнению с TCP, и рекомендуется для окружения локальной сети (LAN).
- Многоадресный IP: Пользователь может ввести непосредственно.
- Многоадресный TTL: Выбирается из 0 ~ 255. Первоначально значение для TTL устанавливается на <5>.
- Порт HTTP: Введите номер порта для веб-обозревателя. Первоначально устанавливается в значение <80>.
- Отправить SSL: Выберите этот вариант для отправки SSL.
- Диап. рез. копии: Выберите полосу частот для резервного копирования.

DDNS

Если удаленный пользователь получает доступ к сети, можно определить, использовать или не использовать DDNS, а также сайт для подключения.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <DDNS> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть 1> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- DDNS Site : Определите использование DDNS и выберите сайт, который вы зарегистрировали.
- Имя сервера : Введите имя хоста, которое вы зарегистрировали с сайтом DDNS.
- ID продукта : Введите ID пользователя, который вы зарегистрировали с сайтом DDNS.
- Пароль : Введите пароль, который вы зарегистрировали с сайтом DDNS.



■ См. раздел "Использование виртуальной клавиатуры". (стр. 61)

- Если выбрано <Выкл.>, поле ввода будет неактивным.
- Если выбрано <iPOLiS>, поле ввода имени хоста будет неактивным. Поле ввода имени пользователя будет активным.

- Быстрое соединение : Появляется, если для <DDNS Site> выбрано <samsungipolis.com>. Для использования этой функции после подключения NVR к маршрутизатору UPnP установите <Использ.>.



■ При отмене во время конфигурирования быстрого подключения она автоматически переключается в <Не исп.> и сохраняется.

Проверка состояния быстрого подключения

Для функции быстрого подключения появляется индикатор хода выполнения и его сообщения.

- **Успешное выполнение Quick Connect** : Сообщение при успешном подключении.
- **Неверная настройка сети** : Сообщение появляется при недопустимой конфигурации сети. Проверьте конфигурацию.
- **Включите функцию UPnP маршрутизатора** : Сообщение появляется, если маршрутизатору требуется разблокирование функции UPnP.
- **Невозможно найти маршрутизатор** : Сообщение появляется, если не найден маршрутизатор. Проверьте конфигурацию маршрутизатора.
- **Перезагрузите маршрутизатор** : Сообщение появляется, если маршрутизатор необходимо перезапустить.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Настройка DDNS

DDNS - это сокращение от "Динамическая система имен доменов".

DNS (система имен доменов) - это сервис, который переводит имена доменов, состоящие из удобных символов (например: www.google.com) в IP-адрес, состоящий из цифр (64.233.189.104).

DDNS (Динамическая DNS) - это сервис, который регистрирует доменное имя и плавающий IP-адрес на сервере DDNS таким образом, что доменное имя может быть направлено к IP-адресу, даже если IP изменяется в динамической IP-системе.

• Настройка DDNS на NVR

Установите <Тип протока.> в меню <Протокол> подключаемого NVR следующим образом:

Например: Тип протокола: TCP

Порт (TCP): 554, 555, 556, 557, 558

Сайт DDNS: iPOLiS

• Настройка DDNS маршрутизатора

Выберите соответствующее меню для сетевого протокола передачи маршрутизатора.

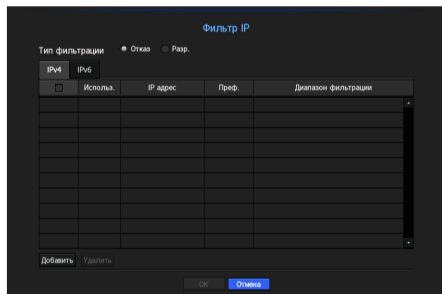
• Настройка UPnP маршрутизатора

Для разблокирования функции UPnP обратитесь к документации на маршрутизатор.

IP-фильтрация

Можно подготовить список IP-адресов для того, чтобы разрешить или запретить доступ к отдельному IP-адресу.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <Фильтр IP> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



• Тип фильтрации:

- Отказ: Если выбрано "Отклонить", доступ к зарегистрированному IP-адресу будет ограничен.
- Разр.: Если выбрано "Разрешить", то доступ можно получить только к зарегистрированным IP-адресам.

• Использовать: Установите флажок для IP-адреса, который будет использовать IP-фильтрацию.

• IP адрес: Введите IP-адрес для фильтрации.

• Диапазон фильтрации: Если ввести IP-адрес или префикс, отобразится диапазон заблокированных или разрешенных IP-адресов.

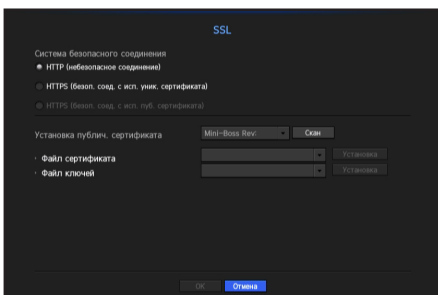


- Если IP-адрес камеры не включен в список разрешенных или находится в списке отклоняемых, то он будет отвергаться.
- Фильтрация камер по IP через порт PoE не применяется к IPv4. (Имеющееся соединение поддерживается, а фильтрация применяется к последующим соединениям.)

SSL

Можно выбрать систему безопасного соединения или установить открытые сертификаты.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <SSL> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Система безопасного соединения: Можно выбрать тип системы безопасного соединения.
 - HTTP (небезопасное соединение)
 - HTTPS (Безоп. соед., с исп. уник. сертификата)
 - HTTPS (Безоп. соед., с исп. иуб. сертификата)
- Установка публич. сертификата: Можно опрашивать и регистрировать открытые сертификаты, подлежащие установке.
Если требуется использовать сертификат, необходимо установить файл сертификата наряду с криптографическим файлом.
 - Меню <HTTPS (Безоп. соед., с исп. иуб. сертификата)> можно выбрать, только если имеются зарегистрированные открытые сертификаты.

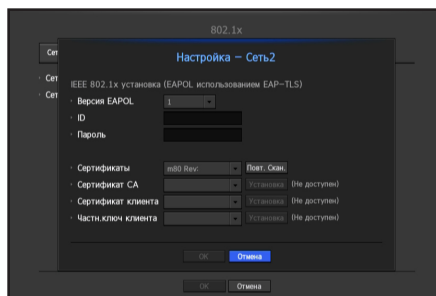
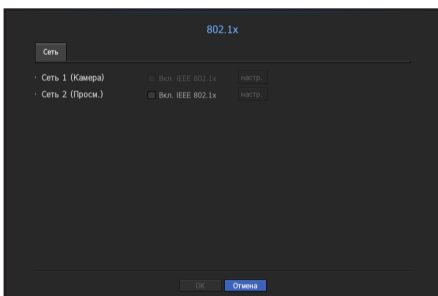
802.1x

При подключении к сети можно выбрать, использовать ли протокол 802.1x с установкой соответствующего сертификата.

802.1x - это система сертификатов для сервера и клиента. Она может гарантировать надежность характеристик противостояния взлому передаваемых/принимаемых данных в сети, вирусам или утечкам информации.

Используя эту систему, можно блокировать доступ от клиента, который не сертифицирован, разрешая связь только с сертифицированными пользователями, и таким образом, повысить уровень надежности.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <802.1x> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]



- Версия EAPOL: Выберите для использования в качестве протокола версию EAPOL.
 - Некоторые коммутаторы не работают, если их установить с версией <2>. Выбирайте версию <1>.

МЕНЮ НАСТРОЙКИ

- ID: Введите ID, предоставленный администратором сервера RADIUS:
 - Если введенный ID не соответствует ID клиентского сертификата, он будет неправильно обрабатываться.
- Пароль: Введите пароль, предоставленный администратором сервера RADIUS:
 - Если введенный пароль не соответствует паролю клиентского приватного ключа, он будет неправильно обрабатываться.
- Сертификаты: Поиск устройства. Для повторного поиска устройства щелкните <Повт. Скани.>.
- Сертификат CA: Выбирается только если ваш открытый сертификат включает в себя открытый ключ.
- Сертификат клиента: Выбирается, если открытый сертификат включает в себя клиентский аутентификационный ключ.
- Частн.ключ клиента: Выбирается, если открытый сертификат содержит частный ключ клиента.



- Для успешного внедрения рабочего окружения 802.1x сетевой администратор должен использовать сервер RADIUS. Кроме того, коммутатор, подключенный к серверу, должен быть устройством, поддерживающим 802.1x.
- Если временная настройка сервера RADIUS, коммутатор и устройство NVR не соответствуют требованиям, возможно, связь между ними не будет выполняться.
- Если клиентскому частному ключу назначен пароль, администратор сервера должен подтвердить ID и пароль. ID и пароль могут быть длиной до 30 символов каждый (Он поддерживает только буквы, цифры и только 3 специальных символа "-", "_", "."). Доступ к файлам, не защищенным паролем, разрешается без ввода пароля.
- Протоколом 802.1x, принимаемым NVR, является EAP-TLS.
- Для того, чтобы использовать 802.1x, необходимо установить все три сертификата.

Настройка потокового видео в реальном времени

Можно сконфигурировать профиль для пересылки видео в реальном времени каждым каналом по сети.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <Потоковое вещание> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

Кан.	Профиль	Кодек	Разрешение	Част кадр.	Качество
1	LiveNVR	H.264	800X600	15FPS	10
2	—	—	—	—	—
3	LiveNVR	H.264	800X600	15FPS	10
4	H.264	H.264	2048X1536	15FPS	10
5	LiveNVR	H.264	800X600	15FPS	10
6	LiveNVR	H.264	800X600	15FPS	11
7	—	—	—	—	—
8	—	—	—	—	—

▲ Сетевой профиль может быть установлен не так, как записывающий.
Тогда изображение может не передаваться как частота кадров, установлен, в камере.

◀ 1/2 ▶

Отмена

- Профиль: Выбирается профиль сети для подключенной камеры.
- Кодек: Отображается информация о кодеке для выбранного профиля сети.
- Разрешение: Отображается разрешение для выбранного профиля сети.
- Част. кадр.: Отображается скорость передачи данных для выбранного профиля сети.
- Качество: Отображается качество видео для выбранного профиля сети.



- Если профили, используемые для записи и для сети, отличаются, то частота кадров видеосигнала, поступающего с камеры, может не соответствовать значению, заданному в настройках камеры.

Электронная почта

Можно отправлять сообщения электронной почты зарегистрированному в NVR пользователю в конкретные интервалы времени либо если произошло событие.

Настройка SMTP

Устанавливается почтовый сервер SMTP.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <E-mail> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <SMTP> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

The screenshot shows the 'E-mail' configuration menu. At the top, there are tabs for 'SMTP', 'Событие', and 'Получатель'. The 'SMTP' tab is active. The configuration fields are as follows:

- Адрес сервера: [Empty text field]
- Порт: 25
- Проверка подлинности: ID [Empty text field], Пароль [Empty text field]
- Безоп. передача: Never (dropdown menu)
- Отправитель: [Empty text field] (with a small 'ip: user@example.net' label below it)

At the bottom, there are buttons for 'OK' and 'Отмена'.

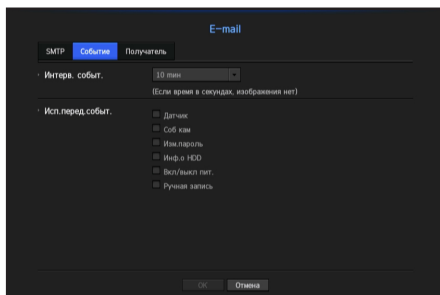
- Адрес сервера: Введите адрес сервера SMTP, к которому выполняется подключение.
- Порт: Устанавливается коммуникационный порт.
- Проверка подлинности: Проверяется, использует ли сервер SMTP аутентификацию пользователя. Поле ввода учетной записи будет активным.
- ID: Введите ID, используемый для аутентификации при соединении с сервером SMTP.
- Пароль: Вводится пароль пользователя сервера SMTP.
- Безоп. передача: Выберите один из вариантов <Никогда> и <TLS (если доступ.)>.
- Отправитель: С помощью виртуальной клавиатуры введите адрес электронной почты отправителя.
 - См. раздел "Использование виртуальной клавиатуры". (стр. 61)
- Пров. e-mail: Проводится проверка настроек сервера.

меню настройки

Настройка событий

Можно установить интервал времени и тип события, которое будет пересылаться пользователю.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <E-mail> ⇒ [ENTER] ⇒ ►► ⇒ <Событие> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

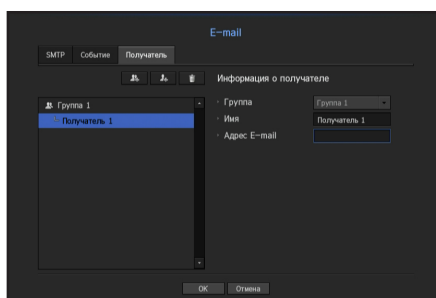
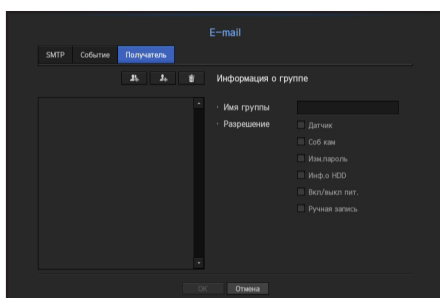


- Интерв. событ.: Устанавливается интервал событий.
 - Если происходит серия событий, электронное сообщение будет отправляться через заданный интервал, а не при возникновении каждого события.
- Исп. перед событ.: Выбирается тип события для отправки.
Если произошло событие выбранного типа, то электронное сообщение будет отправлено группе, у которой есть разрешение на его получение.

Настройка получателей

Можно создать группу и добавить в нее пользователей, либо удалить пользователей и изменить группу.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <E-mail> ⇒ [ENTER] ⇒ ►► ⇒ <Получатель> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

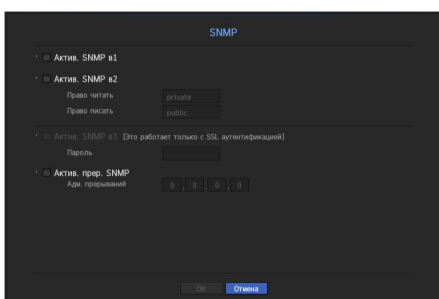


- Для того чтобы добавить группу, нажмите < [Имя] >. Выберите имя группы и назначьте ей права.
- Выберите группу получателей, принимающих электронные сообщения. Если группа добавлена, она появляется в списке групп.
- Для того чтобы добавить получателя, нажмите < [Имя] >. Выберите группу, введите имена и адреса электронной почты. Если группа создана, можно добавить получателя.
 - Для ввода имени получателя и адреса электронной почты см. раздел "Использование виртуальной клавиатуры". (стр. 61)

SNMP

Используя протокол SNMP, администратор системы или сети может удаленно контролировать сетевые устройства, а также рабочее окружение.

[MENU] → [ENTER] → ▼ → <Меню> → [ENTER] → ▼ → <Сеть> → ►▼ → <SNMP> → [ENTER] → ▲▼◀▶ → [ENTER]



- Актив. SNMP v1: Используется SNMP версии 1.
- Актив. SNMP v2: Используется SNMP версии 2.
 - Право читать: Вводятся имена членов группы, имеющих доступ только на чтение информации SNMP. По умолчанию он устанавливается как <private>.
 - Право писать: Вводятся имена членов группы, имеющих доступ только на запись информации SNMP. По умолчанию он устанавливается как <public>.
- Актив. SNMP v3: Используется SNMP версии 3.
 - Пароль: Устанавливается начальный пароль пользователя для SNMP версии 3.
- Актив. прер. SNMP: Ловушка SNMP используется, чтобы отсылать важные события и условия администратору системы.
 - Диспетчер ловушек: Введите IP адрес, на который будут отсылаться сообщения.



- SNMP v3 можно установить, только если установлен метод безопасного соединения в режиме HTTPS. Для получения более детальной информации обратитесь к разделу "SSL". (стр. 103)

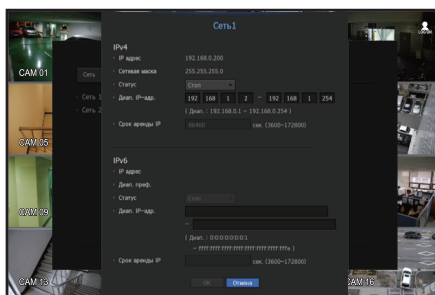
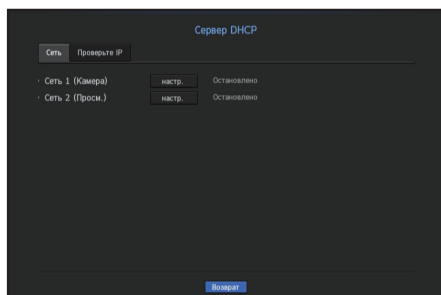
МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Сервер DHCP

Можно установить внутренний сервер DHCP и назначить для сетевой камеры IP-адрес.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <Сервер DHCP> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

Настройка сети



- Сеть 1 (Камера) / Сеть 2 (Просм.) : Выберите <Настр.>. Вы можете указать диапазон IP-адресов, в настоящее время имеющихся на сервере.

Установка сервера DHCP

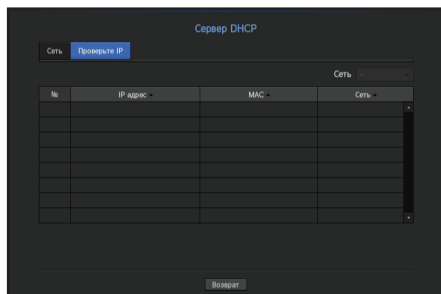
1. В окне настройки сервера DHCP нажмите <Настр.>.
2. Выберите <Запуск> в поле <Статус>.
3. Выберите начальный и конечный IP-адрес в поле <Диап. IP-адр.>.
4. Заполните поле <Срок аренды IP>.
5. Нажмите <ОК>.

Введенный диапазон IP-адресов устанавливается в качестве адреса сети сервера DHCP.

Проверка IP

Можно проверить IP- и MAC-адреса, используемые в настоящий момент, через сервер DHCP и подсоединенный сетевой порт.

[MENU] ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Меню> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼ ⇒ <Сеть> ⇒ ►▼ ⇒ <Сервер DHCP> ⇒ [ENTER] ⇒ ▼► ⇒ <Проверьте IP> ⇒ [ENTER] ⇒ ▲▼◀▶ ⇒ [ENTER]

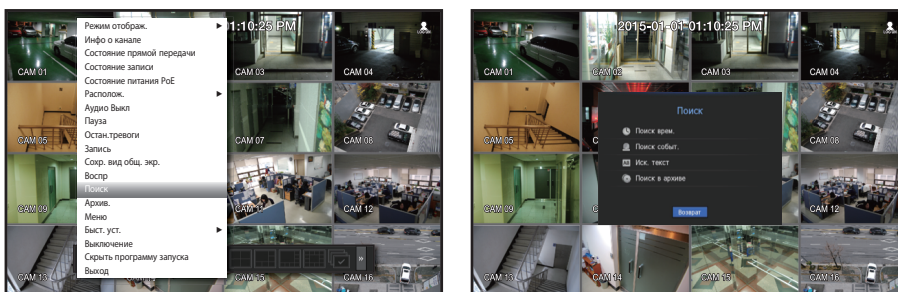


- Сеть: Выберите порт сети для проверки информации IP и прочих данных.

ПОИСК И ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ

ПОИСК

Можно выполнять поиск записанных данных по времени либо по другим критериям поиска, таким как событие. Перейти в меню <Поиск> можно непосредственно из режима просмотра видео в реальном времени.



1. В режиме прямого видео щелкните правой кнопкой мыши или нажмите кнопку [MENU] на пульте ДУ. Появится меню просмотра прямого видео.
2. Выберите <Поиск>.
Либо нажмите кнопку [SEARCH] на пульте ДУ.
3. Появится меню поиска.
4. Поиск может быть ограничен функцией автоматического удаления.
См. "Настройка записи > Парам. записи". (стр. 92)

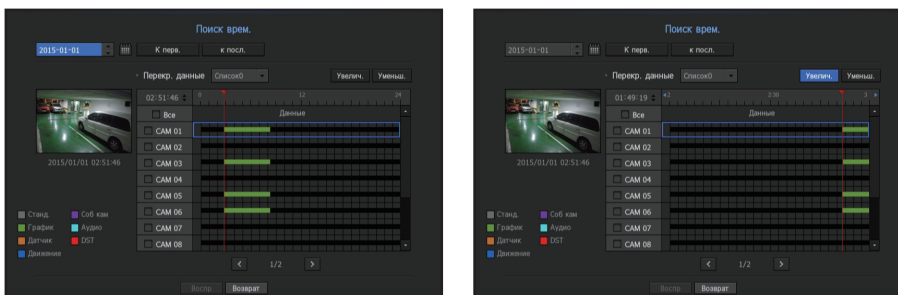


- Перекрывающиеся данные: Они появляются, только если имеются перекрывающиеся данные в определенное время, получившиеся из-за изменения настройки времени NVR. Самые последние данные поступают первыми, из <List0>. Они не появляются в режиме <Поиск в архиве>.
- Время поиска основывается на времени, задаваемом NVR.

Поиск время.

Можно производить поиск записанных данных по желаемому времени.

Время отображается в зависимости от часового пояса и перехода на летнее время (DST). Поэтому время данных, записанных одновременно в разных часовых поясах, может отличаться.



1. Выберите <Поиск время.> в меню <Поиск>.
2. В окне выбора даты нажмите кнопку < ⬆ ⬇ ⬆ > для выбора даты поиска.
 - Информацию о пользовании календарем см. в разделе "Использование календаря". (стр. 60)

ПОИСК И ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ

3. Откроется список записей в указанную дату.

Отображение на дисплее может отличаться для различных типов данных. Поэтому проверьте тип данных по цвету в панели слева.



- Если задан переход на летнее/зимнее время, для определенных моментов времени может происходить перекрытие нескольких записей. Такие временные участки перехода на летнее/зимнее время выделяются красным цветом,

4. Используя кнопки со стрелками (▲▼◀▶) на пульте ДУ, с последующим нажатием кнопки [ENTER], можно задать условие поиска.

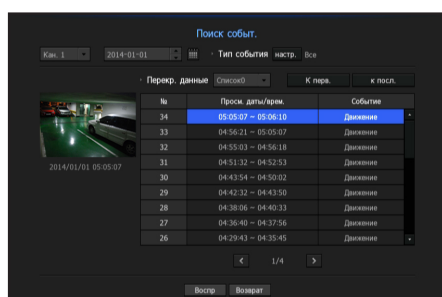
- К перв.: Переход к самой ранней записи.
 - к посл.: Переход к самой поздней записи.
 - Время: Введите время для выполнения поиска, либо воспользуйтесь для выбора времени кнопкой <◆>.
 - Увелич.: Шкала растягивается, отображая детали
Она переключается в последовательности 24 часа - 12 часов - 6 часов - 2 часа - 1 час.
 - Уменьш.: Шкала переключается в порядке, обратном указанному выше.
Она переключается в последовательности 1 час - 2 часа - 6 часов - 12 часов - 24 часа.
 - Просмотр: Выберите <Канал>, а затем выберите (щелчками или перетаскиванием) время в пункте <Прод. сигнала>, чтобы отобразить неподвижный кадр на участке.
 - Если выбранный канал не содержит записей, он отмечен черным.
5. Выберите объект данных и нажмите <Воспр>.
Экран переключится в режим воспроизведения данных.

Цветовая индикация зависит от текущего состояния записи.

Тип записанных данных представлен с помощью разных цветов. Каждый цвет соответствует определенному типу записи.

Поиск события

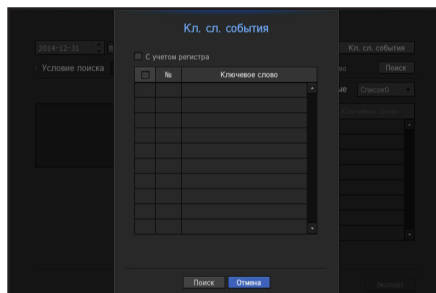
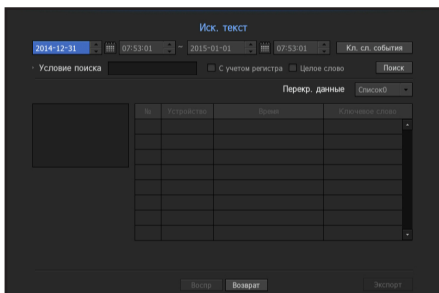
Можно найти события по каналу и воспроизвести их.



1. Выберите <Поиск событ.> в меню <Поиск>.
2. Используя кнопки со стрелками (▲▼◀▶) на пульте ДУ, с последующим нажатием кнопки [ENTER], можно задать канал, дату поиска и условие поиска.
 - В зависимости от выбранного меню, поиск производится для всех событий/обнаружения движения/анализа видео/обнаружения аудио/датчиков/станд./общих записываемых событий.
- Просм. даты/врем.: Если в списке выбран пункт данных, в левой панели предварительного просмотра отобразится неподвижное изображение выбранных данных.
- Событие: Отображается тип произошедшего события.
3. Выберите объект данных и нажмите <Воспр>.
Экран переключится в режим воспроизведения данных события.

Поиск текста

Можно искать данные, которые были введены в системы POS, подключенные к NVR.

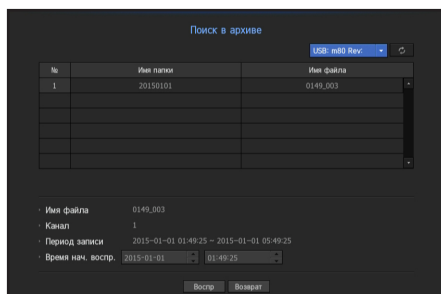


1. В меню <Поиск> выберите <Иск. текст>.
2. С помощью кнопок Вверх, Вниз, Влево и Вправо (▲▼◀▶) задайте пункты условий поиска и нажмите кнопку [ENTER].
 - Более глубокий и детальный поиск можно произвести по особым символам.
- Символы поиска : С помощью виртуальной клавиатуры введите символы.
- Кл. сл. события : Поиск по условиям, заданным в меню "Устройство > Текст > Задание событий". (стр. 88)
- Условие поиска : На экране ввода задайте слово для поиска и нажмите кнопку <Поиск>.
 - <С учетом регистра> : Если эта опция отмечена, поиск терминов ведется с учетом регистра.
 - <Целое слово> : Если эта опция отмечена, будут отображаться только результаты, точно соответствующие введенным словам.
- Временное перекрытие : Отображается, если произошло дублирование данных во время предустановки временного интервала.
- Экран предварительного просмотра: Если данные выбраны из списка, изображение отображается для просмотра.
Вся информация отображается в текстовом окне внизу.
- Экспорт : В носителе-хранилище запоминается вся информация текстового поиска в NVR.
3. Выберите данные и пункт <Воспр.>.
Происходит переход к экрану повторного воспроизведения для найденных текстовых данных.

ПОИСК И ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ

Поиск в архиве

Выполняется поиск данных резервных копий в подсоединенном устройстве резервного копирования. В поиск включаются только данные в формате NVR.

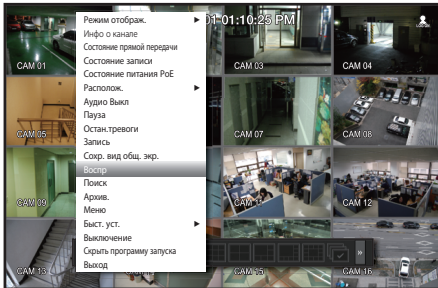


1. Выберите **<Поиск в архиве>** в меню **<Поиск>**.
2. Используя кнопки со стрелками (**▲▼◀▶**) на пульте ДУ, с последующим нажатием кнопки **[ENTER]**, можно задать канал, дату поиска и условие поиска.
 - Канал: Отображается записанный канал.
 - Период записи: Отображается период записи.
 - Время нач. воспр.: Выбирается время начала воспроизведения.
3. Выберите объект данных и нажмите **<Воспр>**.
Экран переключится в режим воспроизведения резервной копии данных события.

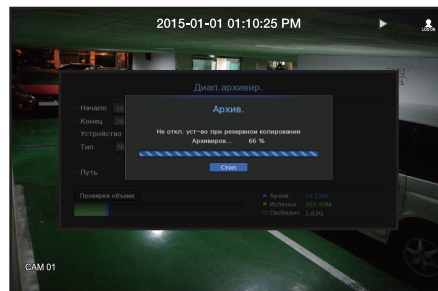
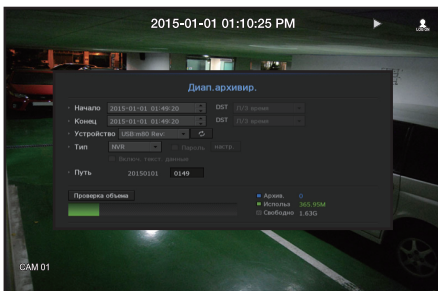
ВОСПРОИЗВЕДИЕНИЕ

Воспроизведение

Можно воспроизводить данные, сохраненные на HDD, и резервные копии нужных участков данных.



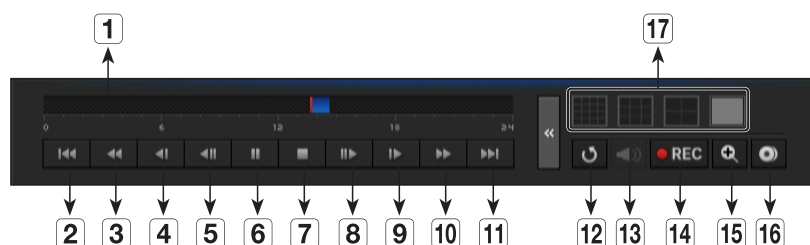
1. В меню экрана прямого видео выберите меню **<PLAY>**, либо нажмите **<▶>** в стартовом меню, либо нажмите кнопку **[▶]** на пульте ДУ.
2. Выберите меню поиска с помощью кнопок вверх/вниз (**▲▼**).
 - Если это первая попытка воспроизведения, выведется окно поиска данных. Для поиска данных обратитесь к разделу "Поиск". (стр. 109)
3. Выберите пункт данных и щелкните **<Воспр>** в меню поиска. Выбранные данные воспроизводятся, а на экране появляется программа запуска.
 - Если данные имеются, **<Воспр>** начнется немедленно, без выполнения поиска.



- Информация воспроизведения: В верхнем углу отображаются дата и время текущих записанных данных.
- Резервное копирование: Для того чтобы сделать текущее время временем начала резервного копирования, нажмите **<⏸>**; задайте мышью область резервного копирования (желтый треугольник). Вновь щелкните **<⏸>**, чтобы установить текущее время временем окончания резервного копирования; появится окно "Диап.архивир.".
 - Тип: Поддерживаются форматы NVR и SEC.
 - Для формата SEC можно выбрать "Включ. текст. данные", в противном случае они не будут включены.
 - Устройство: Выбирается устройство резервного копирования.
 - Проверка объема: Позволяет установить объем выбранного устройства хранения.
- 4. Если во время воспроизведения требуется вернуться к экрану прямого видео, нажмите **<■>** в стартовом меню или нажмите кнопку **[■]** на пульте ДУ.

ПОИСК И ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ

Применение кнопки воспроизведения

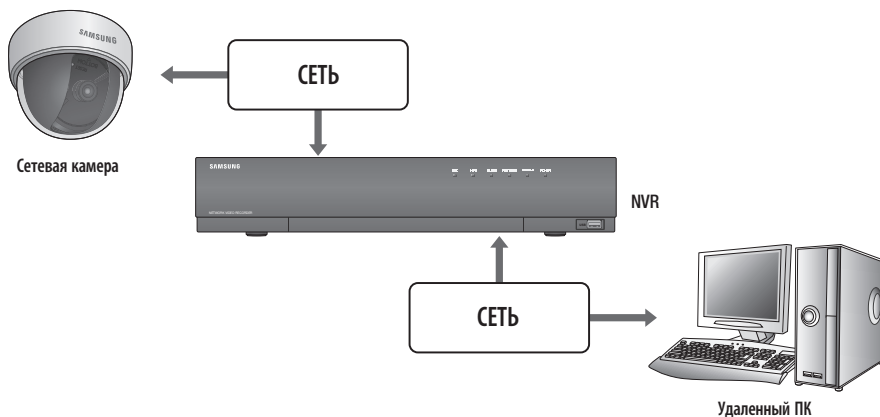


Название	Описание
1 Временная шкала воспроизведения	Указывает текущую точку воспроизведения, может использоваться для перемещения.
2 Скачок назад	Перемещение назад на единицу времени.
3 Быстрое воспроизведение назад	Используется для быстрого обратного поиска при воспроизведении.
4 Медленное воспроизведение назад	Используется для покадрового обратного поиска на ПАУЗЕ.
5 Шаг назад	Перемещение назад по одному кадру за раз.
6 Пауза	Временно останавливает воспроизведение текущего видео.
7 Остановка:	Остановка воспроизведения и перемещение к экрану просмотра видео в реальном времени.
8 Шаг вперед	Перемещение вперед по одному кадру за раз.
9 Медленное воспроизведение вперед	В режиме разделения воспроизведение в реальном времени может не поддерживаться в зависимости от качества воспроизведения, разрешения и числа каналов. А некоторые частоты кадров могут поддерживаться.
10 Быстрое воспроизведение вперед	Используется для быстрого воспроизведения вперед.
11 Скачок вперед	Перемещение вперед на единицу времени.
12 Возврат	Возврат к экрану настройки поиска.
13 Аудио:	Включение/выключение аудио.
14 ЗАПИСЬ	Записываются все каналы в режиме видео реального времени.
15 УВЕЛИЧЕНИЕ	Работает в режиме неразделенного экрана, на котором видео с выбранного канала увеличивается. Для отмены увеличения просто дважды щелкните по увеличенному изображению или выберите <Закр. ZOOM> в меню экрана воспроизведения в реальном времени.
16 Частичное резервное копирование	Начинается резервное копирование выбранного участка воспроизводимого видео по заданным точкам начала/конца.
17 Переключение режимов	Для изменения режима разделения экрана щелкните по пункту желаемого режима воспроизведения или нажмите кнопку [MODE].

запуск веб-обозревателя

ЧТО ТАКОЕ ВЕБ-ОБОЗРЕВАТЕЛЬ?

Веб-обозреватель (WebViewer) - это программа, с помощью которой оператор может получить доступ к удаленному видеорегистратору (NVR) для контроля в реальном времени, управления PTZ (если настроено), или поиска.



Функции продукта

- Удаленное соединение с помощью браузера.
- Разрешено удаленное управление PTZ-камерой
- Поддерживает 1, 4, 9, 16 форматов просмотра камеры (не более 16 камер в списке).
- Функция сохранения изображений в графическом формате JPEG/BMP/PNG для печати и хранения.
- Запись видео в формате AVI, совместимом с популярными медиаплеерами. (Требуется встроенный кодек).
- Для воспроизведения видео в проигрывателе Windows Media Player следует загрузить и установить соответствующий кодек с сайта www.windows7codecs.com. (версия 4.0.3 или выше)

Требования к системе

Далее перечислены минимальные предлагаемые требования к оборудованию и требования к операционной системе, необходимые для запуска Web Viewer.

Пункт	Минимум	Рекомендуется
ЦП	Intel Core 2 Quad 2,5 ГГц или выше	Intel i7 (3,5 ГГц) или больше
ОЗУ	2 ГБ или больше	4 ГБ или больше
Жесткий диск	200 ГБ или больше	500 ГБ или больше
Память VGA адаптера	512 МБ или больше	1 ГБ или больше
Разрешение экрана	1280 x 1024 или выше	
ОС	Window XP (service pack 2 или выше), Vista, 7, 8, Mac OS X (10.6 или выше) OpenGL (поддержка графического акселератора) Среда Windows для веб-браузер: С последними доработками в отношении безопасности, IE 8 или выше с исправлениями (рекомендуется IE 9), IE 10, Chrome 26.x или выше, FireFox 19.x или более высокой версии. Для среды Mac OS X: С последними доработками в отношении безопасности, Safari 6.0.3 или выше с исправлениями	
Сеть	Сетевая карта Ethernet 10/100	

запуск программы web viewer

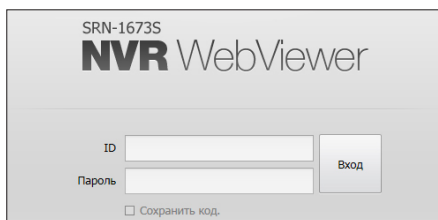
ПОДКЛЮЧЕНИЕ WEB VIEWER

1. Откройте свой веб-браузер и введите IP- или URL-адрес NVR в поле ввода URL-адреса.



- Для возможности получения доступа к веб-обозревателю необходимо подключить сеть 2.
- По умолчанию установлен IP-адрес "192.168.2.200".
- Заданный IP-адрес должен присутствовать в меню "Сеть > Интерфейс".
- Соединение URL будет разрешено только когда будут введены настройки соединения DDNS. Дополнительную информацию см. в "Конфигурация сети > DDNS" (стр. 101).

2. Пользователь с правами администратора должен ввести ID и пароль администратора. Зарегистрированный пользователь должен ввести ID и пароль пользователя.

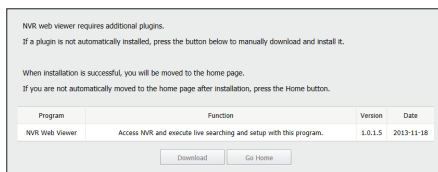


- По умолчанию ID и паролем для программы веб-просмотра являются "admin" и "4321", и их следует изменить в ходе выполнения мастера установки. Мастер установки применяется только при первом использовании продукта.
- Установите пароль для доступа к беспроводной сети, если требуется подключить устройство к беспроводному маршрутизатору. Если беспроводная сеть не защищена паролем, или используется пароль по умолчанию, то к видеоданным могут получить доступ посторонние.
- Для надежной защиты персональной информации и предотвращения повреждения информации злоумышленниками меняйте пароль каждые три месяца. Имейте в виду, что за нарушение безопасности данных и другие проблемы, вызванные недопустимым обращением с паролем, отвечает пользователь.



- Допускается до 10 одновременных подключений, включая администратора и обычных пользователей.
- Пароль администратора и обычных пользователей можно изменять в меню <Польз.> NVR.
- Обычные пользователи до подключения к <Web Viewer> должны установить его для использования в меню <Ограничение сетевого> (стр. 63).
- Все настройки применяются к настройкам NVR.

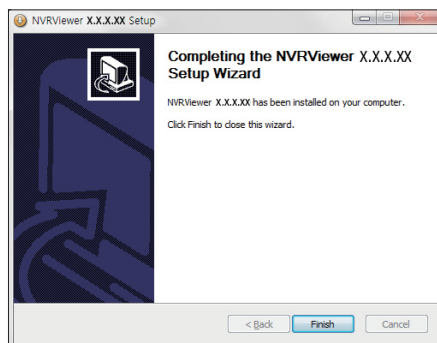
3. Появится всплывающее окно подтверждения установки подключаемого программного модуля.



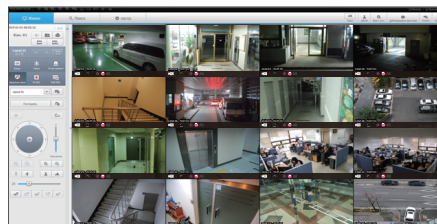
4. Когда появится окно мастера установки программы, нажмите кнопку **[Install]**.
 - Версия установленной программы может отличаться в зависимости от версии обновления.



5. Когда установка программы завершится, нажмите кнопку **[Finish]**.



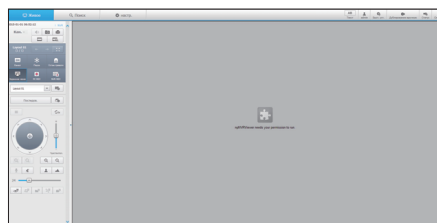
6. По окончании установки и успешном входе в систему появится главный экран просмотра прямого видео через Интернет.



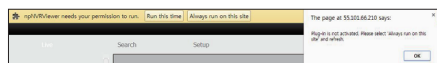
Если требуется получить доступ к программе web viewer из нескольких браузеров,

установите надстройку автоматического исполнения (прNVRViewer) в меню браузера, через который осуществляется первый доступ, и после активации надстройки обновите экран или выберите уровень безопасности надстройки.

- В дальнейшем после каждого обновления браузера способ активации надстройки может изменяться.



- В браузерах Google Chrome, Если появляется всплывающее сообщение "Plug in is not activated. Please select 'Always run on this site' and refresh", нажмите кнопку 'always execute on this site' в верхней части страницы браузера.

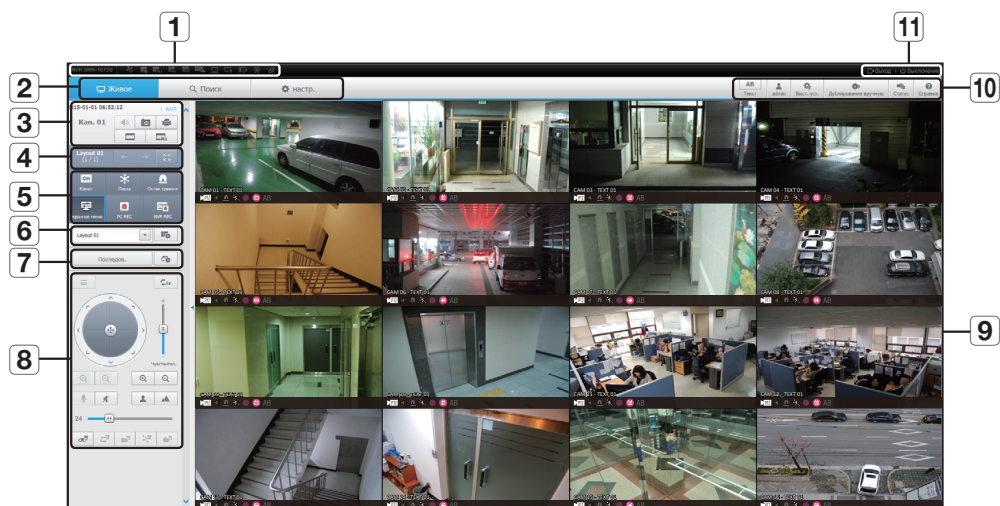


программа live viewer

ПРОГРАММА LIVE VIEWER

Можно проверить видео с зарегистрированной камеры на NVR, подключенном к удаленному ПК. Можно также настроить камеру и проверить состояние пересылки по сети.

Экран программы Live Viewer



	Меню	Описание
1	Индикатор состояния системы	Выводит значки для отображения экрана или состояния системы.
2	Выбор меню	Щелчок по каждому пункту меню включает экран соответствующего меню.
3	Дата/канал	Отображается время/дата доступа и выбранный канал.
	Звук	Устанавливается включение/отключение звука для каждого канала.
	Захват	Сохраняет текущее видео для выбранного канала с путем, задаваемым пользователем.
	Печать	Распечатывается текущее изображение видео для выбранного канала через назначенный принтер.
	Сохранение вида канала экрана	Изменяется соотношение сторон экрана выбранного канала.
	Сохранение вида общего экрана	Изменяется соотношение сторон экрана на всех каналах.
4	Изменение канала/полный экран	Переключение на предыдущую/следующую группу каналов. Переключение с полного экрана на разделенный экран.

Меню	Описание	
5	Информация о канале	Отображается информация о выбранном канале.
	Пауза	Временная остановка видео во всех каналах либо деактивация функции паузы в состоянии остановки.
	Остан.тревогом	Отключается тревожный сигнал, если он имеется.
	Экранное меню	В окне web viewer установите флажок пункта OSD (экранное меню) для отображения экрана данных OSD в этом окне.
	Запись на PC	Сохраняет видео в реальном времени в формате AVI с выбранного канала в указанную папку на ПК.
	Запись на NVR	Пуск и остановка записи в NVR.
6	Сохранить макет	Сохранить раскладку.
7	Переключение	Устанавливается последовательность.
8	PTZ	Управление параметрами PTZ подключенной камеры (камер).
9	Панель отображения	Отображается видео с камеры, подключенной к NVR.
10	Текст	Включаются/отключаются текстовые устройства и выходы данных, расположенные с правой стороны экрана поиска.
	ID	Отображается ID подключенного пользователя
	Быстрая установка	Простая регистрация камеры и задание настроек записи.
	Ручное резервное копирование	Ручное резервное копирование видео с подключенной камеры.
	Состояние:	Отображается состояние прямой трансляции и записи с камеры.
	Справка	Переход к окну справки.
11	Выход из системы	Выполняется процесс выхода из системы.
	Заккрыть	Отключение системы NVR.

программа live viewer

КОНФИГУРАЦИЯ ЭКРАНА ВОСПРОИЗВЕДЕНИЯ ВИДЕО В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ


Состояние системы


Можно проверить состояние или работу NVR через значки на экране просмотра видео в реальном времени.

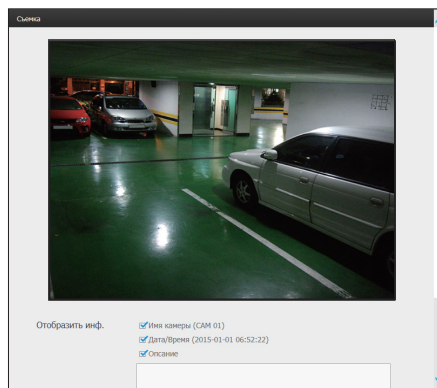


Пункт	Описание
Работа системы	Отображается, когда имеется проблема с вентилятором.
	Отображается, если HDD заполнен, а у NVR недостаточно места для записи.
	Отображается, если нет установленных HDD или имеющийся HDD следует заменить.
	Отображается, если требуется техническое обследование HDD.
	Отображается, когда для каждого канала превышен максимально допустимый объем данных.
	Отображается при перегрузке сети. <ul style="list-style-type: none">■ Это происходит, когда превышаете максимально допустимый объем принимаемых данных, что приводит к перегрузке центрального процессора. Исчезает, если изменить настройки камеры или удалить камеру для снижения эксплуатационной нагрузки.
	Отображается, когда на сервере имеется обновление внутреннего ПО. Отображается, когда на сервере имеется обновление внутреннего ПО.
	Отображается, если имеет место глубокий разряд батареи NVR.
	Отображается, если нажать кнопку "стоп" на экране.
	Отображается, когда все каналы переключены на установленный интервал времени.


Захват экрана

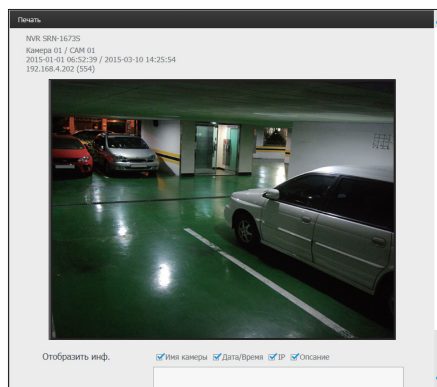
1. Нажмите кнопку  >. Когда появится всплывающее окно, укажите путь сохранения захваченного изображения.
2. Выберите место сохранения и имя файла. Затем нажмите кнопку [OK].
3. Сохраните изображение с текущего видео от камеры как файл .bmp, .jpg или .png.

 Если обозреватель запущен пользователем без прав администратора в Windows Vista/7, сохранить захваченное изображение как файл bmp, .jpg или .png невозможно.



Печать экрана

1. Нажмите кнопку  >.
2. Распечатайте изображение видео с текущей камеры принтером, подключенным к ПК с запущенным веб-обозревателем.

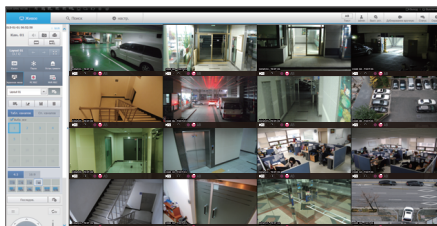


программа live viewer

Настройка раскладки

Если камера не сохранена в раскладке или не добавлена в нее после регистрации, то экран просмотра видео в реальном времени отображаться не будет.

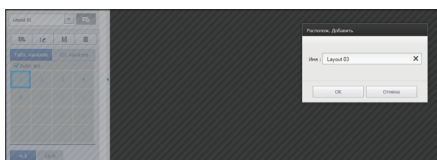
Щелкните по кнопке [], чтобы запустить экран настройки раскладки.



Если требуется добавить раскладку

Нажмите <  >.

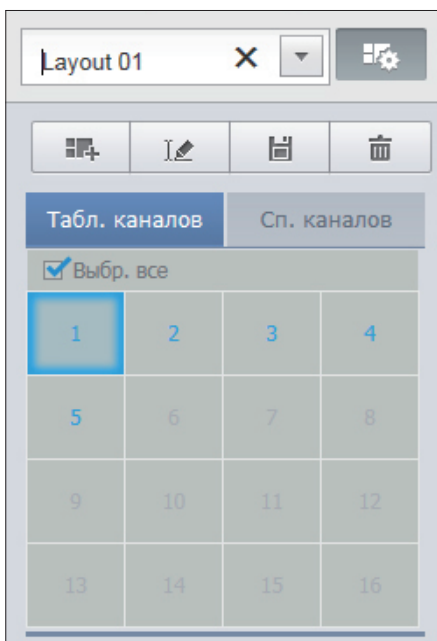
Установите имя добавляемой раскладки и нажмите <ОК>, чтобы ее добавить.



Если требуется изменить имя раскладки

Выберите изменяемое имя раскладки и нажмите <  >.

После изменения имени щелкните по экрану вне окна раскладки, раскладка изменит имя.



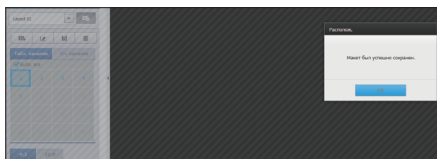
Если требуется сохранить раскладку

Нажмите <  >.


Измененная раскладка будет сохранена.



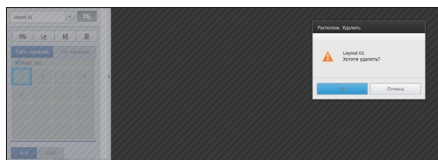
- Расположение для каждого пользователя сохраняется отдельно.



Если требуется удалить раскладку

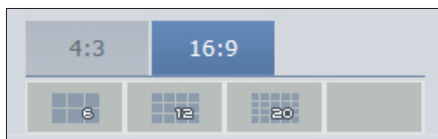
После выбора раскладки для удаления нажмите <  >. Измененная раскладка будет удалена.

- Если не нажать кнопку сохранения или удаления, изменения сохранены не будут.





Изменение режима разделения

При нажатии кнопки выбора режима разделения экран изменится, перейдя в выбранный режим разделения.



Чтобы перейти к экрану желаемого канала

Нажмите кнопку <   > для перехода к следующей/предыдущей группе каналов.



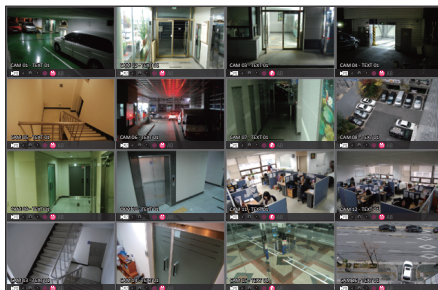
Для переключения в режим полного экрана

Щелкните по <  >.

Текущий разделенный экран заменится полным.

Для выхода из полноэкранного режима нажмите клавишу [ESC].

- Полный экран не поддерживается Safari для MAC.




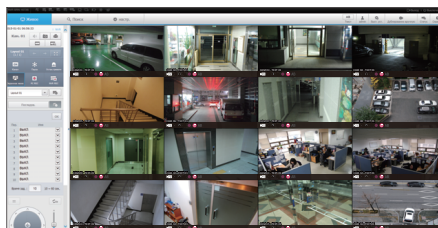
программа live viewer


Настройка переключения экрана

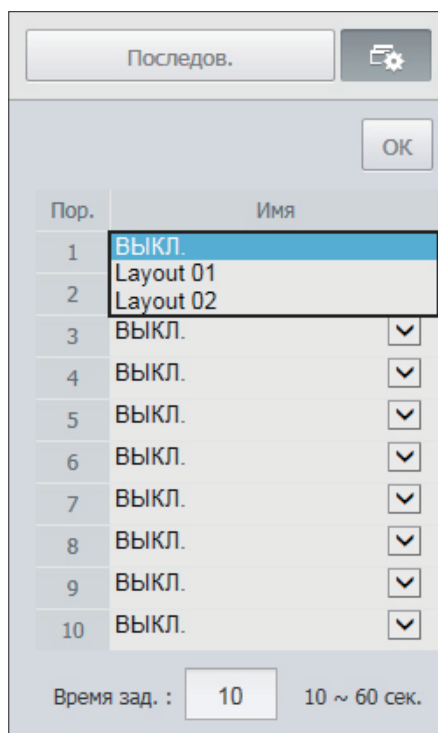
Если раскладка не зарегистрирована, функция переключения экранов не будет работать.

Раскладки можно просматривать по одной.

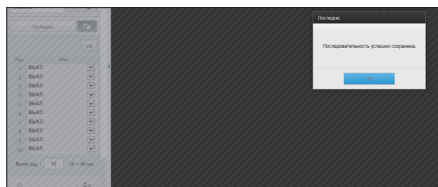
Щелкните по кнопке [], чтобы запустить окно настройки переключения.



1. Последовательно нажимая <  > задайте расположение для отображения по порядку.
2. Введите желаемое время переключения экранов.

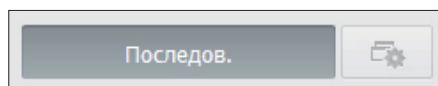


3. Для сохранения назначенной последовательности нажмите кнопку <ОК>.

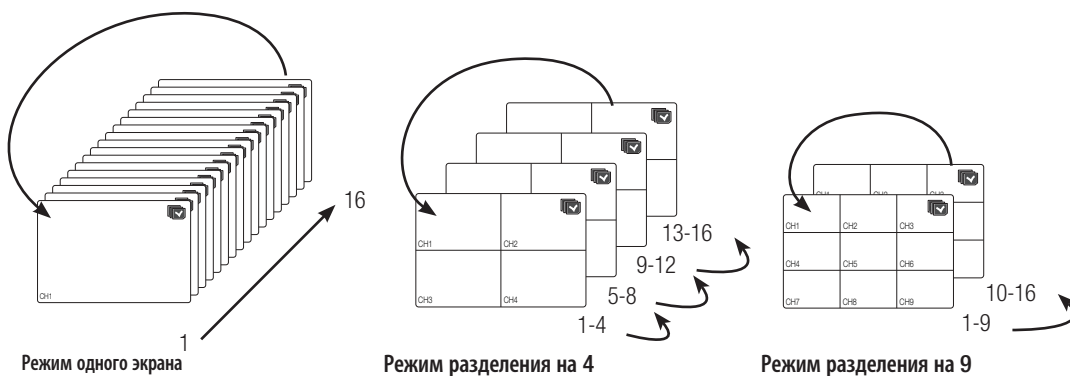


Для выполнения переключения

Щелкните по кнопке <Последов.> для активации переключения и запуска последовательности.



Режим автопереключения



- В режиме разделения при установке параметра **<Время последовательности переключения>** в меню **"Устройство > Монитор"** автопереключение будет запущено через заданный интервал. (стр. 85)
- При переключении на другой канал видео возможна небольшая задержка видео в зависимости от состояния сети.
- Если автоматическое переключение производится на одиночном экране, меню настройки раскладки во время операции деактивируется.

Запрос текстовых устройств и данных

Проверяются текстовые данные, переданные от POS-систем, подключенных к NVR.

Если выбрана кнопка AB
TEXT, можно включать/отключать данную функцию для запроса текстовых устройств и данных, расположенных в отдельной зоне.

- Для запрашиваемого устройства необходимо указать его применение, канал, и т.п., выбрав **"Устройство > Текст > Устройство"**. (стр. 87)

Текст ▾

<input checked="" type="checkbox"/> Все пункты	Камера : 16
<input checked="" type="checkbox"/> TEXT 01	Камера : 16
<input type="checkbox"/> TEXT 02	Камера : 0
<input type="checkbox"/> TEXT 03	Камера : 0
<input type="checkbox"/> TEXT 04	Камера : 0
<input type="checkbox"/> TEXT 05	Камера : 0
<input type="checkbox"/> TEXT 06	Камера : 0

Данные

TEXT 01 17:54:58

Limerick, Coherdavin
IE95136741

Lidl 10 Years in Ireland

EUR

Goat Cheese	2.69
Onions	0.79
White Grape Punnet	1.99
Onions Red 750g	0.69
Large Pat Herbs	1.49
Peppers red, loose	1.58
Passata	1.18

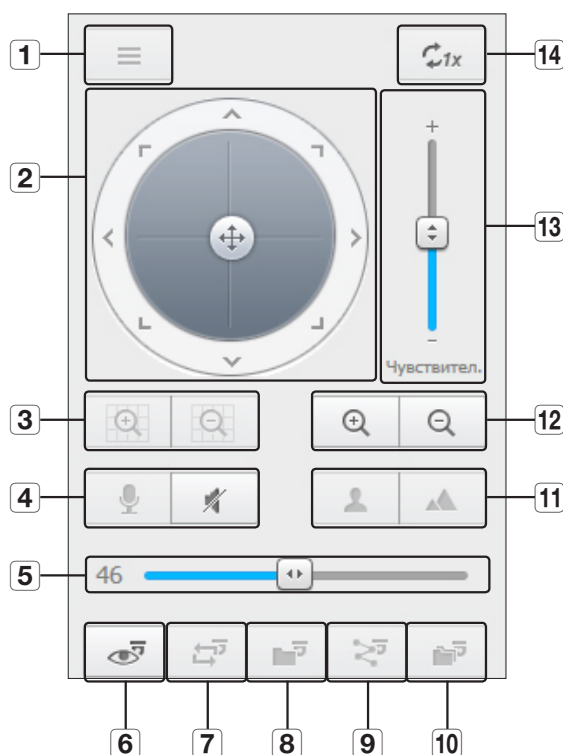
TOTAL 10.41

программа live viewer

УПРАВЛЕНИЕ ПОДКЛЮЧЕННОЙ СЕТЕВОЙ КАМЕРОЙ

Управление параметрами PTZ




Если подключена PTZ-камера, на экране появляется значок . При выборе соответствующего канала с камерой для управления параметрами PTZ имеется вкладка PTZ.

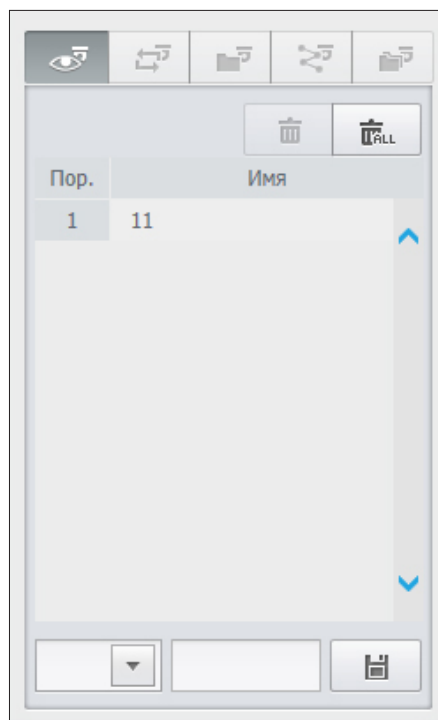


Пункт	Описание
1 Меню камера	Отображает меню настройки камеры.
2 Регулирование направления	Используйте это, чтобы изменить направление камеры или нажмите перекрестие в центре, чтобы использовать его в качестве кнопки ОК.
3 Цифровое увеличение	Отрегулировать цифровое увеличение для увеличения или уменьшения изображения.
4 Звук	Отключить звук на ПК и для громкоговорителя камеры.
5 Управление громкостью	Установить громкость ПК в значение от 0 до 100.
6 Предустановка	Задается предустановленное положение для центрирования кадра, а при выборе желаемой предустановки - перемещается в назначенную позицию предустановки.
7 Чередование	Чередование – это функция мониторинга, позволяющая отслеживать движение от одной предустановленной точки к другой.


Пункт	Описание
8	Группа Перемещается по пути, заданному сочетанием предустановок.
9	Маршрут Перемещает центр кадра камеры по заранее заданному пути.
10	Тур: Перемещается по пути, заданном сочетанием нескольких групп
11	ФОКУСИРОВКА Регулируется фокусировка камеры.
12	УВЕЛИЧЕНИЕ Увеличение/уменьшение изображения управлением увеличением камеры.
13	Чувствительность: Регулируется чувствительность при работе камеры.
14	Выкл. Цифр. Увелич. Возврат к оригинальному масштабу изображения.

Настройка предустановки

1. Для отображения окна "**Предустановка**" нажмите кнопку  >.
2. Для выбора порядка предустановок щелкните по  >.
3. Введите имя предустановки.
4. Для регулировки направления, в котором перемещается камера, используйте стрелки направлений.
5. Нажмите кнопку  >.



Активация предустановки

1. Для отображения окна "**Предустановка**" нажмите кнопку  >.
2. Выберите из списка предустановку, которую нужно активировать.
Кадр камеры переместится в предустановленную позицию.

Активация чередования (автопанорамирование), группы (сканирование), маршрута (шаблон) и тура

Можно активировать перечисленные функции тем же способом, как при использовании предустановки. Дополнительные сведения см. в руководстве пользователя к применяемой камере.



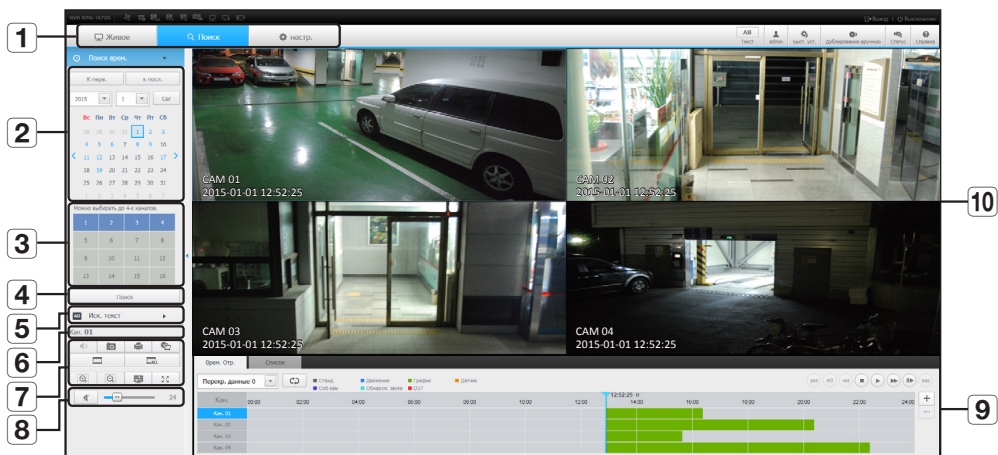
- В зависимости от камеры могут поддерживаться только отдельные функции.

программа search viewer

ПРОСМОТР РЕЗУЛЬТАТОВ ПОИСКА

Можно искать и воспроизводить видео запись, сохраненную на NVR, посредством удаленного доступа к NVR.

Экран просмотра результатов поиска



Пункт	Описание
1	Выбор меню Переключение на экран соответствующего меню щелчком по соответствующему меню.
2	Календарь Синим отображается дата видеозаписи, красным - сегодняшняя дата. Для отображения данных видеозаписи во временной строке щелкните по синей дате.
3	Выбор канала Отображаются каналы поиска.
4	Поиск Поиск канала, назначенного пользователем для выбранной даты.
5	Иск. текст Выполняется поиск данных, которые были введены в системы POS, подключенные к NVR.
6	Показывать каналы Отображение номера выбранного канала.



Пункт	Описание
	Звук Установить громкость ПК в значение от 0 до 100.
	Захват Сохраняется текущее видео для выбранного канала с назначенным путем.
	Печать Распечатывается текущее изображение видео для выбранного канала через назначенный принтер.
	Резервное копирование участка записи Копирование видео для выбранного участка.
7	Сохранение видеоканала Изменяется соотношение сторон экрана выбранного канала.
	Сохранение общего экрана Изменяется соотношение сторон экрана на всех каналах.
	Увеличить/Сжать Увеличивается или сжимается текущее видео для выбранного канала.
	Экранное меню Отображается информация канала.
	Полноэкранный режим Отображается в полноэкранный режим экран, разделенный на четыре.
8	Управление звуком Регулируется аудио для выбранного видео.
9	Цвет записи Отображает соответствующий цвет в зависимости от типа записываемых данных, если поместить курсор мыши в эту зону.
10	Панель отображения Воспроизводятся на экране соответствующие данные, если выбран результат поиска.

Поиск по времени

Можно выполнять поиск записанных данных, установив дату и время.

Поиск по дате

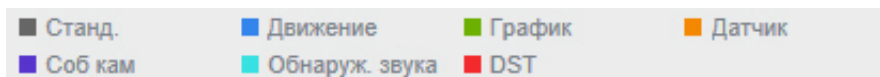
Можно с помощью календаря выбрать дату поиска

- Для того чтобы выбрать год/месяц для поиска, нажмите < ,  >.
Если по этой дате имеются данные, относящиеся к ней, она будет отображаться синим. Текущая дата отображается как синее поле.
- Для поиска в календаре щелкните по дате.
На экране отобразится первый кадр найденного видео и появится временная строка.
- Для поиска сегодняшних видеоданных нажмите < **Cer** >.
Будет выбрана сегодняшняя дата.

программа search viewer

Цветовая индикация зависит от текущего состояния записи.

Отобразится цвет, соответствующий типу записанных данных.

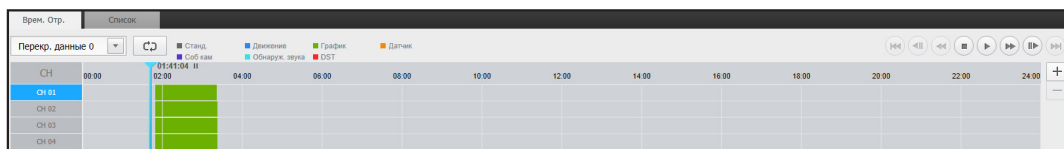


- Если в одной и той же временной строке смешиваются два или более типов данных, отображается только тип записи с более высоким приоритетом.

(Приоритет: Станд. > Движение > График > Датчик > Соб кам > Обнаруж. звука > DST)

Регулировка временной строки

Если найденные данные перекрываются, можно выбрать желаемые данные, переместить точку для их воспроизведения и растянуть/сжать временную строку.



- Выберите номер данных для поиска, если данные перекрываются. Этот номер появляется только когда данные перекрываются, более поздним данным назначается <0>.
- Щелкните по точке на временной строке, с которой вы хотите начать воспроизведение. Начальная точка воспроизведения переместится.
- Для увеличения/уменьшения масштаба отображения времени нажимайте <+> / <->.
- При увеличении, если требуется просмотреть предыдущую/последующую временную строку, щелкните по ней и протяните ее в нужном направлении.

Проверка списка записей

Отобразятся результаты для каждого участка записи.

ID	Кам.	Время начала	Время окончания	Тип события	Тип летнего времени
1	1	04:31:30	04:39:41	График	
2	1	04:40:11	06:57:09	График	
3	2	04:31:31	04:38:59	График	
4	3	04:31:30	06:57:08	График	

Поиск текста

Можно выполнять поиск данных, которые были введены в системы POS, подключенные к NVR.

Если требуется поиск по тексту

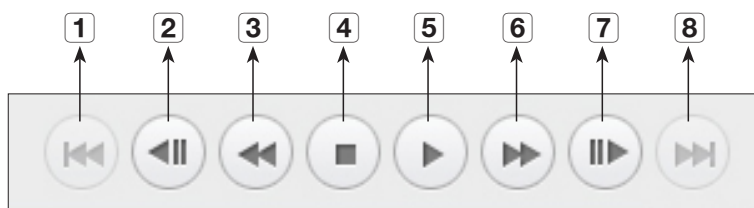
1. Выберите дату и время для поиска.
2. Задайте ключевые слова и условия поиска.
 - Условие поиска : Введите текст для поиска.
 - Кл. сл. события : Поиск выполняется на основе условий, заданных в разделе "**Устройство > Текст > Задание событий**". (стр. 88)
 - **<С учетом регистра>** : Если отмечена данная опция, поиск будет выполняться с учетом регистра.
 - **<Целое слово>** : Если отмечена данная опция, будут возвращаться только результаты, точно соответствующие введенным терминам.
3. Нажмите кнопку **<Поиск>**.
 - Подробное описание метода поиска текста см. в разделе **<Иск. текст>**. (стр. 111)

Если требуется восстановить поиск текста

Если введены условия поиска и выполняется повторное воспроизведение результатов поиска кнопкой Вкл./Выкл. в верхнем правом углу, можно запрашивать текстовые данные.

программа search viewer

Названия и функции кнопок воспроизведения



Пункт		Описание
1	Назад	Возврат к предыдущему событию.
2	Предыдущий кадр	Перейти назад на одну сек.
3	Воспроизведение назад на X-кратной скорости	Используется для обратной перемотки на X-кратной скорости.
4	Остановка	Повторное воспроизведение видео останавливается.
5	Воспроизведение/ Пауза	Воспроизведение видео и его остановка на паузу.
6	Воспроизведение вперед на X-кратной скорости	Воспроизведение видео в направлении вперед на X-кратной скорости.
7	Следующий кадр	Перейти вперед на одну сек.
8	Вперед	Переход к следующему событию.

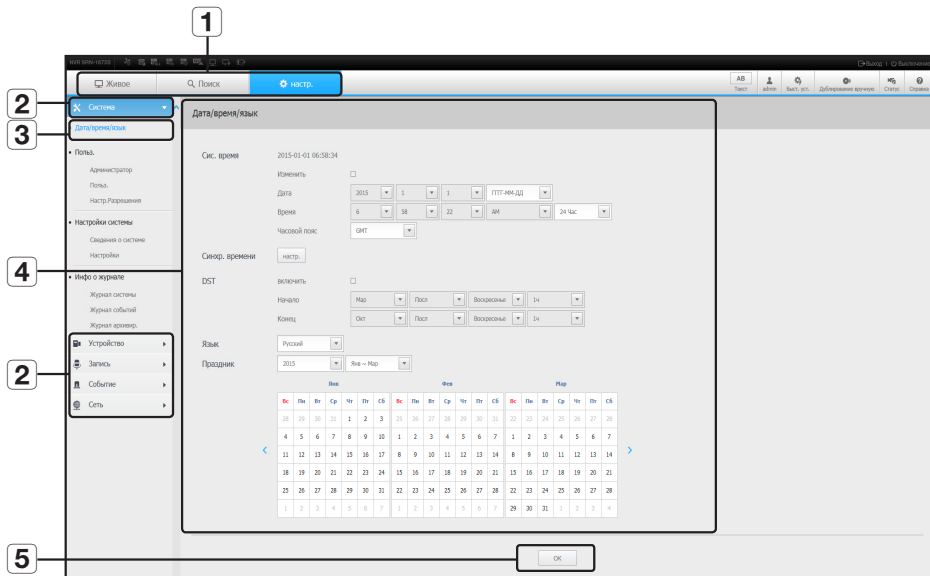
настройка просмотра

ПРОГРАММА ПРОСМОТРА НАСТРОЕК

Можно конфигурировать настройки NVR удаленно, по сети.

Для конфигурирования настроек NVR щелкните <Настр.>.

Экран настроек



Пункт	Описание
1	Выбор меню Щелчок по каждому пункту меню открывает соответствующий экран меню.
2	Родительское меню Конфигурирование настроек или выбор родительского пункта для перехода к другим существующим настройкам.
3	Подменю Выбор желаемого пункта для настройки среди подменю выбранного родительского меню.
4	Детальные меню Щелчок на поле ввода желаемого пункта позволяет изменить его и ввести нужное значение.
5	ОК Ввод в силу измененных настроек.

настройка просмотра

Система

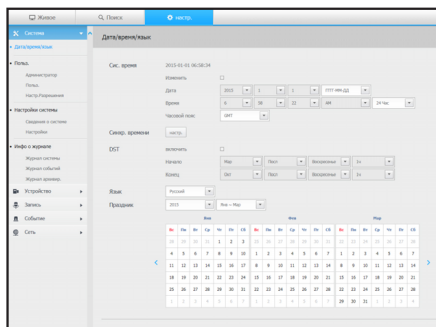
Можно конфигурировать разные настройки системы NVR.

Дата/время/язык

Дополнительную информацию см. в разделе "Дата/Время/Язык" в меню "Система" (стр. 59).

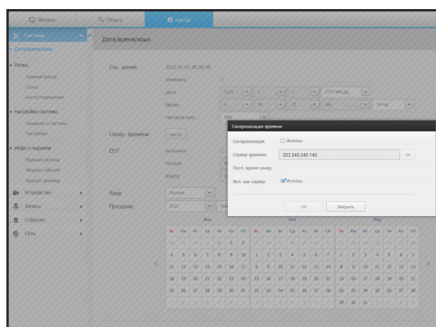
Дата/время

Установите дату и время.



Настройка синхронизации времени

Настройка временной синхронизации.



DST (Переход на летнее/зимнее время)

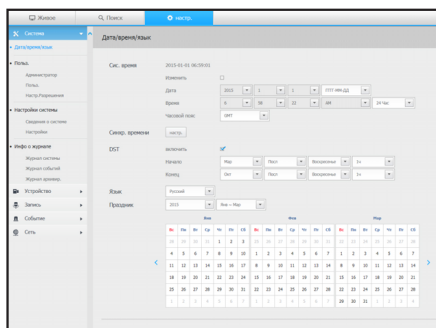
Летом Переход на летнее время (DST) переводит часы на один час вперед по отношению к стандартному местному времени.

Язык

Выбирается предпочтительный язык для интерфейса NVR.

Праздник

Пользователь может выбрать особые даты как праздники в соответствии с собственными предпочтениями.



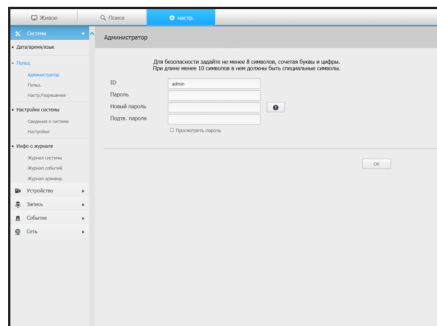
Управление разрешениями

Дополнительную информацию см. в разделе "Польз." меню "Использование виртуальной клавиатуры". (стр. 61).

Администратор

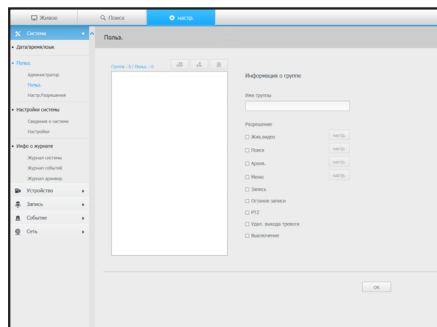
Можно изменить ID или пароль администратора.

- Для ID допускаются только алфавитно-цифровые символы.
- Если для доступа не использовался ID администратора, изменение ID невозможно.
- Если ID был изменен, произойдет автоматический выход из системы.



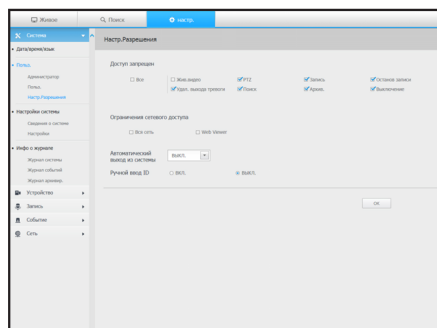
Польз.

Можно добавить, изменить или удалить пользователя или группу пользователей.



Настр.Разрешения

Можно установить пользовательские разрешения.



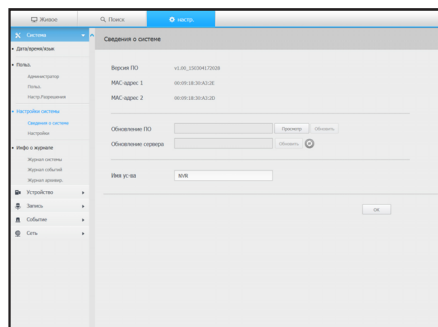
настройка просмотра

Настройки системы

Дополнительную информацию см. в разделе "**Настройки системы**" в меню "**Система**" (стр. 65).

Сведения о системе

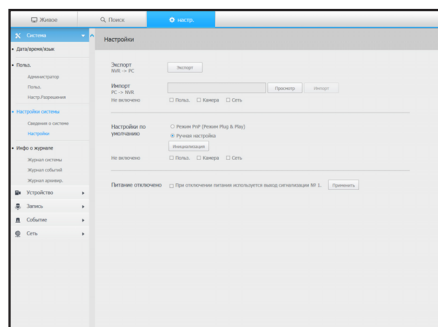
Можно просматривать информацию о текущей системе. Проверьте версию ПО и MAC-адрес.



Настройки

С помощью устройства хранения можно применить текущую конфигурацию NVR к другому NVR.

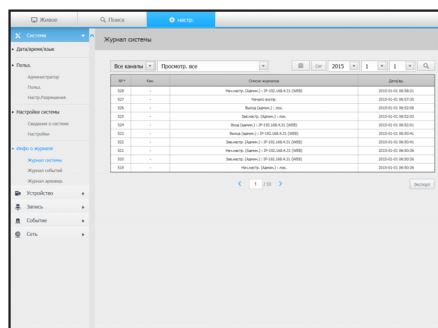
Нажмите кнопку Инициализация, чтобы вернуться к заводским параметрам сети.. Элементы в категории <Не включено> исключаются из инициализации.



Инфо о журнале

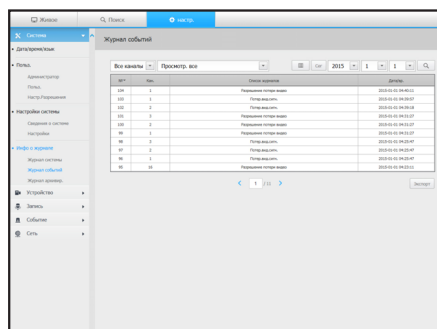
журнал Системны

Данные, записанные в системном журнале, отражают различные системные события/дату/время, такие как пуск и остановка системы, изменения в меню настроек.



Журнал событий

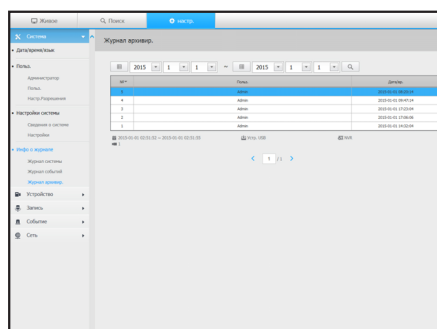
Журнал событий содержит записанные события, такие как события датчика, события камеры или потери изображений.



ID	Тип	Описание события	Дата
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00
100	1	Перезагрузка камеры	2015-05-04 00:00

Журнал архивир.

Можно запросить данные о пользователе, который выполнял резервное копирование, время выполнения, другие детали (длительность резервного копирования, канал, устройство резервного копирования, тип файлов резервного копирования).



ID	Пользователь	Канал	Дата
1	Админ	1	2015-05-04 00:00
1	Админ	1	2015-05-04 00:00
1	Админ	1	2015-05-04 00:00
1	Админ	1	2015-05-04 00:00

настройка просмотра

Устройство

Можно проверить список устройств, которые подключены к NVR, и сконфигурировать необходимые настройки.

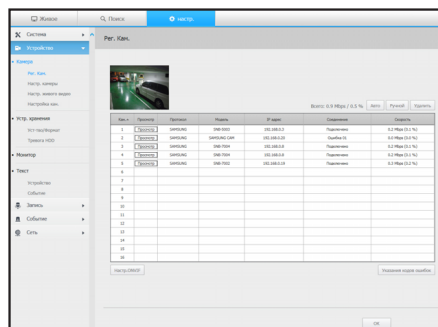
Щелкните <Устройство> на экране меню.

Более детальная информация доступна в разделе "**Настройка устройства**" (стр. 70).

Камера

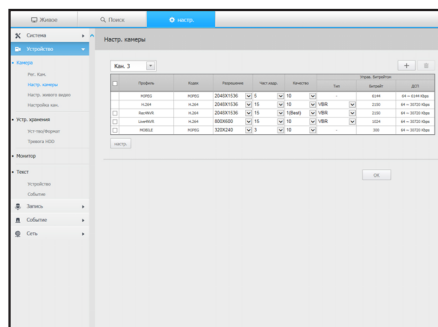
Рег. Кам.

Можно добавить сетевую камеру(ы).



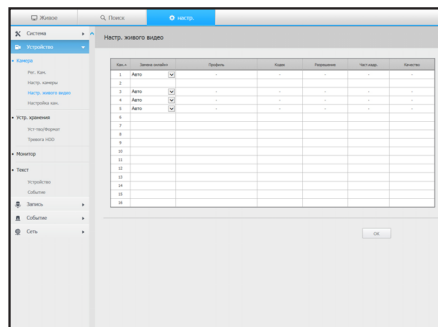
Настр. камеры

Можно изменить настройки подключенной сетевой камеры.



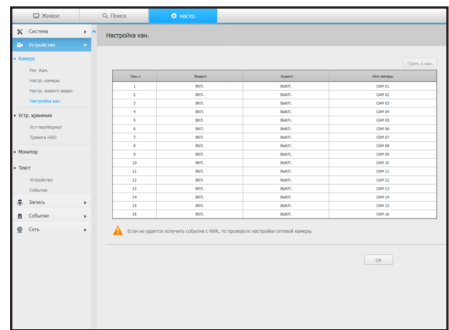
Настр. живого видео

Можно изменить настройки прямой трансляции с сетевой камеры.



Настройка кан.

Можно конфигурировать настройки видео для каждого канала.

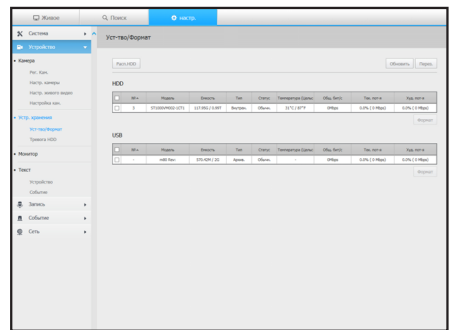


Устр. хранения

Можно проверить и изменить настройки, связанные с устройством хранения данных.

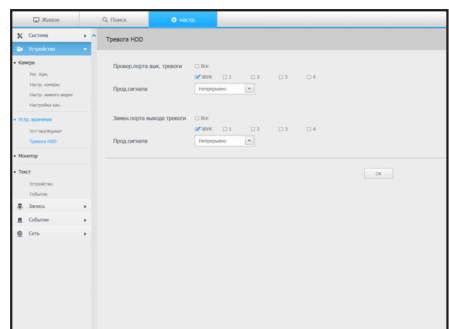
Уст-тво/формат

Можно проверить устройство хранения, объем использования, тип использования и состояние.



Тревога HDD

Вы можете задать выход аварийного сигнала и длительность в случае возникновения ошибки.



настройка просмотра

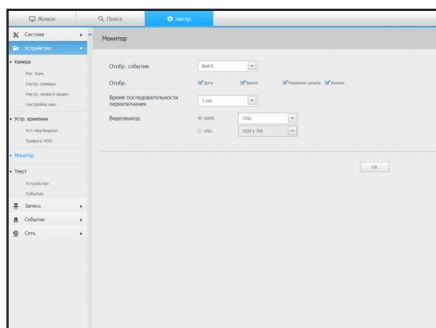
Монитор

Монитор

Можно конфигурировать настройки экрана монитора настройки системы вывода данных.



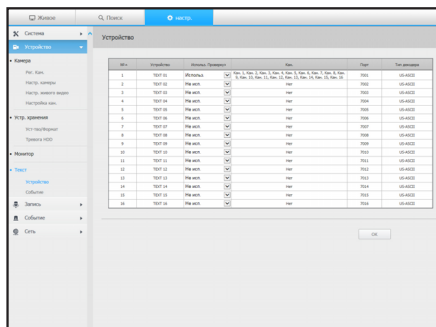
- Если видео не воспроизводится должным образом, обратитесь к разделу о поиске неисправностей далее в настоящем руководстве. (стр. 166)
- Настройка монитора контролирует монитор, подключенный к NVR.



Текст

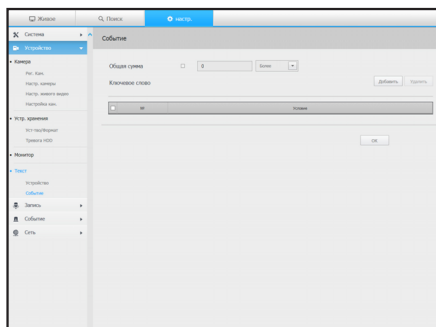
Устройство

Можно задать значения, соответствующие устройствам, подключенным к NVR.



Событие

Можно установить общее количество условий и ключевых слов для отображения событий текстового устройства.

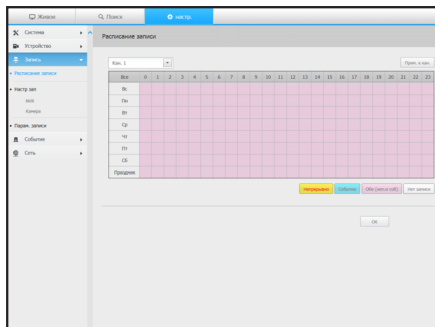


Запись

Более детальная информация представлена в разделе "Настройка записи" (стр. 89).

Расписание записи

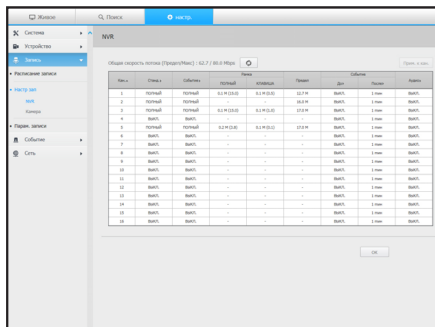
Если для определенных даты и времени задано расписание записи, запись начнется в это установленное время.



Настр зап

NVR

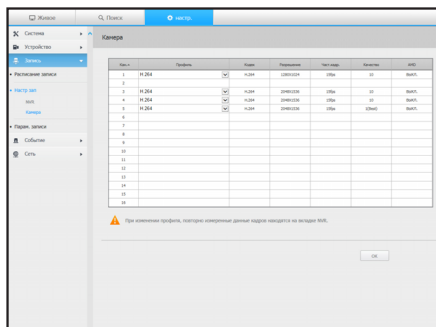
Выберите тип записи - обычная/по событиям, частоту кадров для каждого канала.



настройка просмотра

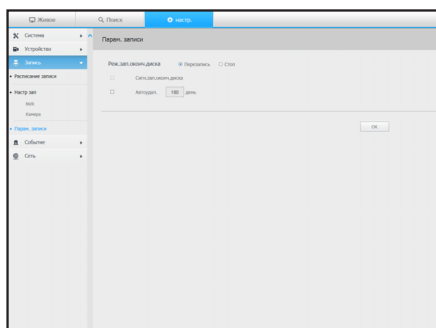
Камера

Для сетевой камеры можно задать профиль записи.



Парам. записи

Можно установить режим для конца диска



Событие

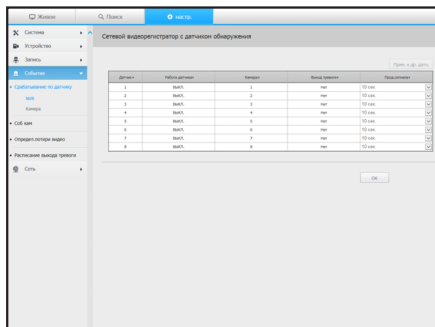
Более детальная информация представлена в разделе "Настройка события (Setting the Event)" (стр. 93).

Срабатывание по датчику

NVR / Камера

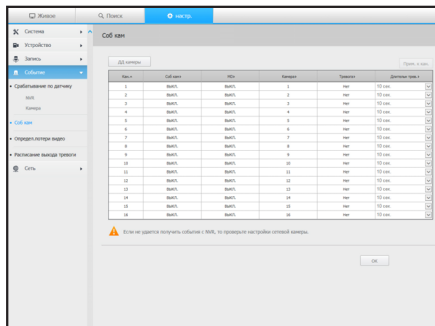
Можно задать режим работы датчика и синхронизированной с ним камеры, а также вывод тревожного сигнала и его длительность.

- Если подключена сетевая камера, которая имеет настройки ввода-вывода запуска тревожного сигнала, NVR будет выполнять вывод тревожного сигнала.



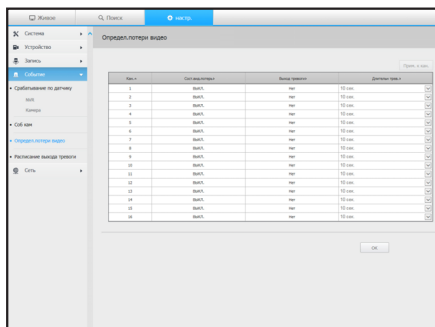
Соб кам

Можно задать режим событий камеры, тип выхода сигнализации и время сигнализации.



Определ.потери видео

Можно настроить запуск тревожного сигнала в случае потери видеосигнала.

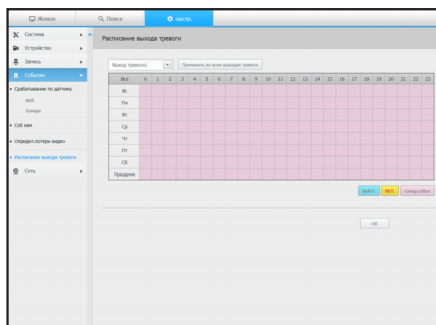


настройка просмотра

Расписание выхода тревоги

Можно установить расписание вывода тревожных сигналов по дням недели и по времени.

Установкой по умолчанию является синхронизация по событиям, при которой тревожный сигнал активируется только при наступлении события.



Сеть

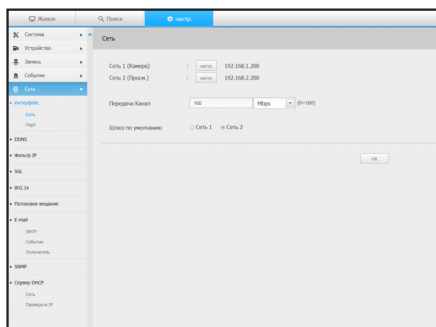
Дополнительную информацию см. в разделе "**Конфигурация сети**" (стр. 97).

Интерфейс

Удаленный пользователь может входить в NVR через сеть для проверки текущего режима и IP-адреса.

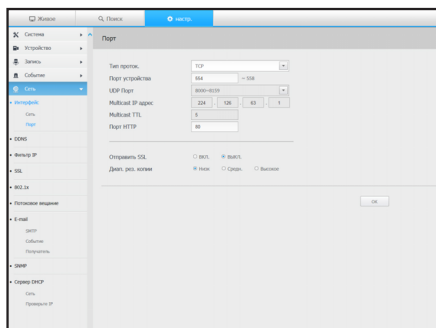
Сеть

Задается путь сетевого подключения.



Порт

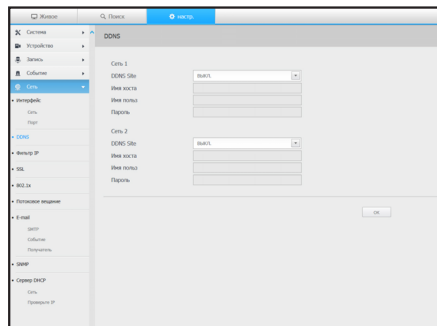
Можно конфигурировать настройки, связанные с протоколом.



DDNS

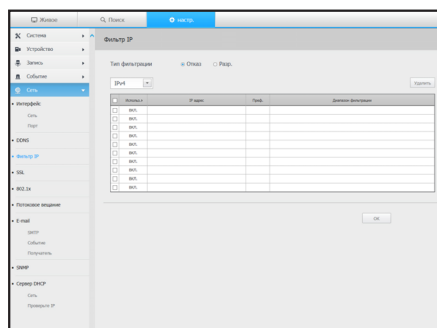
Сеть

можно проверить настройки DDNS.



Фильтр IP

Можно подготовить список IP-адресов, для разрешения или блокировки доступа к отдельному IP-адресу.

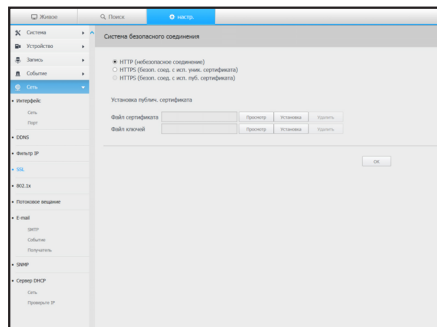


SSL

Можно выбрать систему безопасного соединения или установить открытые сертификаты.



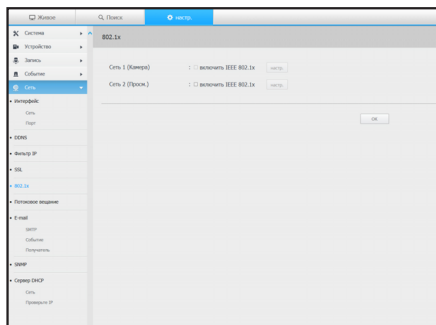
- При использовании HTTPS если переключиться на HTTP, возможна неправильная работа, поскольку в браузере содержатся значения настроек. Нужно изменить URL-адрес на HTTP и соединиться вновь, либо инициализировать файлы cookie в настройках браузера.



настройка просмотра

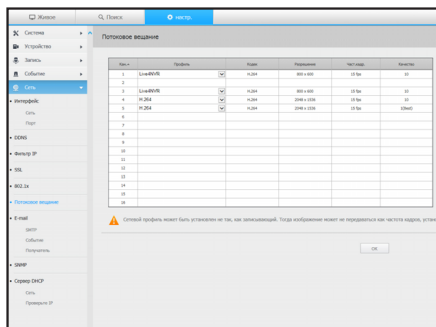
802.1x

При подключении к сети можно выбрать, будет ли использоваться протокол 802.1x с установкой соответствующего сертификата.



Потоковое вещание

Можно изменить настройки передачи по сети для сетевой камеры.

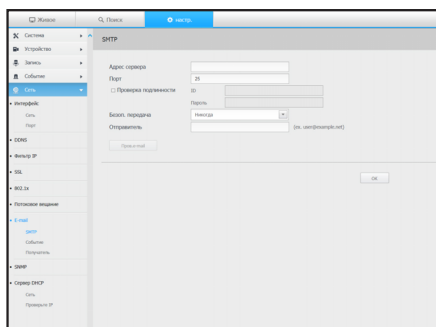


E-mail

Можно задать сервер SMTP, который будет отправлять почтовые сообщения при наступлении событий, а также определить групповых и индивидуальных получателей.

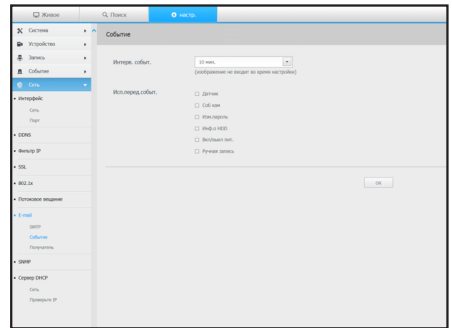
SMTP

Можно задать сервер, который будет отправлять почтовые сообщения и определить, будет ли использоваться процесс аутентификации.



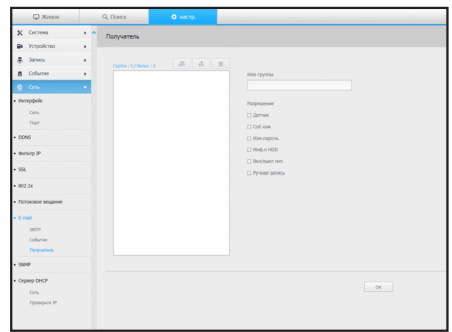
Событие

Можно установить интервал отправки событий и установить, при каких событиях будут отправляться сообщения.



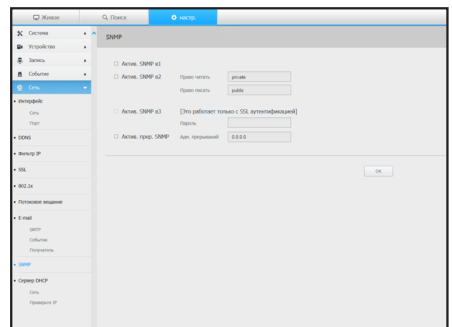
Получатель

Можно установить групповых и индивидуальных получателей для приема почтовых сообщений.



SNMP

Используя протокол SNMP, администратор системы или сети может удаленно контролировать сетевые устройства и настраивать рабочее окружение.

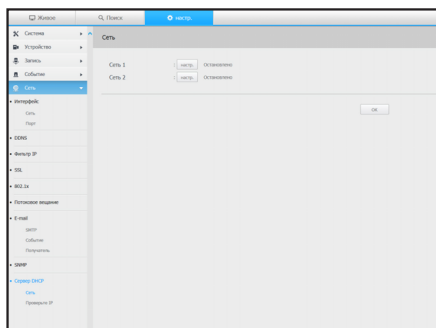


настройка просмотра

Сервер DHCP

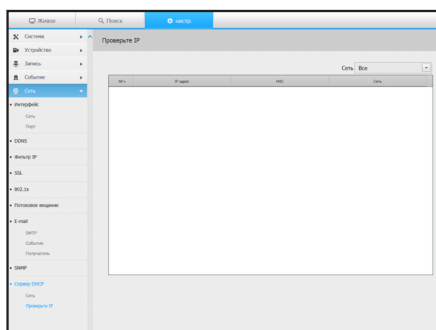
Сеть

Можно установить внутренний сервер DHCP и назначить для сетевой камеры IP-адрес.

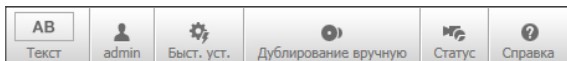


Проверка IP

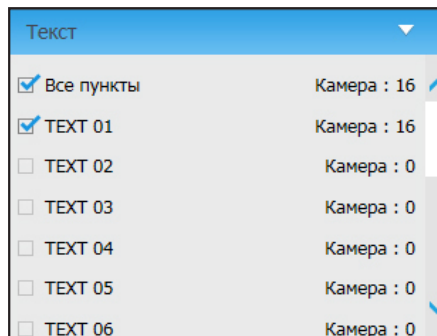
Можно проверить IP и MAC адреса, используемые в настоящий момент, через сервер DHCP и подсоединенный сетевой порт.



Использование значков настройки

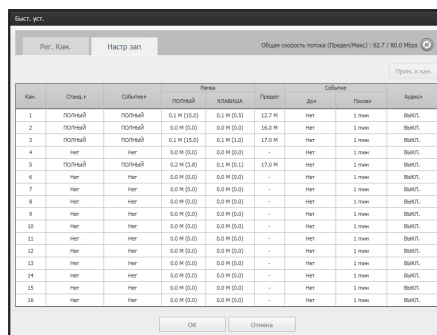
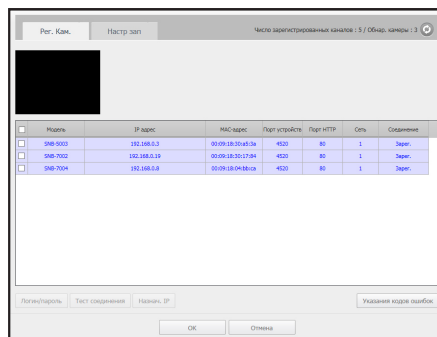


- : Если кнопка выбрана, можно включать/отключать функцию запроса текстовых устройств и данных, расположенную в отдельной области.
- : Отображается ID подключенного пользователя



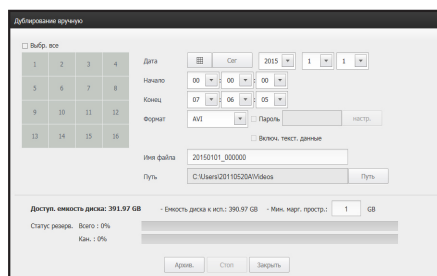
- : Можно зарегистрировать сетевую камеру для каждого канала с простой установкой разрешения и количества кадров в случае наступления события или при ручной записи.

- Дополнительную информацию о регистрации камеры см. в разделе "Регистрация камеры" (стр. 70).



- : Можно вручную ввести желаемый канал для резервного копирования и время/дату резервного копирования записанного видео.

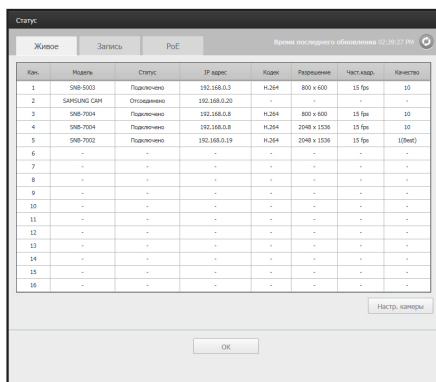
- Для формата SEC можно выбрать "Включ. текст. данные", в противном случае они не будут включены.



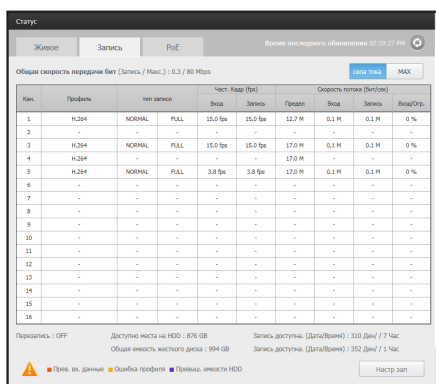
настройка просмотра

-  : Можно проверить состояние записи и состояние подключенной камеры.

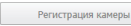
- Живое: Для проверки состояния камеры, подключенной к каждому каналу и получения сведений о передаче данных выберите <Живое>.

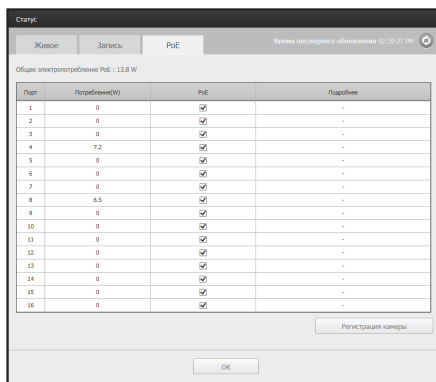



- Запись: Для проверки следующих данных для каждого канала: профиля, типа записи, входной скорости передачи при записи/настроек/объема записываемых данных на входе выберите <Запись>.



- PoE : Для проверки потребления в каждом канале, подключенном к PoE, выберите <PoE>.

- Нажмите <  > чтобы перейти к "Устройство > Камера > Регистрация камеры".
 Дополнительную информацию см. в разделе "Регистрация камеры". (стр. 70)



- <  > : Вы будете сразу же направлены на домашнюю страницу сайта Samsung.



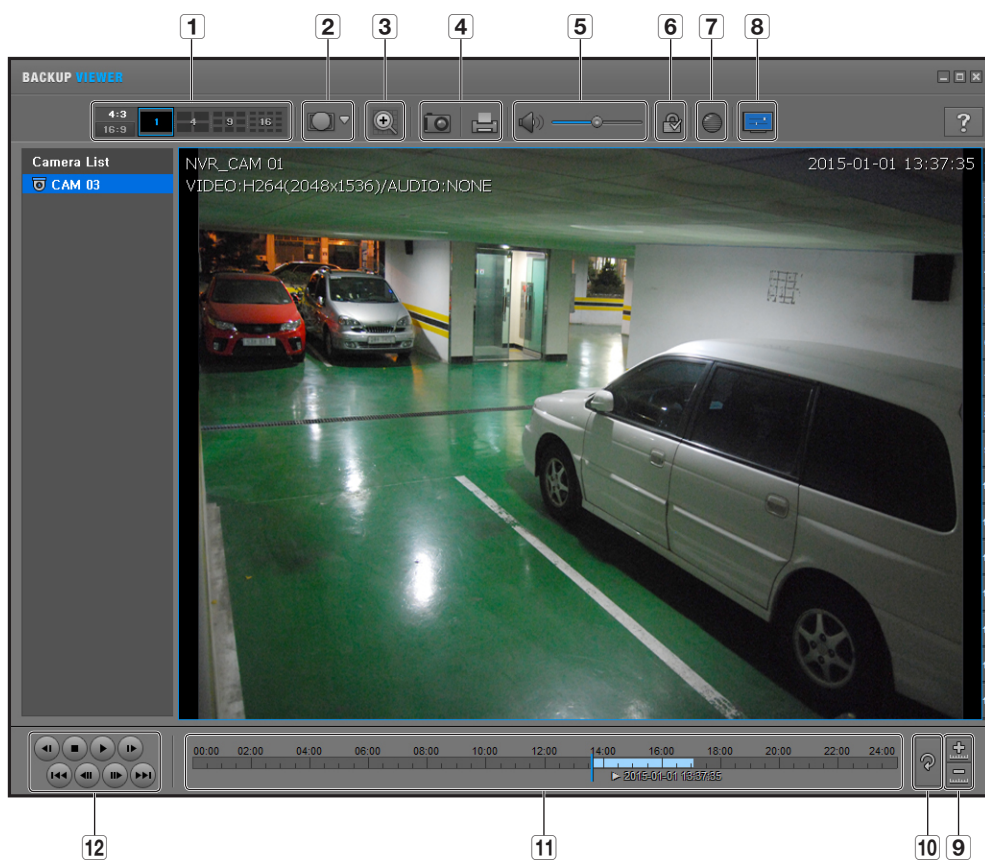
просмотр резервного копирования

ПРОСМОТР РЕЗЕРВНОГО КОПИРОВАНИЯ В ФОРМАТЕ SEC

Можно воспроизводить файл, форматом резервной копии которого является SEC.

При резервном копировании в формате SEC создается файл резервной копии данных, библиотечный файл и самоисполняемый файл просмотрщика.

Si vous exécutez le fichier de sauvegarde spectateur, le fichier de données de sauvegarde sera joué.
























Системные требования

ПК с характеристиками, которые не соответствуют указанным ниже, может не поддерживать ускоренное воспроизведение и перемотку вперед/назад.

- ОС : Windows XP professional, Windows Vista, Windows 7
- ЦП : Процессор Intel Core 2 Quad 2,5 ГГц или более мощный
- ОЗУ : 3 Гбайт или более
- VGA : Geforce 6200 или более поздняя версия

просмотр резервного копирования

Элемент		Описание	
1	Разделение экрана		Выбирается число экранов для отображения.
			Экран заменяется на разделенный экран.
2	Режим просмотра с камеры рыбий глаз		Если нажата кнопка <  >, можно изменить тип камеры на рыбий глаз. В зависимости от места установки камеры, можно выбрать режим WALL/GROUND/CEILING.
			Для каждого из текущих экранов можно изменить режим просмотра на рыбий глаз.
3	цифровое масштабирование		<p>Увеличение изображения максимум в 100 раз по сравнению с размером текущего изображения. Нажмите кнопку Увелич. () , чтобы увеличить изображение, и кнопку Уменьш. () , чтобы уменьшить изображение.</p> <p>Кроме того, чтобы увеличить/уменьшить изображение, можно использовать регулятор () во всплывающем окне.</p> <p>Нажмите () , чтобы восстановить коэффициент увеличения по умолчанию (100%) для видео, размер которого был изменен.</p> <p>Если увеличить изображение на величину более 200%, увеличенная область будет отмечена на экране цифрового масштабирования. Щелкните отмеченную область, чтобы переместить ее в нужное местоположение.</p> <p>Цифровое масштабирование применяется ко всему видео в программе backup viewer. При отмене цифрового масштабирования будет восстановлен коэффициент увеличения видео, заданный по умолчанию (100%).</p>
4	Распечатка экрана		Сохраняет текущее видеоизображение в виде файла изображений. Поддерживает формат JPEG.
			Печать текущего экрана. Следует установить соответственный драйвер для принтера, прежде чем распечатывать экран.
5	Аудио		Переключатель. При нажатии этой кнопки включается или выключается аудиовыход.
			Можно регулировать громкость от 0 до 100.
6	Водяной знак		Нажмите на эту кнопку, чтобы включить обнаружение взлома файла для выявления подделки файла данных.
7	Deinterlace		Можно активировать функцию чересстрочной развертки.
8	Показать экранное меню		<p>установите флажок экранного меню для отображения информации экранного меню на экране воспроизведения резервного копирования.</p> <p>На экране будет отображаться информация о данных резервного копирования (дата, день недели, название модели и номер канала).</p>
9	Увеличить/уменьшить временную шкалу		Сворачивает диапазон времени, который отображается в строке времени хранения данных. Можно уменьшать диапазон, пока общий диапазон сокращается до 24 часов.
			Увеличивает диапазон времени, который отображается в строке времени хранения данных. Можно увеличить диапазон, пока он не достигнет одной минуты.
10	Восстановить временную шкалу		Восстанавливает временную шкалу по умолчанию.
11	Отображения времени хранения данных		<p>Отображения диапазона времени сохраненного видеофайла.</p> <p>Можно перемещать сетку диапазона для выбора времени для воспроизведения.</p>
12	Управление воспроизведением		Служит для настройки воспроизведения видео временной шкалы.

приложение

СПЕЦИФИКАЦИЯ ИЗДЕЛИЯ

Элемент		Подробные сведения		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Дисплей				
Сетевая камера	Входы	Макс. 4 канала	Макс. 8 канала	Макс. 16 канала
	Разрешение	CIF ~ 8MP		
	Протоколы	Samsung, ONVIF		
Прямая передача	Локальный дисплей	HDMI и VGA		
	Многоканальное отображение	<ul style="list-style-type: none"> • SRN-473S [Локальный монитор] 1 / 4 / Авточередов. [Веб-отображение] 1 / 4 / Авточередов. • SRN-873S [Локальный монитор] 1 / 4 / 6 / 8 Авточередов. [Веб-отображение] 1 / 4 / 8 Авточередов. • SRN-1673S [Локальный монитор] : 1 / 4 / 6 / 8 / 9 / 13 / 16 / Авточередов. [Веб-отображение] : 1 / 4 / 9 / 16 / Авточередов 		
	Работа	<ul style="list-style-type: none"> • SRN-473S [Локальный монитор] : 8MP(20fps), 5MP(30fps), 3MP(50fps), 2MP(120fps), 720p(120fps), D1(120fps) [Веб-отображение] : 5MP(30fps), 3MP(60fps), 2MP(120fps), 720p(120fps), D1(120fps) • SRN-873S [Локальный монитор] : 8MP(20fps), 5MP(30fps), 3MP(50fps), 2MP(150fps), 720p(240fps), D1(240fps) [Веб-отображение] : 5MP(30fps), 3MP(60fps), 2MP(120fps), 720p(240fps), D1(240fps) • SRN-1673S [Локальный монитор] : 8MP(20fps), 5MP(30fps), 3MP(50fps), 2MP(150fps), 720p(240fps), D1(480fps) [Веб-отображение] : 5MP(30fps), 3MP(60fps), 2MP(120fps), 720p(240fps), D1(480fps) 		

приложение

Элемент	Подробные сведения			
	SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S	
Характеристики				
Операционная система	Встроенная	Linux		
Запись	Сжатие	H.264, MJPEG		
	Полоса пропускания записи	32 МБит/с, запись в реальном времени на 4 2 мегапиксельных камеры	64 МБит/с, запись в реальном времени на 8 2 мегапиксельных камеры	80 МБит/с, запись в реальном времени на 16 2 мегапиксельных камеры
	Разрешение	CIF ~ 8MP		
	Тип	Обычн., Расписание, Событие (До/После)		
	Триггер события	<ul style="list-style-type: none"> - Вход сигнализации (2) - Потеря видео - Событие камеры (вход тревожного сигнала, обнаружение движения, анализ видео) 	<ul style="list-style-type: none"> - Вход сигнализации (4) - Потеря видео - Событие камеры (вход тревожного сигнала, обнаружение движения, анализ видео) 	<ul style="list-style-type: none"> - Вход сигнализации (8) - Потеря видео - Событие камеры (вход тревожного сигнала, обнаружение движения, анализ видео)
	Действие по событию	Электронная почта, установки PTZ, выход тревожного сигнала, зуммер, выход наблюдения		
Поиск и воспроизведение	Полоса частот воспроизведения	32МБит/с		
	Работа	Макс. 3 пользователей		
	Режим	Дата и время (календарь), Журнал регистрации событий, поиск текста (POS-системы)		

Элемент		Подробные сведения		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Поиск и воспроизведение	Одновременное воспроизведение	[локальный монитор] : До 4Кан. [Интернет, CMS] : До 4Кан.	[локальный монитор] : До 8Кан. [Интернет, CMS] : До 8Кан.	[локальный монитор] : До 16Кан. [Интернет, CMS] : До 16Кан.
	Разрешение	CIF ~ 8MP		
	Компенсация искажений камеры рыбий глаз	Через программу Smartviewer		
	Управление воспроизведением	Ускоренно/Медленно вперед/Назад, перемещение на один шаг вверх/вниз		
Накопитель	Встроенный	1 жесткий диск SATA	2 жесткий диск SATA	4 SATA (Жесткий диск изымается спереди)
	Внешний (DAS)	Отсутствует	1 e-SATA	
	Макс. емкость	Внутрен. 4TB	Внутрен. 8TB	Внутрен. 16TB
Резервное копирование	Резервное копирование файлов	BU/Exe(USB), JPG, AVI(Web, CMS)		
	Функция	Воспроизведение не более 4 каналов, отображение даты и времени/названия	Воспроизведение не более 8 каналов, отображение даты и времени/названия	Воспроизведение не более 16 каналов, отображение даты и времени/названия
Сенсор	Ввод-вывод	2/1 (НР/НЗ 1шт.)	4/3 (НР 2EA, НР/НЗ 1шт.)	8/4 (НР 3EA, НР/НЗ 1шт.)
Аудио	Вход	4канала (сеть)	8канала (сеть)	16канала (сеть)
	Сжатие	G.711, G.726, AAC(16/48KHz)		
	Аудиосвязь	2-сторонняя		

приложение

Элемент	Подробные сведения		
	SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Сеть			
Протокол	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, DHCP(Server, Client), PPPoE, SMTP, ICMP, IGMP, ARP, DNS, DDNS, uPnP, HTTPS, SNMP, ONVIF Profile S		
DDNS	Samsung iPOLiS DDNS		
Полоса пропускания передачи	Макс. 64Мбит/с	Макс. 128Мбит/с	Макс. 160Мбит/с
Максимальное число удаленных пользователей	Поиск (3)/Прямая одноадресная передача (10)/Прямая многоадресная передача (20)		
Версия IP	IPv4/v6		
Безопасность	Доступ через учетную запись пользователя IP-фильтрация 802.1x шифрование		
Язык	GUI	Английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, русский, турецкий, польский, голландский, шведский, чешский, португальский, датский, румынский, сербский, хорватский, венгерский, греческий, норвежский, финский, корейский, китайский, японский, тайский	
	Web viewer	Английский, французский, немецкий, итальянский, испанский, русский, турецкий, польский, голландский, шведский, чешский, португальский, датский, румынский, сербский, хорватский, венгерский, греческий, норвежский, финский, корейский, китайский, японский, тайский	
ОС	Поддерживаемые ОС: Window XP (SP 2 или выше), Vista, 7, 8, Mac OS X (10.6 или выше)		
Веб-браузер	Microsoft Internet Explorer (Рекомендуются версии с последними исправления и обновлениями безопасности 8-10 и IE9 или более поздние версии.), Mozilla Firefox (версии Ver. 19.x или выше), Google Chrome (версии Ver. 26.x или выше), Apple Safari (Рекомендуются версии с последними исправления и обновлениями безопасности 6.0.3 или более поздние версии.)		
Программное обеспечение просмотра	Тип	SSM., Webviewer, Smart Viewer, iPolis Mobile Viewer	
	Поддержка системы управления содержимым (CMS)	Поддержка SDK/CGI(SUNAPI)	

Элемент		Подробные сведения		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Функции				
Настройка камеры	Регистрация	Режим PnP, Режим вручную		
	Элементы настройки	IP-адрес, редактирование и добавление профилей, битрейт, сжатие, GOP, изображений, качество Настройка событий камеры - обнаружение движения Настройка видео (простая фокусировка, яркость/контраст, поворот/отображение, диафрагма, WDR, день/ночь, SSNR, затвор, SDDR, DIS)		
Управление камерами	PoE	Контроль потребления питания PoE Контроль включения/отключения каждой из камер PoE Удаленный сброс каждой из камер PoE		
Простое конфигурирование		Мастер настройки (дата/время, локальная сеть, автоматическое конфигурирование камеры)		
PTZ	Управление	Через графический интерфейс пользователя, Webviewer, SPC-2000		
	Предустановка	255		
Смартфон	ОС	Android / iOS		
	Управление	Прямое видео (4 канала) / Воспроизведение (1 канал)		
Управление системой	Управляющие устройства	Мышь, ИК Ретосоп, веб-управление, SPC-2000(Контроллер)		
Индикация/Интерфейс				
Передняя панель	Индикатор	Светодиод Питание 1 шт. Светодиод состояния сигнализации 1 шт. Светодиод состояния записи 1 шт.	Светодиод Питание 1 шт. Светодиод Работа жесткого диска 1 шт. Светодиод состояния сигнализации 1 шт. Светодиод состояния записи 1 шт. Светодиод Работа в локальной сети 1 шт. Светодиод Резервное копирование 1 шт.	
	USB	2шт. (2 шт. на передней стороне)		2шт. (1 шт. на передней стороне, 1 шт. на задней стороне)

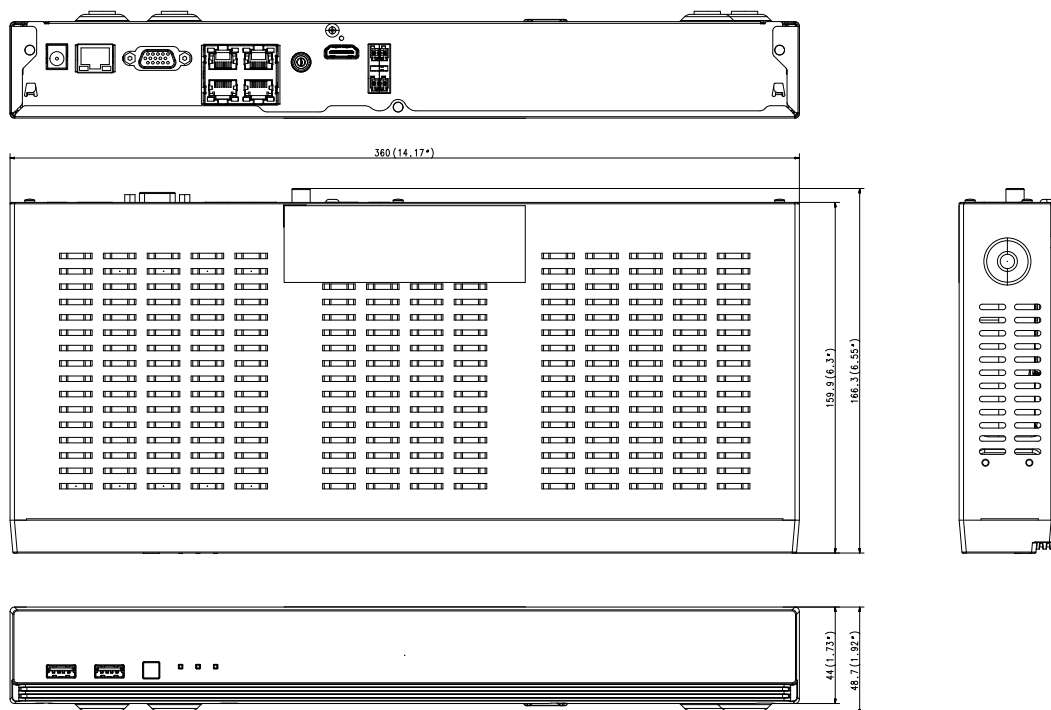
приложение

Элемент		Подробные сведения		
		SRN-473S	SRN-873S	SRN-1673S
Разъемы	VGA	1 шт.		
	HDMI	1 шт.		
	Аудио	Выход (1 шт., RCA, линейный)		
	Ethernet	<ul style="list-style-type: none"> • RJ-45 4 шт. (PoE/PoE+, 100 Мбит/с) • RJ-45 1 шт. (беспроводная сеть, 100 Мбит/с) 	<ul style="list-style-type: none"> • RJ-45 8 шт. (PoE/PoE+, 100 Мбит/с) • RJ-45 1 шт. (беспроводная сеть, 1 Гбит/с) 	<ul style="list-style-type: none"> • RJ-45 16 шт. (PoE/PoE+, 100 Мбит/с) • RJ-45 2 шт. (беспроводная сеть, 1 Гбит/с)
	Сигнал тревоги	Вход (2 шт., клеммный блок) Выход (1 шт., клеммный блок)	Вход (4 шт., клеммный блок) Выход (3 шт., клеммный блок)	Вход (8 шт., клеммный блок) Выход (4 шт., клеммный блок)
	Сброс	Да (заводской сброс)		Да (заводской сброс, сброс по тревожному сигналу)
Система				
Журнал	Список в журнале	Макс. 20,000 вводов (системный журнал, регистрация каждого события)		
Условия эксплуатации				
Рабочая температура/влажность		+0°C до +40°C (32°F ~ 104°F)		
Влажность		20% ~ 85%		
Электропитание				
Напряжение		54V DC / 1.67A	AC 100-240V ~ 50/60Hz 3-1.5A	AC 100-240V ~ 50/60Hz 6-3A
Потребляемая мощность		Макс. : 77Вт (1 жестким диском, PoE вкл), 16 Вт (1 жестким диском, PoE откл.)	Макс. : 166Вт (2 жестким диском, PoE вкл), 44 Вт (2 жестким диском, PoE откл.)	Макс. : 309Вт (4 жестким диском, PoE вкл), 57 Вт (4 жестким диском, PoE откл.)
Ресурсы PoE		Макс. 50Вт	Макс. 100Вт	Макс. 200Вт
Механические характеристики				
Цвет/материал		Черный/металлик		
Размеры (ШxВxГ)		360 x 44 x 159.9mm (14.17" x 1.73" x 6.3") (1U)	370 x 44 x 320mm (14.57" x 1.73" x 12.6") (1U)	440 x 88 x 384.8mm (17.32" x 3.46" x 15.15") (2U)
Вес		Прибл. 1.54кг (3.4lb), (с 1ТВ ЖД x1)	Прибл. 3.1кг (6.83lb), (с 1ТВ ЖД x1)	Прибл. 5.43кг (11.98lb), (с 1ТВ ЖД x1)

ВИД УСТРОЙСТВА

- SRN-473S

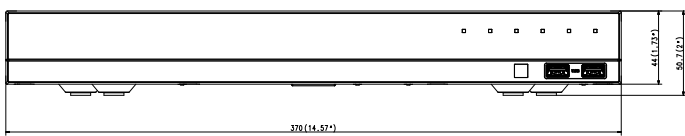
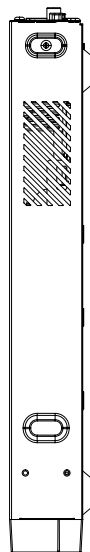
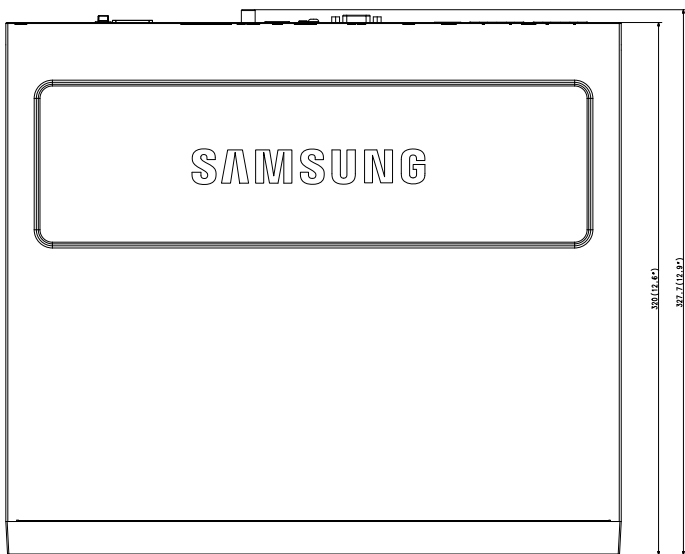
единицы измерения: мм (дюймы)



приложение

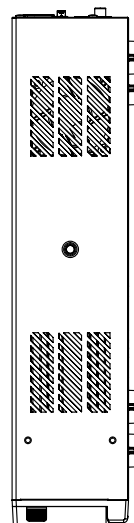
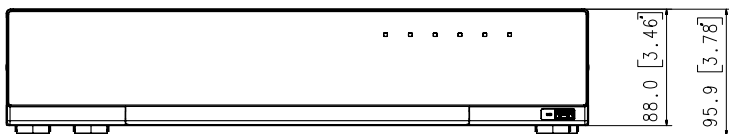
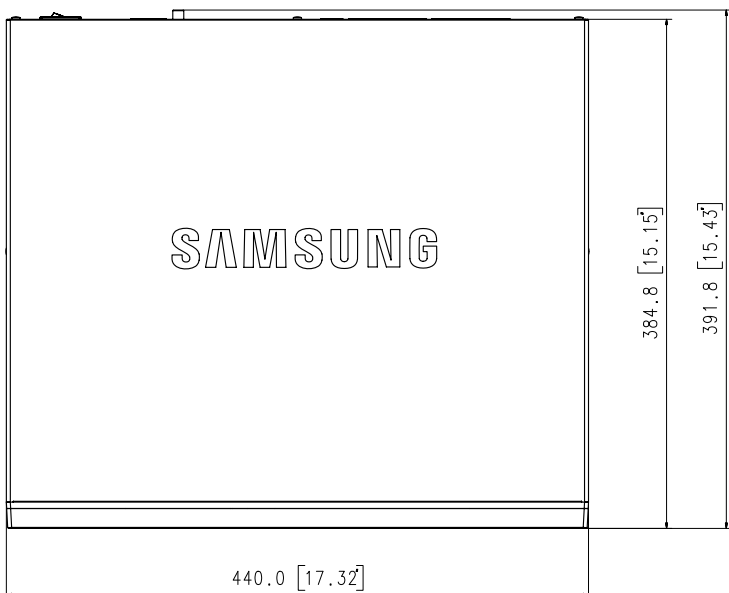
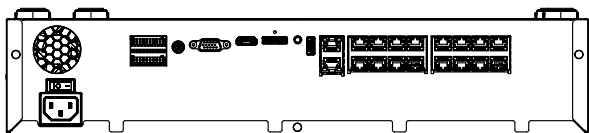
- SRN-873S

единицы измерения: мм (дюймы)



- SRN-1673S

единицы измерения: мм (дюймы)



приложение

НАСТРОЙКИ ПО УМОЛЧАНИЮ

Чтобы произвести сброс системы, перейдите к пункту **“Управление системой > Управление конфигурацией > Сброс”** и нажмите кнопку **<Инициализация>**.

Восстанавливает заводские настройки по умолчанию.



- При инициализации системы без изменения параметров пункта **<Права доступа>**, вы должны ввести логин и пароль, чтобы войти в систему после перезапуска. Логин и пароль: **“admin”** и **“4321”** соответственно. После входа смените пароль.
- Настройки по умолчанию основаны на SRN-1673S.
- Первоначальный идентификатор администратора - **“admin”**, а пароль следует задать при первом входе в систему.
- Для того чтобы надежно защитить личную информацию и предотвратить ущерб от ее кражи, меняйте пароль каждые три месяца. Имейте в виду, что ответственность за безопасность и какие-либо проблемы, вызванные ненадлежащим обращением с паролем, несет пользователь.

Категория	Подробные сведения		Заводские настройки	
Система	Дата/время/язык	Дата/время/язык	Дата	ГГГГ-ММ-ДД
			Время	24 часа
			Часовой пояс	GMT
			Синхр. Времени	ВЫКЛ.
			DST	ВЫКЛ.
			Язык	Английский
			Праздник	ВЫКЛ.
	Польз.	Админ.	ID	Админ.
		Настр. Разрешения	Доступ запрещен	Архив./Запись/Останов записи/Поиск/PTZ/Удал. выхода тревоги/Выключение
			Ограничения сетевого доступа	Нет
			Автоматический выход	3 мин.
			Ручной ввод ID	ВЫКЛ.
	Настройки системы	Сведения о системе	Имя устройства	NVR
Инфо о журнале	Журнал системы	Список журналов	Нач.настр. (лок.)	
	Журнал событий	Список журналов	Определ.потери видео	
	Журнал архивир.	Польз.	admin	
Устройство	Камера	Рег. Кам.	ВЫКЛ.	
		Настр. камеры	ВЫКЛ.	
		Настр. живого видео	ВЫКЛ.	
		Настройка кан.	Видео	ВКЛ.
			Аудио	ВЫКЛ.
			Имя камеры	Камера 01 ~ Камера 16
	Устр. Хранения		Устройство	HDD
		Использов.	Внутрен.	
		Статус	Обычн.	
		Температура	31°C/86°F	

Категория	Подробные сведения		Заводские настройки	
Устройство	Устр. Хранения	Тревога HDD	Провер.порта вых. Тревоги	ЗВУК
			Прод.сигнала	Непрерывно
			Замен.порта выхода тревоги	ЗВУК
			Прод.сигнала	Непрерывно
	Удаленное устр.	Пульт ДУ		ВКЛ.
		ID		00
	Запись	Монитор	Отобр. События	ВЫКЛ.
			Отобр.	Все
			Время последовательности переключения	5 сек.
			Видеовыход	VGA(1280x1024)
			Настр. полож. диспл.	30
	Текст	Устройство	Устройство	ТЕХТ 01~16
			Исполыз.	Не исп.
			Порт	7001~7016
Тип декодера			US-ASCII	
Событие			Общая сумма	0
Запись	График записи	Кан.1~Кан.16	Обе (неп.и соб)	
	Настр зап	Станд.	ПОЛНЫЙ	
		Событие	ПОЛНЫЙ	
		Пред тревога	ВЫКЛ.	
		Пост тревога	1 мин.	
		Аудио	ВЫКЛ.	
	Парам. Записи	Реж.зап.оконч.диска		Перезапись
			Сигн.зап.оконч.диска	ВЫКЛ.
		Автоудал.		180

приложение

Категория	Подробные сведения		Заводские настройки		
Событие	Срабатывание по датчику	NVR	Работа датчика	ВЫКЛ.	
			Камера	Camera №	
			Выход тревоги	Нет	
			Прод. сигнала	10 сек.	
		Сетевая камера	Работа датчика	ВЫКЛ.	
			Камера	Camera №	
			Сигнал тревоги	Нет	
			Прод. сигнала	10 сек.	
	Соб кам	Камера	Соб кам	ВЫКЛ.	
			MD	ВЫКЛ.	
			Камера	Camera №	
			Тревога	Нет	
			Длительн трев.	10 сек.	
	Определ.потери видео		Сост.вид.потерь	ВЫКЛ.	
			Сигнал тревоги	Нет	
			Длительн трев.	10 сек.	
Расписание выхода тревоги			Выход тревоги1		
Сеть	Интерфейс	Сеть	Тип IP	Статич	
			Сеть 1(камера)	Режим PnP : 192.168.231.200 Режим Ручной : 192.168.1.200	
			Сеть 2(Просм.)	192.168.2.200	
			Сетевая маска	255.255.255.0	
			Шлюз	Режим PnP : 192.168.231.1 Режим Ручной : 192.168.1.1	
			DNS	168.126.63.1	
			Порт	Тип проток.	TCP
				Тип устр.	554
	Порт UDP	8000~8159			
	Многоадресный IP	224.126.63.1			
	Многоадресный TTL	5			
	Порт HTTP	80			
		Отправить SSL	ВЫКЛ.		
		Диап. рез. копии	Низк		

Категория	Подробные сведения			Заводские настройки
Сеть	DDNS	Сеть1/2	DDNS Site	Выкл.
	Фильтр IP		Тип фильтрации	Отказ
	SSL		Система безопасного соединения	HTTP (небезопасное соединение)
	802.1x	Сеть	Вкл. IEEE 802.1x	Выкл.
	Потоковое вещание			Выкл.
	E-Mail	SMTP	Порт	25
			Проверка подлинности	Выкл.
			Безоп. Передача	Никогда
		Событие	Интерв. событ.	10 мин.
			Исп.перед.событ.	Выкл.
		Получатель	Имя группы	Выкл.
	Разрешение		Выкл.	
	SNMP		Актив. SNMP v1	Выкл.
			Актив. SNMP v2	Выкл.
			Актив. SNMP v3	Выкл.
			Актив. прер. SNMP	Выкл.
	Сервер DHCP	Сеть 1(камера)	IP адрес	192.168.1.200
			Сетевая маска	255.255.255.0
			Диап. IP-адр.	Режим PnP : 192.168.231.1 ~ 192.168.231.254 Режим Ручной : 192.168.1.1 ~192.168.1.254
			Срок аренды IP	86400
		Сеть 2(Просм.)	IP адрес	192.168.2.200
			Сетевая маска	255.255.255.0
Диап. IP-адр.			192.168.2.1 ~ 192.168.2.254	
Срок аренды IP			86400	

приложение

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Неисправность	Меры
Система не включается, индикатор на передней панели не работает.	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте подключение системы обеспечения питания.• Проверьте входное напряжение системы от источника питания.• Если после выполнения вышеуказанных действий неисправность не устранена, проверьте источник энергии и при необходимости замените его.• Проверьте, правильно ли внутри подключены кабели. (SMPS, вид спереди)
При наличии источника видеосигнала на некоторых каналах отображается только черный экран.	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте правильность подключения к источнику питания.• Проверьте подключение видеовыхода порта webviewer камеры.• Проверьте, правильно ли подсоединен сетевой порт и установлена настройка сети.• Замените на концентратор, поддерживающий соединения Gigabit, возможно, это позволит решить проблему.
Даже при нажатии кнопки [REC] на пульте ДУ светодиод "Запись" не загорается и никакой записи не производится.	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте, имеется ли на жестком диске место для записи.• Проверьте в меню, включен ли режим записи.• Проверьте в меню, <ВЫКЛ.> ли общее число записей.
На экране постоянно отображается изображение логотипа.	<ul style="list-style-type: none">• Неисправность может возникнуть из-за проблемы с главной платой или поврежденного программного обеспечения.• Обратитесь в центр технического обслуживания для получения подробной информации.
Кнопка "Канал" не работает на экране прямой передачи.	<ul style="list-style-type: none">• Кнопка "Канал" не работает если текущий экран работает в режиме мониторинга событий.• Если открыт экран мониторинга событий, нажмите кнопку [ALARM], выйти из экрана событий и выбрать канал.
Курсор не перемещается на кнопку "Пуск", если я запускаю поиск по календарю.	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте, помечен ли канал и дата, который необходимо воспроизвести, символом V.• Нужно проверить канал и дату, прежде чем начать воспроизведение, нажав кнопку "Пуск".
На подключенном мониторе не воспроизводится видео.	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте, правильно ли подсоединены к монитору необходимые кабели.• Если экран не отображается даже при выполненном соединении, проверьте, отмечено ли дистанционное управление, и нажмите кнопку [STOP (■)] → [ZOOM] → [STOP (■)] → [ZOOM] → [MENU] для запуска окна информации о базовом разрешении. В нем можно установить желаемое разрешение. Если экран спустя некоторое время не отображается, дождитесь появления окна базового разрешения. Вновь переключитесь на другое разрешение и, наконец, переключитесь на конечное разрешение по выходу.• Некоторые мониторы не поддерживают выход NVR (HDMI или VGA). (разрешение выхода NVR : VGA : 1024*768, 1280*1024, HDMI : 720P, 1080P) Проверьте разрешение монитора.

Неисправность	Меры
<p>При выдаче тревожного сигнала я нажимаю кнопку [ALARM] на пульте ДУ, чтобы отменить его, но сигнализация продолжается, и отменить ее нельзя.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Нажмите кнопку [MENU] на пульте дистанционного управления для отмены сигнализации. 1) Отмена экрана мониторинга событий: режим мониторинга - отключите время мониторинга событий. 2) Отмена звуковых сигналов: режим записи событий - сигнализация (событие камеры/потеря видео) - отключить звук на выходе тревожного сигнала. 3) Отмена событий: режим записи событий - сигнализация (событие камеры/потеря видео) - отключить режим.
<p>Нет реакции на управление PTZ в программе Live Viewer</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, поддерживает ли зарегистрированная камера функцию PTZ.
<p>Камера не подсоединена или компьютеру не удается подключиться к устройству.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте правильность подсоединения сетевого кабеля. • Убедитесь в том, что установлен режим "Сеть" - "Режим подключ.". • Проверьте настройку IP компьютера или камеры. • Попробуйте запустить проверку с помощью команды Ping. • Проверьте, не использует ли тот же IP-адрес другое устройство, находящееся поблизости.
<p>Я зарегистрировал камеру, но веб-обозреватель не показывает видео в реальном времени.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • После регистрации камеры пользователю необходимо отредактировать/сохранить нужную раскладку, после этого появятся разделенный экран и видео в реальном времени для настройки.
<p>В веб-обозревателе экраны не переключаются автоматически.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • В меню автоматического переключения для работы последовательности необходимо выбрать желаемую раскладку.
<p>Слишком яркий или слишком темный экран прямой передачи.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте настройки видео зарегистрированной камеры.
<p>Сообщение "Сброс даты/времени" отображается на экране.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Сообщение отображается, если возникает проблема с настройкой внутренних часов или ошибка в самих часах. Обратитесь к продавцу или в центр технического обслуживания для получения подробной информации.
<p>В режиме поиска не отображается панель времени.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Временная шкала может переключаться с обычного режима на расширенный. В расширенном режиме панель времени может не отображаться на текущей временной шкале. Перейдите в обычный режим или используйте правую или левую кнопку мыши для перехода на панели времени.
<p>Отображается значок "ОТСУТСТВУЕТ HDD" и отображается сообщение об ошибке.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте подключение жесткого диска. Если неисправность не устранена в обычных условиях, обратитесь в ближайший центр технической поддержки, сотрудники которого проверят жесткий диск.
<p>Я установил дополнительный жесткий диск в сетевой видеорегистратор, но он не распознает жесткий диск.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте в списке совместимых устройств, поддерживается ли дополнительный жесткий диск сетевым видеорегистратором. Список совместимых устройств можно получить у продавца, у которого был приобретен сетевой видеорегистратор.
<p>Я подключил внешнее сетевое устройство (USB Memory, USB HDD) к сетевому видеорегистратору, однако он, похоже, не распознает диск.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте в списке совместимых устройств хранения данных, поддерживается ли подключенное устройство сетевым видеорегистратором. Список совместимых устройств можно получить у продавца, у которого был приобретен сетевой видеорегистратор.

приложение

Неисправность	Меры
После нажатия клавиши ESC в режиме полноэкранного отображения WebViewer система не переходит в обычный режим разделения экрана.	<ul style="list-style-type: none">Нажмите комбинацию клавиш, чтобы выбрать 'ТЕКУЩИЙ ФИЛЬМ' и снова нажмите клавишу ESC. Система перейдет в режим обычного разделения экрана.
Возникают трудности при установке сетевых настроек с использованием настроек поиска, архивации и маршрутизатора по умолчанию.	<ul style="list-style-type: none">Дополнительные сведения см. в руководстве пользователя.Основные сведения о продукте для его быстрой установки см. в кратком руководстве пользователя (архивация, поиск).Если для сетевого подключения используется маршрутизатор, см. раздел "Подключение к Интернету через маршрутизатор" руководства.
Я не помню пароль.	<ul style="list-style-type: none">Обратитесь за помощью к администратору сетевого видеорегистратора.
Не воспроизводятся данные резервной копии на компьютере или сетевом видеорегистраторе.	<ul style="list-style-type: none">При архивации данных необходимо выбрать вариант воспроизведения: на компьютере или сетевом видеорегистраторе. Сделайте выбор и продолжите работу.Если для воспроизведения данных используется компьютер, архивный файл должен иметь формат SEC.Если используется сетевой видеорегистратор, отформатируйте архивные файлы с его помощью.
Во время воспроизведения видео нельзя перейти к прямому видео.	<ul style="list-style-type: none">Для немедленного перехода к прямому видео нажмите на пульте дистанционного управления кнопку [■] или нажмите [■] в стартовом меню.
Функция записи не работает.	<ul style="list-style-type: none">Если на экране проигрывателя отсутствует "живое" изображение, значит, функция записи не работает. Поэтому первым делом проверьте, есть ли изображение на экране.Функция записи не будет работать, если ее настройки установлены неверно.<ol style="list-style-type: none">Прямая запись: для немедленной записи нажмите кнопку [REC] на пульте дистанционного управления сетевого видеорегистратора NVR.Запись по расписанию: в "меню/ запись/ запись по расписанию" установите желаемое время, в которое начнется запись.<ul style="list-style-type: none"><Непрерывная> запись: Запись начинается сразу же.Запись <Событие>: Запись начинается при наступлении события (тревожный сигнал, обнаружение движения, потеря видео). Если событий нет, то нет и записи.Запись <Непрерывно/По событию>: если события нет, выполняется непрерывная запись, а при наступлении события производится запись события.
Плохое качество записи.	<ul style="list-style-type: none">Увеличьте разрешение и уровень качества в разделе Меню - Запись - Качество/Разрешение.<ol style="list-style-type: none">Разрешение: выберите более крупный размер записи. Записанное изображение в формате CIF имеет низкое качество, поскольку оно было увеличено.Качество записи: выберите более высокий уровень качества записи.По мере увеличения разрешения и уровня качества возрастает объем данных. Соответственно, жесткий диск заполняется быстрее. Перезапись предполагает перезапись существующих данных, поэтому интервал записи сократится.

Неисправность	Меры
Значение частоты кадров записываемого видео не соответствует значению, заданному в настройках в камере.	<ul style="list-style-type: none"> • Если бы для передачи видео одной камерой использовалось несколько профилей, передача фактического потока видео могла бы осуществляться камерой при более низкой частоте кадров. Настройте камеру для использования одного профиля для потоковой передачи данных по мере возможности. Например, если настроить одно и то же значение профиля для сети и для записи, фактическая запись будет осуществляться с заданной частотой кадров. Тем не менее, при отображении видео в реальном времени в режиме разделения экрана для камеры может быть применен еще один профиль в соответствии с используемым режимом экрана. Обратите внимание на то, что для параметров записи/допустимого ограничения скорости передачи бит для записи следует задать более высокие значения по сравнению со значениями соответствующих параметров камеры.
Не выполняется запись в соответствии с настройками.	<ul style="list-style-type: none"> • Если в состоянии записи показано превышение входных данных, перейдите по Меню - Запись-Настройки записи (Menu – Recording – Recording Setting) и установите макс. объем данных больший, чем объем данных на входе.
Замедляется работа экрана записи.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте, соответствует ли состояние каждого жесткого диска (см. настройки записи) фактической настройке записи. • Если скорость обработки данных превышает характеристики воспроизведения, воспроизводятся только основные видеокadres (см. спецификацию продукта в меню).

OPEN SOURCE LICENSE REPORT ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL, LGPL, zlib/libpng License, RSA MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm License, PHP License 3.01, OpenSSL Combined License, MPL 1.1, MIT License, MIT Historical Permission License 3.0, Microsoft Public License, JPEG License, GLUT for Win32 License, CodeIgniter License, Code Project Open 1.02 License, BSD 3-clause License, BSD 2-clause License, Apache 2.0 License, ISC License, Internet Society RFC, Brian Gladman Alternate License, Boost Software License 1.0, Curl License, libxml2 License, NTP License, PCRE 5 License. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.ctv@hanwha.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.



■ For more details about Open Source, refer to the CD or Samsung Website.

- GPL Software: bonnie++ 1.03e, busybox 1.22.1, dibbler 0.8.4, Linux Kernel 3.4.35, mdadm 3.2.2, memtester 4.0.5, msmtmp 1.4.21, parted 3.1, smartmontools 5.37, uboot, udhcp 0.9.8, wget 1.14, wpa_supplicant 0.7.3, xfsprogs 3.1.11
- LGPL Software: ffmpeg 0.6.1, glibc 2.11.1, Live555, qtopia 4.7.2
- zlib/libpng License: cximage, nisedit 2.0.3, Nullsoft Scriptable Install System 2.46, libpng, tinymce 2.6.2, zlib
- RSA MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm License: JavaScript MD5 1.1, sipxtapi
- PHP License 3.01: HPHP-2.1.0, PHP 5.2.0
- OpenSSL Combined License: OpenSSL 0.9.8a
- MPL 1.1: npapi-sdk
- MIT License: aptechcmsv2, avropendous, ccan, cJSON, cJSON-Dave Gamble, dynatree, ie7-js, iniparser, javascript-ipv6, jqGrid, jQuery, jQuery UI, jquery-form, jquery-hashchange 1.3, jquery-json, jquery-numeric, jquery-throttle-debounce 1.1, JS-Browser-Driver 0.2.0, moon9, noty, Raphael JavaScript Library, wildflower 1.3.Beta
- MIT Historical Permission License 3.0: Android-Supertux
- Microsoft Public License: Minima, Text Designer Outline Text Library
- JPEG License: libjpeg-8b
- GLUT for Win32 License: GLUT for Win32
- CodeIgniter License: CodeIgniter
- Code Project Open 1.02 License: CPPSQLite - C++ Wrapper for SQLite, A reusable, high performance, socket server class - Part3
- BSD 3-clause License: Disk Station GPL Source - Synology NAS GPL Source, jquery.sha256, jsbn, libjpeg-turbo, lighttpd 1.4.35, minipnpic 1.5, msinttypes, net-snmp 5.6.2, pppd 2.4.5, Spheral++, sprintf 0.7, The OpenGL Extension Wrangler Library 1.7.0
- BSD 2-clause License: Capsicum - practical capabilities for UNIX
- Apache 2.0 License: GLUEman - glueman - provider, RLLib
- ISC License: dhcp 4.3-2rc2
- Internet Society RFC: IETF RFC Collection rfc3550
- Brian Gladman Alternate License: AES with the VIA ACE
- Boost Software License 1.0: boost 1.43.0
- Curl License: curl 7.21.0
- libxml2 License: libxml2 2.7.7
- NTP License: ntp 4.2.6p1
- PCRE 5 License: pcre 8.31

Acknowledgement

This product includes modified version of ffmpeg, Live555, qtopia 4.7.2, and npapi-sdk.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of our free derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program "Gnomovision" (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989

Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU General Public License

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party

to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively state the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <<http://www.gnu.org/licenses/>>.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program does terminal interaction, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

<program> Copyright (C) <year> <name of author>

This program comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w`.

This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c` for details.

The hypothetical commands `show w` and `show c` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, your program's commands might be different; for a GUI interface, you would use an "about box".

You should also get your employer (if you work as a programmer) or school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. For more information on this, and how to apply and follow the GNU GPL, see <<http://www.gnu.org/licenses/>>.

The GNU General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License. But first, please read <<http://www.gnu.org/philosophy/why-not-lgpl.html>>.

GNU Lesser General Public License

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially

designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- The modified work must itself be a software library.
- You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the “work that uses the Library” must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990

Ty Coon, President of Vice

The zlib/libpng License

Copyright (c) 2011 Lee Thomason

Copyright (c) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler

Copyright (c) 1998-2012 Glenn Randers-Pehrson

Copyright (c) 2003-2005 Hector Mauricio Rodriguez Segura

Copyright (c) 1995-2009 Nullsoft and Contributors

Copyright (c) 2002-2008 Davide Pizzolato

Copyright (c) <year> <copyright holders>

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.;

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

RSA MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm License

License to copy and use this software is granted provided that it is identified as the "RSA Data Security, Inc. MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm" in all material mentioning or referencing this software or this function.

License is also granted to make and use derivative works provided that such works are identified as "derived from the RSA Data Security, Inc. MD4 or MD5 Message-Digest Algorithm" in all material mentioning or referencing the derived work.

RSA Data Security, Inc. makes no representations concerning either the merchantability of this software or the suitability of this software for any particular purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty of any kind.

These notices must be retained in any copies of any part of this documentation and/or software.

The PHP License, version 3.01

Copyright (c) 1999 - 2006 The PHP Group. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name "PHP" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact group@php.net.

4. Products derived from this software may not be called "PHP", nor may "PHP" appear in their name, without prior written permission from group@php.net. You may indicate that your software works in conjunction with PHP by saying "Foo for PHP" instead of calling it "PHP Foo" or "phpfoo"

5. The PHP Group may publish revised and/or new versions of the license from time to time. Each version will be given a distinguishing version number. Once covered code has been published under a particular version of the license, you may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such covered code under the terms of any subsequent version of the license published by the PHP Group. No one other than the PHP Group has the right to modify the terms applicable to covered code created under this License.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:

"This product includes PHP software, freely available from (<http://www.php.net/software/>)".

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PHP DEVELOPMENT TEAM "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PHP DEVELOPMENT TEAM OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This software consists of voluntary contributions made by many individuals on behalf of the PHP Group.

The PHP Group can be contacted via Email at group@php.net.

For more information on the PHP Group and the PHP project, please see (<http://www.php.net/>).

PHP includes the Zend Engine, freely available at (<http://www.zend.com/>).

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL, please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

=====

Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:

"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL." nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:

"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com)

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscape SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publicly available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by **Exhibit A**.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

- A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.
- B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by **Exhibit A** as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

- (a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

- (b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).
- (c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.
- (d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

- (a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and
- (b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).
- (c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.
- (d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

- (a) **Third Party Claims.** If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to

exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

- (b) **Contributor APIs.** If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in **Exhibit A** in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in **Exhibit A**. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in **Exhibit A** shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY. COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY. UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer software" and "commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensed means that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____, All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [_____] License), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [_____] License and

not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications.]

The MIT License

Copyright (c) 2008-2010 Adrian Tosca

Copyright (c) 2010-2011 Itrium LLC

Copyright (c) 2004, 2005 Metaparadigm Pte Ltd

Copyright (c) 2009 Dave Gamble

Copyright (c) 2008-2011 Martin Wendt

Copyright (c) 2004-2010 Dean Edwards

Copyright (c) 2000-2011 by Nicolas Devillard

Copyright (c) 2011 Beau Gunderson

Copyright (c) 2008 Tony Tomov

Copyright (c) 2007,2014 jQuery Foundation and other contributors

Copyright (c) 2010 "Cowboy" Ben Alman

Copyright (c) 2009-2011 Brantley Harris

Copyright (c) 2010-2014 Timo Tijhof

Copyright (c) 2012 Performance Horizon Group

Copyright (c) 2012 Nedim Arabac

Copyright (c) 2008-2012 Dmitry Baranovskiy

Copyright (c) 2008-2012 Sencha Labs

Copyright (c) <year> <copyright holders>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

MIT Historical Permission License 3

Copyright 1987 by the Massachusetts Institute of Technology

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of M.I.T. not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. M.I.T. makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

Microsoft Public License (Ms-PL)

This license governs use of the accompanying software. If you use the software, you accept this license. If you do not accept the license, do not use the software.

1. Definitions

The terms "reproduce," "reproduction," "derivative works," and "distribution" have the same meaning here as under U.S. copyright law.

A "contribution" is the original software, or any additions or changes to the software.

A "contributor" is any person that distributes its contribution under this license.

"Licensed patents" are a contributor's patent claims that read directly on its contribution.

2. Grant of Rights

A. Copyright Grant- Subject to the terms of this license, including the license conditions and limitations in section 3, each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free copyright license to reproduce its contribution, prepare derivative works of its contribution, and distribute its contribution or any derivative works that you create.

B. Patent Grant- Subject to the terms of this license, including the license conditions and limitations in section 3, each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free license under its licensed patents to make, have made, use, sell, offer for sale, import, and/or otherwise dispose of its contribution in the software or derivative works of the contribution in the software.

3. Conditions and Limitations

A. No Trademark License- This license does not grant you rights to use any contributors' name, logo, or trademarks.

B. If you bring a patent claim against any contributor over patents that you claim are infringed by the software, your patent license from such contributor to the software ends automatically.

C. If you distribute any portion of the software, you must retain all copyright, patent, trademark, and attribution notices that are present in the software.

D. If you distribute any portion of the software in source code form, you may do so only under this license by including a complete copy of this license with your distribution. If you distribute any portion of the software in compiled or object code form, you may only do so under a license that complies with this license.

E. The software is licensed "as-is." You bear the risk of using it. The contributors give no express warranties, guarantees or conditions. You may have additional consumer rights under your local laws which this license cannot change. To the extent permitted under your local laws, the contributors exclude the implied warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.

The Independent JPEG Group's JPEG software

README for release 6b of 27-Mar-1998

=====

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguillon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

=====

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

GLUT for Win32 License

The OpenGL Utility Toolkit distribution for Win32 (Windows NT & Windows 95) contains source code modified from the original source code for GLUT version 3.3 which was developed by Mark J. Kilgard. The original source code for GLUT is Copyright 1997 by Mark J. Kilgard.

GLUT for Win32 is Copyright 1997 by Nate Robins and is not in the public domain, but it is freely distributable without licensing fees.

It is provided without guarantee or warranty expressed or implied.

It was ported with the permission of Mark J. Kilgard by Nate Robins.

THIS SOURCE CODE IS PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OR MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

OpenGL (R) is a registered trademark of Silicon Graphics, Inc.

CodeIgniter License Agreement

Copyright (c) 2008 - 2009, EllisLab, Inc.

All rights reserved.

This license is a legal agreement between you and EllisLab Inc. for the use of CodeIgniter Software (the "Software"). By obtaining the Software you agree to comply with the terms and conditions of this license.

Permitted Use

You are permitted to use, copy, modify, and distribute the Software and its documentation, with or without modification, for any purpose, provided that the following conditions are met:

1. A copy of this license agreement must be included with the distribution.
2. Redistributions of source code must retain the above copyright notice in all source code files.
3. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
4. Any files that have been modified must carry notices stating the nature of the change and the names of those who changed them.
5. Products derived from the Software must include an acknowledgment that they are derived from CodeIgniter in their documentation and/or other materials provided with the distribution.
6. Products derived from the Software may not be called "CodeIgniter", nor may "CodeIgniter" appear in their name, without prior written permission from EllisLab, Inc.

Indemnity

You agree to indemnify and hold harmless the authors of the Software and any contributors for any direct, indirect, incidental, or consequential third-party claims, actions or suits, as well as any related expenses, liabilities, damages, settlements or fees arising from your use or misuse of the Software, or a violation of any terms of this license.

Disclaimer of Warranty

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF QUALITY, PERFORMANCE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Limitations of Liability

YOU ASSUME ALL RISK ASSOCIATED WITH THE INSTALLATION AND USE OF THE SOFTWARE. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS OF THE SOFTWARE BE LIABLE FOR CLAIMS, DAMAGES OR OTHER LIABILITY ARISING FROM, OUT OF, OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE. LICENSE HOLDERS ARE SOLELY RESPONSIBLE FOR DETERMINING THE APPROPRIATENESS OF USE AND ASSUME ALL RISKS ASSOCIATED WITH ITS USE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE RISKS OF PROGRAM ERRORS, DAMAGE TO EQUIPMENT, LOSS OF DATA OR SOFTWARE PROGRAMS, OR UNAVAILABILITY OR INTERRUPTION OF OPERATIONS.

The Code Project Open License (CPOL) 1.02

Preamble

This License governs Your use of the Work. This License is intended to allow developers to use the Source Code and Executable Files provided as part of the Work in any application in any form.

The main points subject to the terms of the License are:

- Source Code and Executable Files can be used in commercial applications;
- Source Code and Executable Files can be redistributed; and
- Source Code can be modified to create derivative works.
- No claim of suitability, guarantee, or any warranty whatsoever is provided. The software is provided "as-is".
- The Article accompanying the Work may not be distributed or republished without the Author's consent

This License is entered between You, the individual or other entity reading or otherwise making use of the Work licensed pursuant to this License and the individual or other entity which offers the Work under the terms of this License ("Author").

License

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CODE PROJECT OPEN LICENSE ("LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HEREIN, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. THE AUTHOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HEREIN IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS. IF YOU DO NOT AGREE TO ACCEPT AND BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE, YOU CANNOT MAKE ANY USE OF THE WORK.

1. Definitions.

- a. **"Articles"** means, collectively, all articles written by Author which describes how the Source Code and Executable Files for the Work may be used by a user.
- b. **"Author"** means the individual or entity that offers the Work under the terms of this License.
- c. **"Derivative Work"** means a work based upon the Work or upon the Work and other pre-existing works.
- d. **"Executable Files"** refer to the executables, binary files, configuration and any required data files included in the Work.
- e. **"Publisher"** means the provider of the website, magazine, CD-ROM, DVD or other medium from or by which the Work is obtained by You.
- f. **"Source Code"** refers to the collection of source code and configuration files used to create the Executable Files.
- g. **"Standard Version"** refers to such a Work if it has not been modified, or has been modified in accordance with the consent of the Author, such consent being in the full discretion of the Author.
- h. **"Work"** refers to the collection of files distributed by the Publisher, including the Source Code, Executable Files, binaries, data files, documentation, whitepapers and the Articles.
- i. **"You"** is you, an individual or entity wishing to use the Work and exercise your rights under this License.

2. **Fair Use/Fair Use Rights.** Nothing in this License is intended to reduce, limit, or restrict any rights arising from fair use, fair dealing, first sale or other limitations on the exclusive rights of the copyright owner under copyright law or other applicable laws.

3. **License Grant.** Subject to the terms and conditions of this License, the Author hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:

- a. You may use the standard version of the Source Code or Executable Files in Your own applications.
- b. You may apply bug fixes, portability fixes and other modifications obtained from the Public Domain or from the Author. A Work modified in such a way shall still be considered the standard version and will be subject to this License.
- c. You may otherwise modify Your copy of this Work (excluding the Articles) in any way to create a Derivative Work, provided that You insert a prominent notice in each changed file stating how, when and where You changed that file.
- d. You may distribute the standard version of the Executable Files and Source Code or Derivative Work in aggregate with other (possibly commercial) programs as part of a larger (possibly commercial) software distribution.
- e. The Articles discussing the Work published in any form by the author may not be distributed or republished without the Author's consent. The author retains copyright to any such Articles. You may use the Executable Files and Source Code pursuant to this License but you may not repost or republish or otherwise distribute or make available the Articles, without the prior written consent of the Author.

Any subroutines or modules supplied by You and linked into the Source Code or Executable Files this Work shall not be considered part of this Work and will not be subject to the terms of this License.

4. **Patent License.** Subject to the terms and conditions of this License, each Author hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive,

no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, import, and otherwise transfer the Work.

5. **Restrictions.** The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:

- a. You agree not to remove any of the original copyright, patent, trademark, and attribution notices and associated disclaimers that may appear in the Source Code or Executable Files.
- b. You agree not to advertise or in any way imply that this Work is a product of Your own.
- c. The name of the Author may not be used to endorse or promote products derived from the Work without the prior written consent of the Author.
- d. You agree not to sell, lease, or rent any part of the Work. This does not restrict you from including the Work or any part of the Work inside a larger software distribution that itself is being sold. The Work by itself, though, cannot be sold, leased or rented.
- e. You may distribute the Executable Files and Source Code only under the terms of this License, and You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License with every copy of the Executable Files or Source Code You distribute and ensure that anyone receiving such Executable Files and Source Code agrees that the terms of this License apply to such Executable Files and/or Source Code. You may not offer or impose any terms on the Work that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute the Executable Files or Source Code with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License.
- f. You agree not to use the Work for illegal, immoral or improper purposes, or on pages containing illegal, immoral or improper material. The Work is subject to applicable export laws. You agree to comply with all such laws and regulations that may apply to the Work after Your receipt of the Work.

6. **Representations, Warranties and Disclaimer.** THIS WORK IS PROVIDED "AS IS", "WHERE IS" AND "AS AVAILABLE", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OR GUARANTEES. YOU, THE USER, ASSUME ALL RISK IN ITS USE, INCLUDING COPYRIGHT INFRINGEMENT, PATENT INFRINGEMENT, SUITABILITY, ETC. AUTHOR EXPRESSLY DISCLAIMS ALL EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY WARRANTIES OR CONDITIONS, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY, MERCHANTABLE QUALITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ANY WARRANTY OF TITLE OR NON-INFRINGEMENT, OR THAT THE WORK (OR ANY PORTION THEREOF) IS CORRECT, USEFUL, BUG-FREE OR FREE OF VIRUSES. YOU MUST PASS THIS DISCLAIMER ON WHENEVER YOU DISTRIBUTE THE WORK OR DERIVATIVE WORKS.

7. **Indemnity.** You agree to defend, indemnify and hold harmless the Author and the Publisher from and against any claims, suits, losses, damages, liabilities, costs, and expenses (including reasonable legal or attorneys' fees) resulting from or relating to any use of the Work by You.

8. **Limitation on Liability.** EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL THE AUTHOR OR THE PUBLISHER BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK OR OTHERWISE, EVEN IF THE AUTHOR OR THE PUBLISHER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

9. Termination.

- a. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of any term of this License. Individuals or entities who have received Derivative Works from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 6, 7, 8, 9, 10 and 11 will survive any termination of this License.
- b. If You bring a copyright, trademark, patent or any other infringement claim against any contributor over infringements You claim are made by the Work, your License from such contributor to the Work ends automatically.
- c. Subject to the above terms and conditions, this License is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work). Notwithstanding the above, the Author reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to

withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

10. **Publisher.** The parties hereby confirm that the Publisher shall not, under any circumstances, be responsible for and shall not have any liability in respect of the subject matter of this License. The Publisher makes no warranty whatsoever in connection with the Work and shall not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. The Publisher reserves the right to cease making the Work available to You at any time without notice

11. Miscellaneous

- a. This License shall be governed by the laws of the location of the head office of the Author or if the Author is an individual, the laws of location of the principal place of residence of the Author.
- b. If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this License, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.
- c. No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.
- d. This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed herein. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified herein. The Author shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Author and You.

BSD 3-clause License

Copyright (c) 2002-2008, Milan Iltis
Copyright (c) 2002-2008, Marcelo E. Magallon
Copyright (c) 2002, Lev Povalaev
Copyright (c) Alexandru Marasteanu
Copyright (c) 2005-2007 Paul Hsieh
Copyright (c) 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University
Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc
Copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd
Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc
Copyright (c) 2003-2012, Sparta, Inc
Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network Center of Beijing University of Posts and Telecommunications
Copyright (c) 2003, Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG
Copyright (c) 2007 Apple Inc.
Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC
Copyright (c) 2006 Alexander Chemers
Copyright (c) 2004, Jan Kneschke, incremental
Copyright (c) 2009-2012 D. R. Commander
Copyright (c) 2003-2005 Tom Wuz
Copyright (c) 2000-2009 Paul Johnston
contributors: Greg Holt, Andrew Kepert, Ydnar, Lostinet
Copyright (c) 2008-2009 Alex Weber
Copyright (c) 2005-2009, Thomas BERNARD
Copyright (c) <YEAR>, <OWNER>
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the <ORGANIZATION> nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

BSD Two Clause License

Copyright (c) <YEAR>, <OWNER>

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
- You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
- If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and

distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work

To apply the Apache License to your work, attach the following boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets [" "] replaced with your own identifying information. (Don't include the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate comment syntax for the file format. We also recommend that a file or class name and description of purpose be included on the same "printed page" as the copyright notice for easier identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner] Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0> Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

ISC License

Copyright (c) 2004-2013 by Internet Systems Consortium, Inc. ("ISC")

Copyright (c) 1995-2003 by Internet Software Consortium

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ISC DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL ISC BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Internet Systems Consortium, Inc.

950 Charter Street

Redwood City, CA 94063

<info@isc.org>

https://www.isc.org/

Internet Society RFC License

Copyright (C) The Internet Society (2002). All Rights Reserved.

This document and translations of it may be copied and furnished to others, and derivative works that comment on or otherwise explain it or assist in its implementation may be prepared, copied, published and distributed, in whole or in part, without restriction of any kind, provided that the above copyright notice and this paragraph are included on all such copies and derivative works. However, this document itself may not be modified in any way, such as by removing the copyright notice or references to the Internet Society or other Internet organizations, except as needed for the purpose of developing Internet standards in which case the procedures for copyrights defined in the Internet Standards process must be followed, or as required to translate it into languages other than English.

The limited permissions granted above are perpetual and will not be revoked by the Internet Society or its successors or assigns.

This document and the information contained herein is provided on an "AS IS" basis and THE INTERNET SOCIETY AND THE INTERNET ENGINEERING TASK FORCE DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTY THAT THE USE OF THE INFORMATION HEREIN WILL NOT INFRINGE ANY RIGHTS OR ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Acknowledgement

Funding for the RFC Editor function is currently provided by the Internet Society.

Brian Gladman Alternate License

Copyright (c) 1998-2006, Brian Gladman, Worcester, UK. All rights reserved.

LICENSE TERMS

The free distribution and use of this software in both source and binary form is allowed (with or without changes) provided that:

1. distributions of this source code include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer;
2. distributions in binary form include the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other associated materials;
3. the copyright holder's name is not used to endorse products built using this software without specific written permission.

ALTERNATIVELY, provided that this notice is retained in full, this product may be distributed under the terms of the GNU General Public License (GPL), in which case the provisions of the GPL apply INSTEAD OF those given above.

DISCLAIMER

This software is provided 'as is' with no explicit or implied warranties in respect of its properties, including, but not limited to, correctness and/or fitness for purpose.

Boost Software License - Version 1.0

August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must

be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Curl License

Copyright (c) 1996 - 2003, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libxml2 License

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c, list.c and the trio files, which are covered by a similar licence but with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2003 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from him.

NTP License

This file is automatically generated from html/copyright.htm

Copyright Notice

[sheepb.jpg] "Clone me," says Dolly sheepishly

The following copyright notice applies to all files collectively called the

Network Time Protocol Version 4 Distribution. Unless specifically declared otherwise in an individual file, this notice applies as if the text was explicitly included in the file.

Copyright (c) David L. Mills 1992-2001

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both the copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name University of Delaware not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. The University of Delaware makes no representations about the suitability this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

The following individuals contributed in part to the Network Time Protocol Distribution Version 4 and are acknowledged as authors of this work.

1. [1]Mark Andrews <marka@syd.dms.csiro.au> Leitch atomic clock controller
2. [2]Bernd Altmeier <altmeier@atsoft.de> hopf Elektronik serial line and PCI-bus devices
3. [3]Viraj Bais <vbais@mailman1.intel.com> and [4]Clayton Kirkwood <kirkwood@striderfm.intel.com> port to WindowsNT 3.5
4. [5]Michael Barone <michael.barone@lmco.com> GPSVME fixes
5. [6]Karl Berry <karl@owl.HQ.ileaf.com> syslog to file option
6. [7]Greg Brackley <greg.brackley@bigfoot.com> Major rework of WINNT port. Clean up recvbuf and iosignal code into separate modules.
7. [8]Marc Brett <Marc.Brett@westgeo.com> Magnavox GPS clock driver
8. [9]Piete Brooks <Piete.Brooks@cl.cam.ac.uk> MSF clock driver, Trimble PARSE support
9. [10]Reg Clemens <reg@dwf.com> Oncore driver (Current maintainer)
10. [11]Steve Clift <clift@ml.csiro.au> OMEGA clock driver
11. [12]Casey Crellin <casey@csc.co.za> vxWorks (Tornado) port and help with target configuration
12. [13]Sven Dietrich <sven_dietrich@trimble.com> Palisade reference clock driver, NT adj. residuals, integrated Greg's Winnt port.
13. [14]John A. Dundas III <dundas@salt.jpl.nasa.gov> Apple A/UX port
14. [15]Torsten Duwe <duwe@immd4.informatik.uni-erlangen.de> Linux port
15. [16]Dennis Ferguson <dennis@mrbill.canet.ca> foundation code for NTP Version 2 as specified in RFC-1119
16. [17]Glenn Hollinger <glenn@herald.usask.ca> GOES clock driver
17. [18]Mike Iglesias <iglesias@uci.edu> DEC Alpha port
18. [19]Jim Jagielski <jim@jagubox.gsfc.nasa.gov> A/UX port
19. [20]Jeff Johnson <jbj@chatham.usdesign.com> massive prototyping overhaul
20. [21]Hans Lambermont <Hans.Lambermont@nl.origin-it.com> or [22]<H.Lambermont@chello.nl> ntpswEEP
21. [23]Poul-Henning Kamp <phk@FreeBSD.ORG> Oncore driver (Original author)
22. [24]Frank Kardel [25]<Frank.Kardel@informatik.uni-erlangen.de> PARSE <GENERIC> driver (14 reference clocks), STREAMS modules for PARSE, support scripts, syslog cleanup
23. [26]William L. Jones <jones@hermes.chpc.utexas.edu> RS/6000 AIX modifications, HP/UX modifications
24. [27]Dave Katz <dkatz@cisco.com> RS/6000 AIX port
25. [28]Craig Leres <leres@ee.lbl.gov> 4.4BSD port, ppsclock, Magnavox GPS clock driver
26. [29]George Lindholm <lindholm@ucs.ubc.ca> SunOS 5.1 port
27. [30]Louis A. Mamakos <louie@ni.umd.edu> MD5-based authentication
28. [31]Lars H. Mathiesen <thorinn@diku.dk> adaptation of foundation code for Version 3 as specified in RFC-1305
29. [32]David L. Mills <mills@udel.edu> Version 4 foundation: clock discipline, authentication, precision kernel; clock drivers: Spectracom, Austron, Arbiter, Heath, ATOM, ACTS, KSI/Odetics; audio clock drivers: CHU, WWW/H, IRIG
30. [33]Wolfgang Moeller <moeller@gwdgv1.dnet.gwdg.de> VMS port
31. [34]Jeffrey Mogul <mogul@pa.dec.com> ntptrace utility
32. [35]Tom Moore <tmoore@flevel.daytonoh.ncr.com> i386 svr4 port
33. [36]Kamal A Mostafa <kamal@whence.com> SCO OpenServer port
34. [37]Derek Mulcahy <derek@toybox.demon.co.uk> and [38]Damon Hart-Davis <d@hd.org> ARCRON MSF clock driver
35. [39]Rainer Pruy <Rainer.Pruy@informatik.uni-erlangen.de> monitoring/trap scripts, statistics file handling
36. [40]Dirce Richards <dirce@zk3.dec.com> Digital UNIX V4.0 port
37. [41]Wilfredo Sánchez <wsanchez@apple.com> added support for NetInfo
38. [42]Nick Sayer <mrapple@quack.kfu.com> SunOS streams modules
39. [43]Jack Sasportas <jack@innovativeinternet.com> Saved a Lot of space on the stuff in the html/pic/ subdirectory
40. [44]Ray Schnitzler <schnitz@unipress.com> Unixware1 port
41. [45]Michael Shields <shields@tembel.org> USNO clock driver
42. [46]Jeff Steinman <jss@pebbles.jpl.nasa.gov> Datum PTS clock driver
43. [47]Harlan Stenn <harlan@pfcs.com> GNU automake/autoconfigure makeover, various other bits (see the ChangeLog)
44. [48]Kenneth Stone <ken@sdd.hp.com> HP-UX port
45. [49]Ajit Thyagarajan <ajit@ee.udel.edu> IP multicast/anycast support
46. [50]Tomoaki TSURUOKA <tsuruoka@nc.fukuoka-u.ac.jp> TRAK clock driver
47. [51]Paul A Vixie <vixie@vix.com> TrueTime GPS driver, generic TrueTime clock driver
48. [52]Ulrich Windl <Ulrich.Windl@rz.uni-regensburg.de> corrected and validated HTML documents according to the HTML DTD

[53]gif

[54]David L. Mills <mills@udel.edu>

References

1. mailto:marka@syd.dms.csiro.au
2. mailto:altmeier@atsoft.de
3. mailto:vbais@mailman1.intel.com
4. mailto:kirkwood@striderfm.intel.com
5. mailto:michael.barone@lmco.com
6. mailto:karl@owl.HQ.ileaf.com
7. mailto:greg.brackley@bigfoot.com
8. mailto:Marc.Brett@westgeo.com
9. mailto:Piete.Brooks@cl.cam.ac.uk
10. mailto:reg@dwf.com
11. mailto:clift@ml.csiro.au
12. mailto:casey@csc.co.za
13. mailto:Sven_Dietrich@trimble.COM
14. mailto:dundas@salt.jpl.nasa.gov
15. mailto:duwe@immd4.informatik.uni-erlangen.de
16. mailto:dennis@mrbill.canet.ca
17. mailto:glenn@herald.usask.ca
18. mailto:iglesias@uci.edu
19. mailto:jagubox.gsfc.nasa.gov
20. mailto:jbj@chatham.usdesign.com
21. mailto:Hans.Lambermont@nl.origin-it.com
22. mailto:H.Lambermont@chello.nl
23. mailto:phk@FreeBSD.ORG
24. http://www4.informatik.uni-erlangen.de/kardel
25. mailto:Frank.Kardel@informatik.uni-erlangen.de
26. mailto:jones@hermes.chpc.utexas.edu
27. mailto:dkatz@cisco.com
28. mailto:leres@ee.lbl.gov
29. mailto:lindholm@ucs.ubc.ca
30. mailto:louie@ni.umd.edu
31. mailto:thorinn@diku.dk

32. mailto:mills@udel.edu
33. mailto:moeller@gwdgv1.dnet.gwdg.de
34. mailto:mogul@pa.dec.com
35. mailto:tmoore@fielvel.daytonoh.ncr.com
36. mailto:kamal@whence.com
37. mailto:derek@toybox.demon.co.uk
38. mailto:d@hd.org
39. mailto:Rainer.Pruy@informatik.uni-erlangen.de
40. mailto:dirce@zk3.dec.com
41. mailto:wsanchez@apple.com
42. mailto:mrapple@quack.kfu.com
43. mailto:jack@innovativeinternet.com
44. mailto:schnitz@unipress.com
45. mailto:shields@tembel.org
46. mailto:pebbles.jpl.nasa.gov
47. mailto:harlan@pfcs.com
48. mailto:ken@sdd.hp.com
49. mailto:ajit@ee.udel.edu
50. mailto:tsuruoka@nc.fukuoka-u.ac.jp
51. mailto:vixie@vix.com
52. mailto:Ulrich.Windl@rz.uni-regensburg.de
53. file://localhost/backroom/ntp-stable/html/index.htm
54. mailto:mills@udel.edu

PCRE 5 LICENCE

PCRE is a library of functions to support regular expressions whose syntax and semantics are as close as possible to those of the Perl 5 language.

Release 5 of PCRE is distributed under the terms of the "BSD" licence, as specified below. The documentation for PCRE, supplied in the "doc" directory, is distributed under the same terms as the software itself.

Written by: Philip Hazel {ph10@cam.ac.uk}

University of Cambridge Computing Service,

Cambridge, England. Phone: +44 1223 334714.

Copyright (c) 1997-2004 University of Cambridge

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the University of Cambridge nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

End



Компания Hanwha Techwin заботится об окружающей среде и прилагает усилия для ее сохранения на всех этапах производства и предоставляет потребителям экологически безопасную продукцию.
Знак Eco демонстрирует цель компании Hanwha Techwin по созданию экологически безопасной продукции и указывает на соответствие изделия директиве EC RoHS.



Правильная утилизация данного устройства (Утилизация электрического и электронного оборудования)

(Действует во всех странах Европейского Союза и других странах Европы, принявших систему разделения отходов)

Подобная маркировка на изделии, принадлежностях или в руководстве к нему предупреждает, что по истечении срока службы изделие или электронные принадлежности для него (например, зарядное устройство, наушники, кабель USB) не следует выбрасывать вместе с другим бытовым мусором. Чтобы избежать вредного воздействия на окружающую среду или на здоровье человека от неконтролируемой утилизации отходов, следует отделять маркированные подобным образом изделия от другого мусора для соответствующей переработки и повторного использования в качестве сырья.

За подробной информацией о месте и способе экологически безопасной утилизации бытовым потребителям следует обращаться к продавцу данного изделия или в органы местного самоуправления.

Промышленным потребителям необходимо обратиться к поставщику, чтобы уточнить сроки и условия договора купли-продажи. Подобные изделия и электронные принадлежности не следует утилизировать вместе с другими производственными отходами.



Правила утилизации батарей данного изделия

(Действительны в Европейском Союзе и иных европейских странах с системами раздельной утилизации.)

Данная маркировка на батарее или упаковке указывает на запрет утилизации изделия с иными бытовыми отходами по окончании срока службы. При наличии маркировки, химические символы Hg, Cd или Pb указывают на содержание в батарее ртути, кадмия или свинца выше контрольных уровней, Указанных в директиве EC 2006/66.

При неправильной утилизации батарей, данные вещества могут нанести вред здоровью человека или окружающей среде. Для защиты природных ресурсов и поддержки повторного использования материалов рекомендуется хранить батареи отдельно от других типов отходов и утилизировать их через местную систему бесплатного возврата батарей.

Замена аккумуляторов, встроенных в данное изделие, пользователем не предусмотрена. Информация по замене аккумуляторов может быть получена у обслуживающей компании.

Head Office

86 Cheonggyecheon-ro Jung-gu Seoul 04541 Korea
Tel +82.2.729.5277, 5254 Fax +82.2.729.5489
www.hanwha-security.com

Hanwha Techwin America

100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free +1.877.213.1222 Direct +1.201.325.6920
Fax +1.201.373.0124

Hanwha Techwin Europe

2nd Floor, No. 5 The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey,
KT13 0NY, UK
Tel +44.1932.82.6700 Fax +44.1932.82.6701

EAC

Подлежит использованию по назначению
в нормальных условиях
Срок службы : 7 лет.